



HEAVY METAL L·GAIM LAST FILM STORY DIGEST

"ヤーマンの血の許に"

ファイナル・タイムからドリーマーズ アゲイン



FINAL TIME

反乱軍のスターダスト作戦により、ついに直接攻撃を受ける。首都スウェー
ト。戦火の最中、フラット、ミアンは再会をする。同じ男を愛し、違った愛を
持った二人の女性が。

スヴェート、その奥にて



「あー、オレ見だんだよ。スウェーデンのてっかい下部構造。あそこから入れるかもよ。」要はポセイダルを倒せば良い。その為に水中よりの侵入を決定する一因。



ポセイダルの懐へと進む道を探す中、小破し海中へと墜落したキャオのディザードは巨大なスヴェートの水面上に構造物を発見する。



「あそこか」



水中を進むMk-II。しかしこれより先にフル・フラットが同じ進入方法を実行しているとは…。



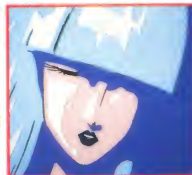
次々と小惑星をスヴェートに落す反乱軍。すでに正規軍の防衛網は壊滅しているのだ。

その中をダバ・マイロードは進む。ポセイタルを倒さんと。

しかし、真なるポセイダル、アマンダラも不安定なミアンを再び思い通りにせんと、パイオリレイションのパワーを上昇させる。



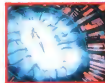
「この私が、まさか侵入する為に使おうとはな……」デンプル・ナイツの一人である自分ガスヴェートに忍び込まねばならなくなった事に思い耽るフラット。



「もう、お前から得られる情報も少なくな
った。いいな、オリビー解っているな。よ
ろしい…」



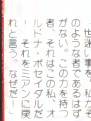
「ポセイダル様か。」
ターナにいる彼女を根
っつてダバを殺させよう
というのだ、妹に兄を



一方、再度アマンダに制却されるミアンは、クワサンに呼びかける。「オリビー聞こえるか私だよ」



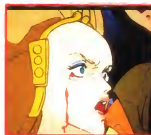
「まだ、バイオリレイションが」
再び制却が強くなった事を悟るフラット。ミアン、あなたが正気なら、アマンダラの正体をわかってくれるのに、と。



ミアンの頬を万感の想いを込めて打つ。
「あの時の私とあなたの心の痛みを思い出せば時だ、ミアン。」



「なぜ、私はセンサーを汚したのよ!」のだ……バイオセンサーから出たミアンは悩む。その時、目の前に人影が。「まだアマンタラの腐つる糸が太くなっただけじゃないか。フラット」。



その余波がターナにいるオリビーにまで及ぶミアンが流すのと同じく、オリビーも皿の涙を流しながら叫ぶ、女の哀しみを込めて…
「やめろー！ フラット！」



しかし、自我を取り戻したわけではなかった「感違いするな、苦しませてくれた礼をするのだ。」



「その者の尋問は私が行う、屋
へ。」
警備兵によって、フラットの行
を止めたミアンは言う。彼女の
壁に振り返るフラット。

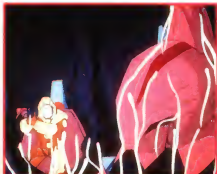


絶叫するミナ「やめろー！」



「ポセイダルには必要であっても、ミアンにはこの機能はいらないでしょう。バイオリレイションの伝達パワーを上げる。」

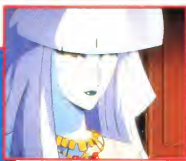
要、その形



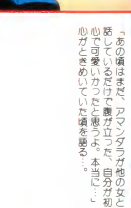
その一方でダバやレツシィもスヴェートへの潜入に成功していた。ボセイダルは何處にいるのか、と。



「なぜお前は私を混乱させる。」
私邸でフラットに詰問する。



「ミアン、憶えているかい？ 始めて逢った時のことを… あれはデンプル・ナイツに入る前のことだった…」



「あの頃はまだ、アマンダらが他の女と話しているだけで腹が立った、自分が初めて可愛いかったと思うよ。本当に……」
心がときめいていた頃は語る……。

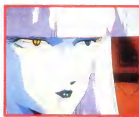


そして、その為か、昔の癖を出す。

「思い出したのかい、ミアン」
「だが…」
「それがまたポセイダルと関係があると言うのか。」



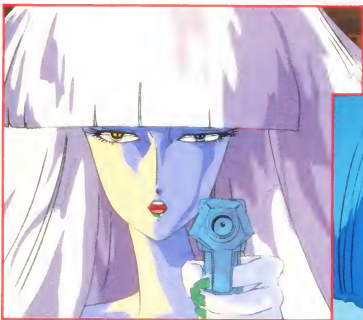
「バイオリレイションを破壊する
しかないか!」「死ねば楽になるよ
オルドナ・ポセイダル」
「ペンタゴナを治める事が楽では
ない事位、お前でも知っているは
ずだ!」



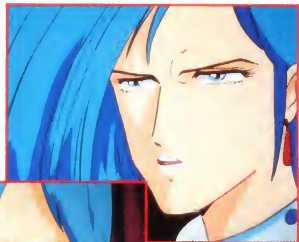
人の心の中で一番人間性を発露した時の事を聞かされるミアン。



「夢に見るのは、いつもあの頃のことばかり……。考えて見ればあの頃の方が今よりは幸せだった…。皮肉なものさ、恋の稍当ての時代の方が幸せだったとはね……」



「どちらでもいい。私に力がある限り私はボセイダルだ!!」



「それが嫌だから、ポセイダルはあなたにやらせたでしょう！ あなたは心の全てをポセイダルに売り渡して、ポセイダルはアマンドラになった！ それが愛の形なの？ 一心同体になったというのは錯覚なのよ、ミアン！」

フラットの死

その時、ダバ達が突っ込んできた。

「どこだ！ ポセイダルは！」

だが、その間にフラットが飛び込んできた。「フラット！」

一覽、情況判斷にとまどう。

「カモン、お前が手を下すまでもなく、私達は自ら朽ちていく…」

「なぜ、私をかばう」

「ミアン、あんたがポセイダルのまま死ぬなんて、余りにもかわいそうだからさ…」

「あんた達の事を思ってはいられない、そんな余裕は僕にはないんだ！」それでもトリガーを引けない…。

湯ガミアンに落ちる…。

ダバガ迷っている時、マクトミンの攻撃が！

憤 怒



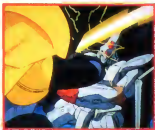
「いやいや、私の敵は貴公だけだ！」
それぞれの考えが交錯する。



「それなりに理由があると言うのかい。」
「共通の敵なんだぞ！」



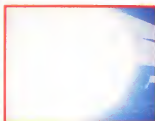
「えーい！ わからずやめー！」



「下手に出ていればー！」



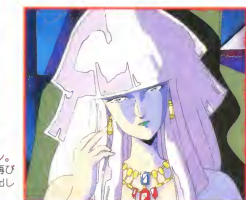
「そうかい、これが作戦と言うものだよ。」



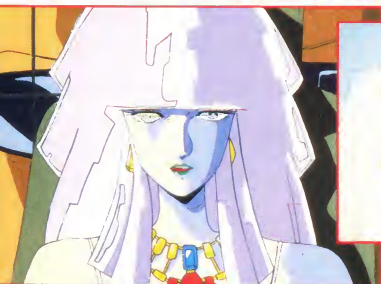
ダバの情りがバスターに乗り移る。



戦闘指揮官ルームで指揮をとるミアン。
しかし、彼女は昔の癖が出ている。再び
バイオリレイションの束縛から逃れ出し
たのか、ミアン。



「私が出すぜだと言っうのか
うわー」その憤りの前に
マクミリアン、死ぬ。



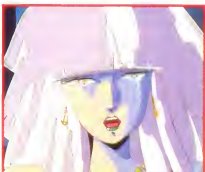
「オルドナ・ポセイダル……」
愛の姿にとまどうミアン。しかし、今だ彼女を支配しているのは、
真なるポセイダル、アマンダなのだ……。



「でも、この頬を満たした物はなんだっただろう…」自分の心が朽ちていくのを、若者と出逢う事でかろうじて認識し最後の力を持ってミアンに訴えた女性、フル・フラット。彼女は死んだ、しかし心はミアンの中に残った……。



「今よりは幸せだった… 私とあんた、どっちが幸せだったんだろうね…」



私は「人」ではない。

LAST STORY DIGEST THE DICTATOR

無駄な戦いを避けたいと願うダバは、クワサンをセンサーとする事によって、ボセイダルと合おうとする。彼女を説得し、自らの行動がすでに時代とシンクロしていない事を悟らせて戦いを終結させようというのだ。

しかしアマンダラは権力に固執し、ミアンに銃を向ける。

一方ギワザも己が手中に世界を修めんと、メッタをスヴェートにぶつけてくる。



「ミアン、何をしようと言うのだ! 今、お前がしなればならぬ事は「イオレイション」の「パワー」を獲った「ネル」に集中させることだ!」アマンダの平手打ちが飛ぶ。



クワサンの「イオセンサー」を使って接近してくるMK IIに近づくアマンダラ。
「ダバ! ミアンを手に入れて戦いを終らせようと言うのか!」語りつつあるMK II



「来るぞ! ミアン、未練だぞお前はボセイダルなどではない! ミアンだ!」
「ハッ! ハッ! 船命によって人を使い分ける。あんななぞ信用できません!」ついにアマンダラの感情が解けるのか。 隠れる彼女



リョクレイ艦の猛攻でオリビーがMK IIから落ちる!



「貴様は女の命に尊厳を奪ひ取るのか!」
「こんな事に関与した事がある!」
「さうだ!」

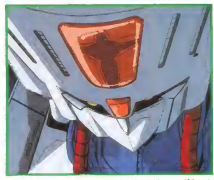
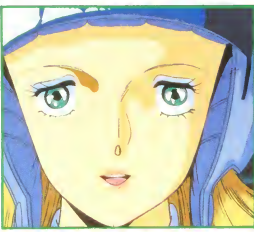


「リョクレイ! それ以上はやらせん!」
「ギャブレーガエルガイムを!」
「愚慮するな、ダバ! 私はオリビーを愛しているからだ!」



「あのH・M、知ってる人がいるあれもお兄ちゃん? これもお兄ちゃん...?」まさき混乱して行くオリビー。

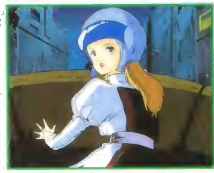
決意のカモン・マイロード



「わかるかい? クワサンオリビー。ボセイダルが寂しがっているよ!」心を鬼にしてオリビーを使い、ボセイダルの元へ行くこうとスヴェートへ乗り込む



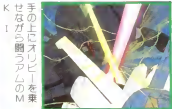
「オリビー、わかるかい?」
「わかる、オルドナ・ボセイダル!」
オリビーに気づきながら、強行着陸! 「だいいじょうぶか!? オリビー!」そうじゃないの、あの方向にボセイダル様がいるわ!」



オリビーの集めた強敵の戦力が多岐にわたるのだ。
「そう弱々といわれると思うな!」



一方、ダバとオリビーの乗るMK IIにはリョクレイのC・テンブルが襲いかかる。



こうしてMK IIがキャッチするが、今度はそこにリョクレイの攻撃が!

バイオリレーション



スヴェードの自機にミランが必要
なアマンダは彼女を近いかげ、
話める。
「力を解放する瞬間は、私が設定
する。お前の好きにはさせない」



私は根こそぎ、あなたに利用されたのに。ポセイドル本人は、こ
んな装束で自分を装飾している……。撃たれたミランはアマンダ
の言葉を聞き取る。

「ミラン、おさんか」

「あなたは大概の女達の生体を利用し、オモチャにして来た… あ
なたはずでにポセイドルではない」

だが、その最中爆が爆発したバとオリ
ーが飛び込んでくる。「ナレに叩きつ
られるミランとアマンダ」。



内部へと侵入に成功したダハはビ
ューでポセイドルの所へと向う。
「オリビー、ポセイドルの所に行
こうな」

「あ ポセイドルが呼んで。そ
うあっちに行つて」



絶望状態を知り、ガッける十二人乗るゴースト
とハンス。しかし事態を理解していない。人々の
まどう



ミランも自力でアマンダから逃げた。
話合いの余地はなくなった。残るは戦
闘を決する最後の闘いしか道はない



だがアマンダは一瞬のすきをつき、ミ
ランを人質にする。「逃げない、アマンダ！ どこへ逃
げるんだ！」

「逃げるのではない、反乱軍を叩きに行
くのだよ、私自身の手でな」



「ポセイドル様！ アマンダオリビー
か」



「アマンダ！ いやポセイドル、ミラ
ンは強がって行く」
「そんな事をしても戦いは終わらないぞ」
悪態をつくアマンダ



「あ、頭が…」オリビーの病状はすでに
最悪のものになっていた… ダハの行動
が裏目に出たのか？ 「逃がしはせん」



ダハはオリビーをアムに託し、MK II
でアマンダを捕らえよう。アム、オリ
ビーを助ける



そしてギフが最後のカゲに出ていた。小惑星メッサ
をスヴェードに落とすと言うのだ
「ペンタゴナは私の物だ！」
さあ、どうする？



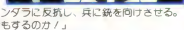
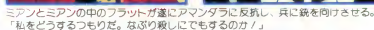
「オリビー、どうしようか」

遂にミランはアマンダに銃を向けさせ
た。「ここをどこまでお願ひですが
好きにはさせません」

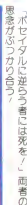
アマンダは先のもみ合いでオリジナル
オージェのキーを奪い取っていたのだ
しかし本当のキーは…

「決着をつける時が来ますようです」

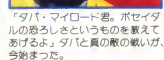
真なるポセイダル、アマンダラとダバが。戦うだが、その果てにダバが得た物は廃人となったクワサンであった。勝利者となりきれず、クワサンを連れ、故郷へと還るダバ。その後姿を見て、二人の女性は涙する……



「バイオ」レイションとはこうい
う事だ。人の生体エネルギーをパ
ワーの源とする。カモンマイロー
ド君、ヤーマンの血の結束を持っ
てしても、私のバイオレイション
にはかなわんよ。アマンダラの
笑い声が響く。



「私の生体エネルギーが放出されていく！ フル・フラットよ… 消えていくのかあなたの力が……」
アマンタラを殺す事を決意するミアン。愛が裏切られていたのを悟る。



「そんな事はない！ そんな事は…！」
「ならば試してみよう」





「スー!」ワルサイ 愛の前にはミラレーがなんだ。ギャブレイもこれの機念を始めた!



「おやめ!」ワルサイ ダバを助ける約束は守れるからね! 約束はかならず守る! 何が愛する人の為なのかでもアムにはこれしかできない!

「ダバはどこぞ。」



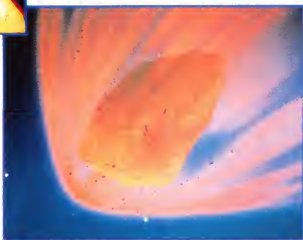
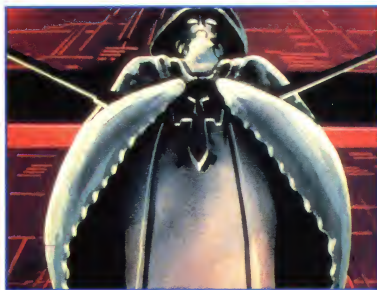
メッダをこのままに置いておくと、ワルサイ「今後は、私たちがメッダの主力とし、彼は何も知らないうちに、本気でメッダを倒すつもりだ。」



ワルサイを引き度す。「やめてってば!」ダバが悲しむよ!」
「無敵の手先のミラレーだぞ!」
「オリバーを離せえ!」



「べた!」



そのエルカウムをギャブレイが捕足した!「ワルサイは何処にいるのか!」助け出したのは知っている!」

「あなたには関係ないでしょ!」

「あるが!」私はワルサイを愛しているのだ!」



「わかったわ、その代りダバを助けてくれる?」アムを止める!」
「リス。自分の愛を信じるアム!」

愛の表現



一方、ワルサイを助け、ターナへと進むアムは複雑な想いで彼女を見つめる。愛する人が愛した女性を



そして、ワルサイはスウェートの中心、ラキンスの心臓に入り込む。彼女の顔前に広がっていたのは……

死のボセイタルの姿と、異様な女神像だった。ボセイダル!」

「少年は今、真なるボセイダルと戦っている!」
「真なるボセイダル!」

「私を救済まで連れていきなさい。私なら彼女を止められる……」



「あなたが止める。そんな事は許じられない!」だが、ミッドはメッダを回避する事もできるといふ。彼女を信じる!」ワルサイ。

圧倒的な強さで迫るオージェ。バレン
ターの裏のハンドランチャーを連射する。



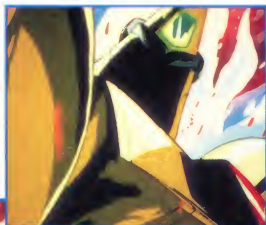
つづく身の程を知って感だ。カモ
ファイブード君。ヤーマンの血が結実
したからといって、スヴェートをバワ
海にしているこのオージェを突破する事
は無理だよ。



ORIGINAL AUGE



「マキシマル」ローでも、のすりもしない！」



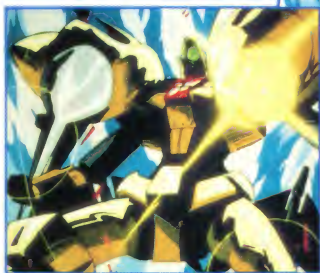
私の前では何者も無力だ！
まるで敵のだからMK-II。

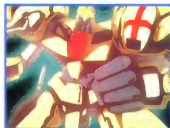


「格闘に持ち込めばMK-IIのバワだって！」



「甘い！」

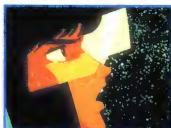




しかし再びパワーの落ちるオーージュ



「手ッ、フィールドを離れろさぞかッ。」



「当ッ、エネルギー切れかッ。」



腕をもぎとられるMK-II。ヤーマンの血の力では「イオレレション」に立ち打ちできないのかッ



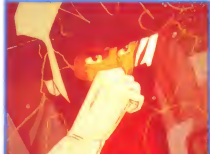
「フウッ」さっきの「フーダウン」はなんだったんぞッ。」



「なんだッ、あれはッ。」
気迫に気圧されるダッ。」



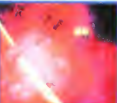
両腕の力を振りかざす。



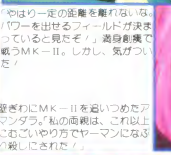
私の予定した以上の行動をしなれば、良い生活ができたものをなッ。
「他人に自分の人生の枠を組まれて、何がもしろいものかッ。」



「ならば、つまらなくしてやるッ。」セイバーを振りかざし、せまるオーージュ



その姿が悪魔のイメージとダブる。



「やはり一定の距離を離れない。パワーを出せるフィールドが決まっていると見たぞッ。」満身創痍で戦うMK-II。しかし、気がついたッ

壁ぎわにMK-IIを追いつめたアマンダラ「私の面影は、これ以上におごいやり方でヤーマンになぶり殺しにされたッ。」



そんな、デタラメをッ。しかし、アイアンティティが瞬時に始めるダッ。



突っ込んで行くダッ。だが、その瞬間「イオセンサー」を操るミアンの介入が。



「なんだッ? アマンダラッ。」
「それに比べたら、私はやさしい男だと思って欲しいなッ。」



かるうじてのランチャー閃ッ



が、しかしそれが命中したッ

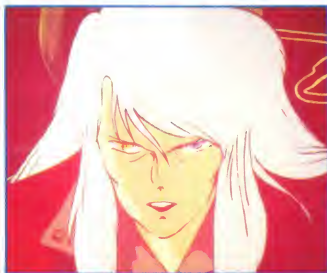
愛の果に、新しき時代來たる…



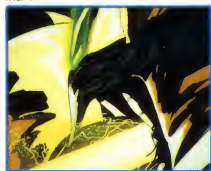
「動け、動いてくれ、MK-II
/ MK-IIも爆発を被るさ、
行動不能となつてた」



「生きているのか、タバ」
ギャブレイガムとの約束を守つ
てやってきたのだ」



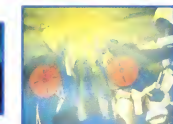
頭部の「リ」アを破り、セイバーが線元を貫く /



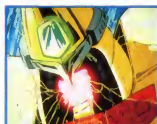
「ミアムめ、パイオセンサーを切ったのか
私の夢を、私の世界を /」
とたんに老花がはじまり苦しめ出すアマンダラ。



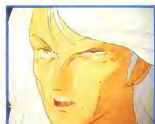
「お前、間に
入ってきたバッシュ」



その時、間に入ってきたバッシュ



鎌を振りかぶりMK-IIを襲う /
「動けない /」



「許さんぞ / リン /」



「お前の時代は終わった」タバとギャブレイ、二人の心
が遂に一つに集束された。今こそ時代は変る。



「私の愛んだ若者が、そろって私にはむかうというのか
 /」時代がいつの間にか自分の手を離れていたのを悟り、
そして怒る。彼は激憤すぎたのだ。



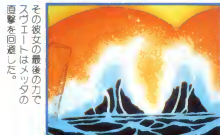
「名儘が /」



だが、タバ達が勝つたのは彼等の力だけでは
ない。愛を欲しへん生き過ぎた女の情熱が…
「あるのだから、私は壊つてしまふものを…」



怒りの炎が全身を包む。



その夜の静寂のなか
スウェーデンの森の
西側に響く「さ」



「お前、間に
入ってきたバッシュ」



目指した時がやってきた、遂に勝つた
のだ /

FINAL ATTACK



これならば、アムの行動も許される、きっと。



「ボセイダルは死んだ / 一気にギワザと決着をつける /」



「聞いたか、結者 / 我らがリーダー、カモン・マイロードはボセイダルを倒したぞ / 強きギワザ艦隊を倒し、ペンタゴナに自由を取り戻すのだ /」この解放感 /



「バスターが火を吹く / ギワザには世界を肩負う力量はないのだ /」



「ただきのめしてやる / 火炎の中、絶叫する。これで終わった /」



「ダー / 良く無事で / ありがとう / そして愛しいアムにKISS



「バスターにエネルギーを回す。落ちるぞ /」
「止めだからいい、やれ /」



「ギワザの艦を沈めれば、事は済む /」
バスターでサージエーバスターを狙う



スウェート上面ではアムのエルガイムだ。
「これじゃ、下にいるダ / 達か /」
「漏れるわけないでしょ、ダ / ガ /」



「リスの言う通りまだダ / は死ねない、時は終っていない、始まったばかりなのだ /」
「アム / エルガイム /」
「ダバ /」



「アム、コクピットを /」これが最後のドッキング /



「ダー /」愛しいリスに

「最後 /」
「撃っちゃえ /」
リスからも、ほとぼる感情が。



「ギワザ /」心が弾発する。



「私に逆らうH・Mがここにもいる、ここにも /」最悪の夜を見えてしまうギワザ・ロワフ。
「軍を立て直してくれば、無色の家などは /」

「私に逆らうH・Mがここにもいる、ここにも /」最悪の夜を見えてしまうギワザ・ロワフ。
「軍を立て直してくれば、無色の家などは /」

ドリーマーズ・アゲン



「勘忍ね」 夕八



「オレだって自立したいんだよオレ
いつまでもダバ、ダバじゃあるまいぞ。」

「今度はあたしとミラ」一攫しをするんだよね」皆、元気がない。なぜって……



戦いの風景が脳裏をかすめていく。



そして、それを見つめる仲間達の視線。別離の瞬間。



「何で今日はついていかないの？
冷たいじゃない？」



振り返るダバの視線が全てを物語る。



しかし、このオリビーのうれしそう
な表情、せめてもの救い。



「いい所あるのね、クワサンをタバに帰すなんて。」
「ギャプリーさん、ではなくて、お兄ちゃんと呼ばれ続けるのは私の本意じゃない。」
「でもあなたがクワサンを帰すつて言った時からタバはコアムに帰るっていいでしたのよ。」



『あれは一生治らん。タバめ、
己れができない事を、成せる人の
もとに帰す。ギャブレーが悲痛の
表情となる。』



PVVV-PVVV



「さアオリピー、故郷へ帰ろう」
「うん、お兄ちゃん」



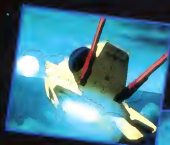
「でも、タバはそれを選んだのよ……」



「今日から一生、人形にな
ったオリビエの世話を見る
のよ。そして、歳を取って
死んで行くのよ… 二人と
も…」



「アマンダラはこれで、ヤーマンの血統者全てに対しての復讐を完成させたのよ…」



たとえ、今は復讐が成功したように見えても
いつか、またタバは活躍するだろう。
彼は夢見る人なのだから。
夢見るあなたの心の中で、いつか、きっと……

Dramatic L.GAIM

COMEN
WARLLER VI

「僕は明日から、こいつの再興をかけて戦います」アマンダラに断言したダバ。今は戦う事が己れの役目なのだと思つて



ダバは「王」^{キング}たり得たのか？

美少年♡

王族の末裔で美男子。そのうえやさしくて、H・Mの操縦の腕も凄い。その上、絶ず回りに女の子がキャッキャッしているとなると…。これはもう同性から見ると嫉妬したくなる奴です。



信用、友情、愛情そして誤解、策略、不信。人の心と心の繋がりの中、世界が変わって行く。「新しい世代」である彼等は何を想い戦い抜いたのか。男も女も皆、業を持って生きて行く。たとえ勝利を得ても…

戦いを嫌って

最初、ダバは生身の人間を撃つのを、ひどく嫌っている。「生身の人を撃つのは気持ち悪い、いやだ」と。しかし、いつの日からか、彼は人を殺しても顔をしかめなくなってしまった。



H・Mが相手でも、「ごめん！」



え〜ダバの女装です…

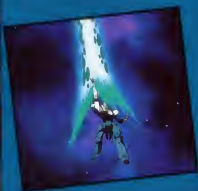
ミズン王朝、カモン家の正統な血を引く唯一の男。それが故に反乱軍の象徴となってしまう。だが彼はやさしさを持つ故、己れが人を動かす事を恐れた。それが為、後は最後にコアムへと帰った。心を失ったオリビーを連れて…

DABA MYROAD



L・GAIM

純白のH・M、エルガイムMk-I、Mk-II。ダバの心を示すかのようなその白さ。少年でもなく、成年でもない、彼そのものであったのだろう。ポセイダルを倒した後もその白さが汚れないことを祈って。



COMPANION

ダバを信頼し、友人として恋人として、集まって来てくれた多勢の人々。戦いが終わった時、彼は那些人にこれからも答え続ける自信がなかったであろう。しかし、今はそうでも10年後、20年後その力を得た時、彼は再び現れるであろう、彼等の前に指導者として。



過去の記憶

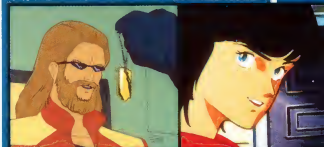
自分が王族である事を知らず、コアムの遊村で静かに苦しんでいた時代。皆が一番平和であったのだろう。オリビーの記憶もこの時代で止まっているのだから。



「憶えているのだろ、王宮を…そこはミズン星のヤーマン族のお城だ！お前はその王子だ！こうでもしなければ、ヤーマン族の血統はポセイダルに絶たれた！」
育ての親、ダバ・ハッサーより出生の秘密を聞かされる。

若き心

古き世代であるアマンダラ達には、若い心と言う物をまざまざと見せつけ、ついには彼等と一体化、あるいは打ち破ってみせたダバと言う存在。この力こそが王の持つべき力である。



アマンダラはダバの人生を規定し、己れの野心に利用しようとされた。しかし、いつの日かダバはその枠組みを打ち破る…



「そんな若き終らせてやる！」

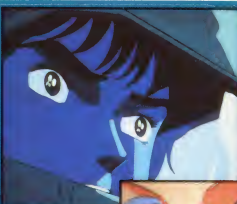
「終らない青春なんて、ないんだよ…私のように終らない若さを味わってごらん…！」

「そんな……」
しかし、この事によりフラットは己れの心が朽ちている事を悟らされる。



クワサンを想う時

クワサンを想う時、ダバの目の色は変わる。そして仲間の事も戦いの事も忘れさせてしまう。

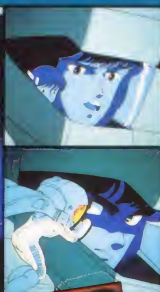


オリビーの乗る商船イブシオンが去って行く。それを追うダバを邪魔するギャブレー。
「今日ほど、お前を憎いと思った事はないぞ! ギャブレー!」



リリスといっしょ

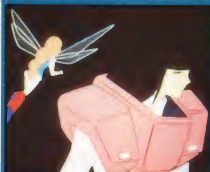
ダバの陰にはいつでもいたリリス。ダバもリリスを大切に、愛しんでいた。しかしオリビーが顔前に表れた時、ダバにはリリスですら目に入っていなかった。そして戦いが終わった後、ダバはリリスではなく、オリビーと一緒にコナムへと帰った。オリビーがいた時、彼のそばにはリリスですら入れなかったのだ。



「リリス…… 暖かいな……
しばらくじっとしていてくれ……」

それでも愛してる

レッシィとナムに救い出したオリビーを見せるダバ。自分を愛してくれていると言う事を、愛され方と言う物を、考えさせられる。でも彼女達は、それでもダバを愛する……



「喜んであげなきゃいけないのよね、
本当は……」



「ケガはない?」
「あなたの事よ……」



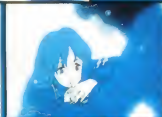
QUWASAN OLIBEE

クワサン NO REPLY

ヤーマン族僕滅の為にアマンダラのバイオリレイションに利用された、ヤーマン族の女性。正常な心を失ってしまった彼女は楽しかった時間の記憶の中に生きてしまっている。そして今も彼女は答えない、「お兄ちゃん」としか……

平和なる時に…

ダバの叫びの中、過去の楽しかった記憶を思い出す。愛しいダバが側にいてくれた時を。血の罅を…人の心の一番の頼り所が破壊されたノ



「クワサン… 確かにクワサン・オリビーだ」



「お、お兄ちゃん…」



「我らの大地 天につき我らの…… コラムの歌をロずさむオリビー」

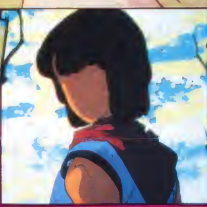
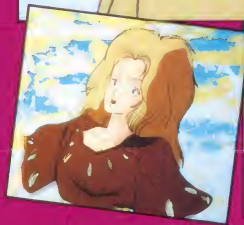
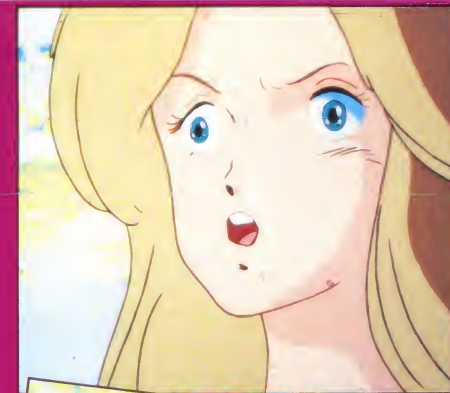
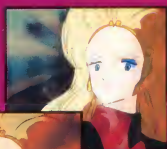
今、再び…

オリビーも心の奥でダバを探していたであろう。たとえばバイオリレイションでコントロールされていようとも、最愛の兄であり、婚約者なのだから。その二人が再会をした、しかしそれ遠いながらであったが



魂の叫び

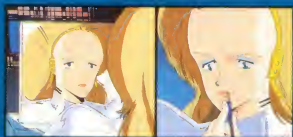
バイオリレイションにより入り込んできたボセイダルの意識と、兄のダバによって喚起された自我が衝突、魂の叫びとなって噴出する。



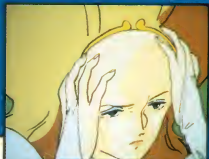
一番大切な兄の顔がないノ 恐怖ノ

失なった精神

二つの心の衝突により、自分を見失しない始めたオリビー。果てにはキワザに捕えられ、ポセイダルとダバへの両方の切り札として利用される。ただひたすら他人の悪意に流される彼女。



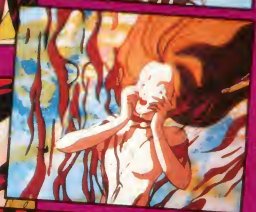
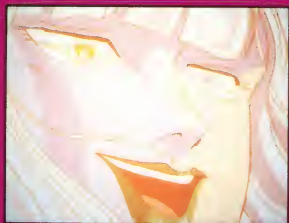
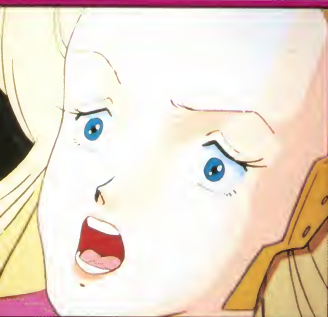
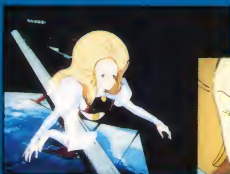
「カモン・マイロード。今度こそ、お前の臭いを消してやる。」



「なぜ、お前は顔がないのか……」記憶の中の男の正体がダバだと思い出した時、オリビーの混乱はさらに進んだ。



すでにこの目は… 正常な人のそれではない。



そしてポセイダルの笑い声がこだまする…

GAVLET GABLAE

物語の見る側面を変えてみれば、まちがいなくこの人が主人公であったでしょう。登場人物中、彼ほど自分の心に素直であり、若さを画面一杯にぶつけてきた人はいません。



お上りさん

コアムの一貴族の出身であったキャブレイリーとやりあった時の態度、スレンダー・スカラの参謀になった時の顔などは、そのものお上りさん。ましてや最初には本気でリスの事を「悪魔の使い」と呼ぶし……。しかし最後にはリスに向かって「堂の前には、ミラリーがなんだ」……成長しました。



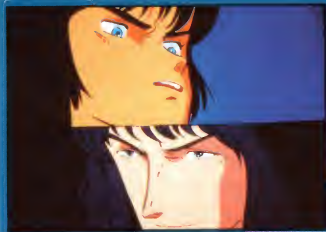
ギャブ君、百面相

彼は非常に表情が豊か、キマリポーズからフツケた顔まで、全身でパフォーマンスしてくれていました。そして、全ての表情が生きていたのです。



ライバル

最初はダバとは正反対の道を歩んでいたはず。でも、いつの日か助け合う仲となっていく。彼もまちがいなく時代を担う男の一人なのだから。彼はライバルであって、ライバルではないのだ。



44話でクワサンを救いにくい翼にはまったダバを光芒の中より救出すキャブレイ。ダバが問う、「なぜ助けた!」「なぜか? 私にもわからん……」二人の男は徐々に近づき始める。



恋多き男

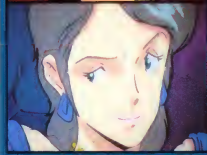
ほとんど逢う女性ごとに恋をしていました。ネイにあこがれ、レッシィそれとなく、そしてバメラ、行きついてオリビー。でもこれは彼が情熱的である証拠。「私はクワサンを愛しているのだ!」



そして最終回、共に力を合わせてオセイダルを葬る。闘いが終って二人は見つめ合う。同じ女を愛し、意い合いながらも、もう闘う気はない。共に力を合わせて時代を変えたのだから。

バメラ

ネイのスパイであったバメラ。色掛けてギャブレードに近づこうちに両者共、本当に好きあってしまう。クワサンに出逢った後もギャブレードはバメラが殺された時、本気で怒りました。男とはこういう生き物です。



恋は盲目

大型戦闘艦クレパールに乗り込んだギャブレード。そこで彼はほとんど盲目的に愛する女性と出逢う。クワサン・オリビーその人と…



42話では、クワサンに一目逢ったその日から… とうとう典型的な一目惚れを見せてくれました。本当に自分の心に素直なんですね。

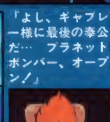
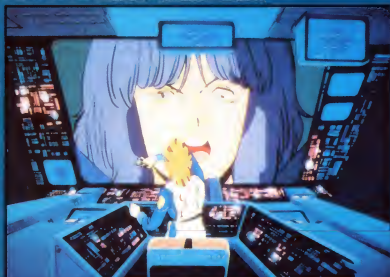


彼はいろいろなH・Mに乗りましたグライアからアートルまで。しかし彼の魅力が最大限に出たのはバッシュとA・テンブルでしょう。こいつに乗った時こそ、彼の力が一番感じられる。



私は、ギャブレット・ギャブレードだ

部下から見れば彼の行動は確かに日和見的吧。正規軍について反乱軍についたり。でも最終回の一言が彼の全てを物語っています。「私はギャブレット・ギャブレードだ。義に死してこそ華だと思わなか／＼」そう、みんなわかってきているんですね



そんな彼女に彼も…「イレネノ 愛い奴…」



LILIS FAW

たった一人で、何を思ってきたのか語ろうとしない分だけ重いものを背負っているリリス。けれど、ダバとの出会いで確かに彼女の心は、開放されていったのでしょう。そして、ダバにとっても精神の支えとなっていきます。

身体は小さいけれど、とても大きな存在だったのです。こんなことをいっても、きっと彼女は笑うだけでしょうけれど、ね。とかもく、リリス・ファウのべえじ・です。

見世物小屋で初めてダバと会ったリリス。ダバのイメージの中で語る。

リリスの代金として支払った100万ギーンの手形をすかさず奪い返すあたり、なかなかしたたかなようで、ダバへのお礼の意味なんだけどもね。



「天下を取るなら妖精と笑え」ミラリーは、場所によって天使とも悪魔とも言い伝えが違う。おかげでギャブレイ君に目の敵にされてしまった。



心の支えの

いつも、誰かがつらい時リリスがそばにいます。それだけで心が少し軽くなるものです。



レッシィになぐられた頬を冷やしてあげている。よく気がつく娘です。



心配そうな表情が良い。

意欲を出したダバが落ちこみないようになんていふんだじと結構な力持ちなんですね。

頑張りリリス

やっぱり、力持ちです。



一人でエルガイルの操縦までしちゃう。とにかく有能。



in KITCHEN



食器と一緒に自分まで洗っているとゆーか、遊び心が楽しい。この水着自分で結んだんでしょうね。



料理の腕も抜群。味にはうるさいのです。

スバゲティ一本でおなか一杯かな？



お酒をなめて真赤になってしまったのです。

ミラリーの“陰”



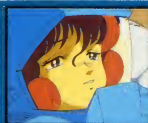
おびえるようにミラリーの歴史を話す



魂の導き



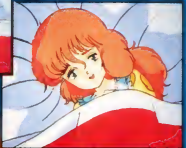
先祖達に守られ原子炉の爆発を防ぐが、力つきて倒れてしま



今は おやすみ…



弱々しく微笑むリス、健気です。



パジャマに着がえ、ふかふかのベッドで眠る。そう、リスの在る場所はここなのです。安心して寝れをいやさなさい



かつて、ペンタゴナ・ワールド一帯に拡がり独自の平和な文化を営んできたミラリー族。しかし、ある日突然核によって滅び、生き残った仲間達も実験用や見世物として次々と捕えられ、絶滅へ追いやられていった歴史を持つ。

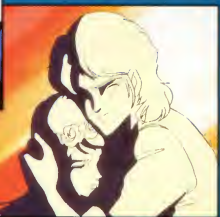
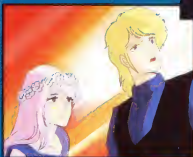
ボセイダルとの戦いの中、パラータ・スターの地下に眠る原子炉が活動を始め、リスはあの悪夢を再び繰り返すまいとパラータへ向かう。

イリュージョン



リスの夢に過去の幻影が――

ミラリーが住んでいた美しい世界。



恋人達の語らいも、一瞬の輝きが消し去る

LILIS GRAFTY

目立つというのではないけれど、いつも画面の片隅にいてそれがとても自然な存在。そんなリリスが全身で演じている表情集です。



氣を使いすぎてこんなな
ったりして、タバの顔がま
たおかしい。

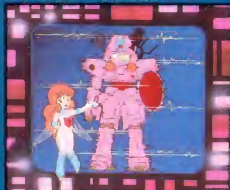


この確しそな表情／見て下さい。



敵の攻撃におびえるところも
かあいい。

見だしなみには気がつかいます



リリス用H・M。実物は人間大。
細かいところがなんとも……。



結構ひよーさんのね。
おじゃまりリス。



キャオともいコンビで
した。
そーいえばリリスの体重つ
てどのくらいなんでしょ？



サート・スターにミラリー用
の服があったのだろうか？



狂暴リリス。歯は丈夫です、ね



寝起きはあまりよろしくないよ
うで。



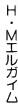
寝姿三連。あおむけになると羽が
つぶれるのかしら。



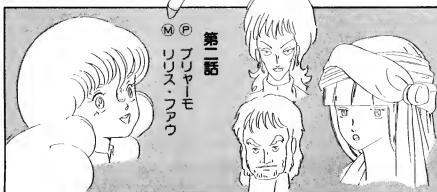
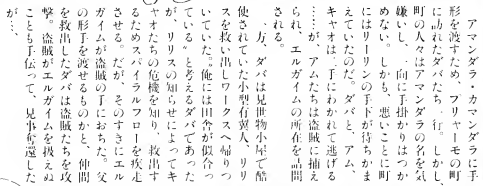
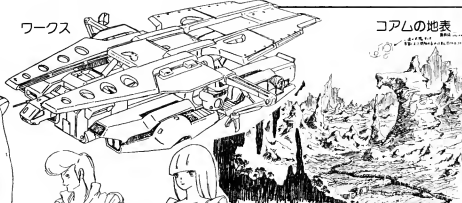
「さう、それは、正規軍に上宿すべき盛郷の村を出た。」

「二人は止戦車に上宿するやうな青年の感思を、驚るが身立出現を見る青年の感思を、その荒野をつつ走る。台の上のオールド・ボネダが彼らの四處をたばねて、ベンタゴナ郡を樹立して、八年、この時代、連邦正正規軍人になることが出世への登壇期であつた」

旅をつづけて成らは少女、フアンネリア・アムに助けを求められた。盗賊に追われていたと云ふのだ。だが、それは民だつた。ひとに残った大バを、マゼリバーン率いる腕がけが襲う。大バはセイバーでリーリンの腕を切り落とす。追いはらうた。だが、怨念にかかれたリーリンはマシンガンに投入。報復攻撃をメタケルきた。大バは彼の影見のヘビースターエルガウムを始末させ敵艦。味を追ひはらうたあと、びん死の盜賊のひとりから高額の手形面額。盗賊隠し切りのつけたアムを見た。二人は、道どうり手形を届けにが都市、ブリーヤモに向つた……



『ドリーマーズ』



「スキヤンダル・P」

PLACE

MEETING

この頃では、タバ一行の所在地、およびタバと初めて出会ったキャラクタについてチェックしていきます。

第一話

コアム(P)の荒野
ファンネリア・アム
ミヤマ・リーリン
ハツシャ・モツシャ

第二話

⑤ ⑥
ブリーモ
リス・ファウ

PLACE

MEETING

第三話

⑤ プリヤ・主郊外
⑥ ギャブレット・ギャブレ



第四話

⑤ プリヤ・モ
⑥ アマン銀行強盗

第五話

⑤ プリヤ・モ
⑥ トランスボーター船長



第三話

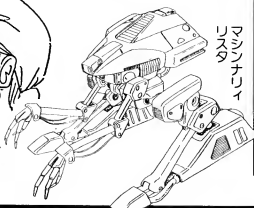
「ガミン・マン」

プリヤ・モの近くで休息、メカの整備をする
ダバたちの前に、人の男があらわれた。故
郷の期待を一身に受け、正規軍入隊をこころ
ざすギャブレット・ギャブレだ。妖精を嫌う
彼は、ちやうどこのころ、行を襲った盗賊
団に目を付け、妖精をかばうダバに、泡吹か
せてやろうと画策する。ダバから奪った自ガ
ブレットの手形をエサに盗賊団を味方したギャ
ブレは、アローンを襲って攻撃! エルガ
イムも眠る。しかし、ギャブレを好ま
しく思わない者がいた。盗賊のひとり、ハッ
シヤ・モツシヤだ。ハッシヤは頭目のリリー
ンに不信感を抱き、暗殺した。そのため悲し
みのおち盗賊団は撤退を余儀なくされた。そ
して、盗賊団の新しい頭目はリリーンの通
言どおりギャブレになった。

一方、手形はダバのものにもどつていた。
いうまでもないリリスの活躍であった。

ギャブレット・ギャブレ

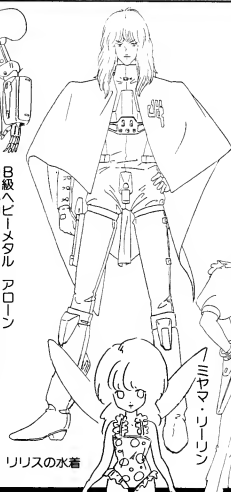
マシンナリイ
リリス



盗賊

「ミヤ・リリン」

リリスの水着



日級ヘビメタル アローン

CHECK POINT3
リリン「私には一人娘がいる。捜し
て私のことを……伝えて……
欲しい」

※シナリオ上でのみ使われ、本編では
でてきませんでした。

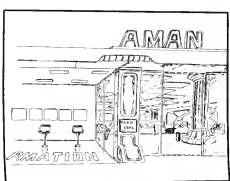
第四話

「ザ・ネクション」

ダバたち一行は、アマンダラの経営するプリヤ・モの銀
行を訪れる。手形をとりもどそうとする行員に捕らえられ
か……だが、アムの機械で脱出。アムとキヤオをトトリに
してダバは銀行の頭取に迫り、アマンダラとの面会をとり
つける。

手形にふりまわされている……自分の行動に疑問を抱い
たダバは、正規軍入隊をさせるキヤオに、正規軍入隊をとり
つけた。だが、そこにアマンダラと接触し、手形を盗まねと
つけたギャブレがあらわれ、ダバを襲う。何機ものマシ
ンナリイに対してエルガイム、機、戦力差は歴然としてい
る。窮地におちいったダバを救ったのは、入隊に失敗して
戻ってきたキヤオだった……

アマンダラ・アマンダラ



アマン銀行

銀行員



エロ



PICK UP WORDS

キヤオが手形を奪って逃げたことを知
り、体懸するアムだ。
ダバ・オレは手形にふりまわされてい
るだけの男なのか。ためしてみたいんだ

ファンネリア・アム



アローン

重戦機 II L.GAIM



第七話
輸送船 ミズン星へ
ステラ・コバン



第八話
輸送船 ミズン星へ
ガウ・ハ・レッシュイ

第五話

「エスケーブ・ラン」

アマンドラ邸を訪れたダバ達。行。しかし、アマンドラはミズン星へ発ったあんなだ。直接手形を渡し、死んだ男への信義をつらぬくと決めているダバは、ミズン星まで追っていくことを決める。だが、厳しい規則のために宇宙港は乗船を拒否され、宇宙船ジャックを決める。一方、正規軍士官を望み、ガウ・ハ・レッシュイは、狙った宇宙船が軍用輸送船と知り猛反撃。ふりりと別れ、士官の本クタイでダバの計画をギヤブレイに密告する。すでに正規軍軍人になったギヤブレイは、ダバの宇宙船ジャックを阻止し、手柄をたてがため攻撃。戦いの中、ギヤブレイの合流もあって宇宙船は発達。エルガイムもそれにつかまり脱出する。だが宇宙船には十三人乗りのひとり、ガウ・ハ・レッシュイが乗りこんでいた……



ギンザ・ロフ



チャイ・チャー

アマンドラ邸



ネイモ・ハン

PICK UP WORDS
宇宙船ジャックを決意し、
「ダバ」オレは自分でも、自分の人
生を見てみたくなったのだ。



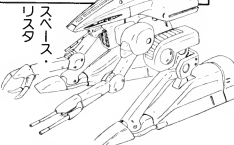
船員たち

第六話

「シー・ジャック」

とりあえず宇宙船ジャックに成功したダバたち。行。だが船内に潜り入った軍人、レッシュイとの撃ち合いや、ミズン星への進路変更を拒否する船長のおかげで、コトはなかなかうまく進まず……。さらに、パトリール艇を破壊したために、現在位置まで知られ、ギヤブレイの攻撃をうける。初めての宇宙戦に、ガウ・ハ・レッシュイは、

ガウ・ハ・レッシュイ



スペース・リフタ

トランスポーター室内



トランポーター船長

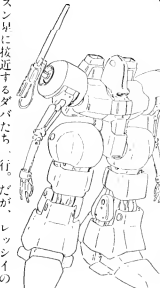
PICK UP WORDS
シー・ジャックした身でありながら
「ダバ」船長、プログラムの変更お
願いします
船長、お願いします……ん!?」

第七話

「スランメル」

通信によって接近するダバたち。行。だが、レッシュイの立場を利用して、思慮打った。ミズン基地に合はなままだと。一行を追撃してきたギヤブレイとの両面作戦を拒否。着陸許可を拒否。しかし、それは買収だった。受け入れと見せかけ、攻撃を開始したのだ。軍人の誇りかけて船を守ろうとするレッシュイ。そこにギヤブレイの追撃もあって戦闘を全壊なくさせる。レッシュイは軍人として生きるため、ガウ・ハ・レッシュイは、エルガイムで戦うダバに主砲の照準をあわせる……。だがレッシュイには撃てなかった。いつしかダバに魅せられていたのだ。そんな。行を危機から救ったのは謎の男ステラ・コバンだった。

ミズン・アローン



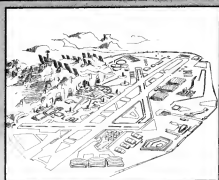
南Gスーツ

ステラ・コバン



フロンダー

PICK UP WORDS
ミズンベース司令室でました
レッシュイに
「ダバ」ありがた
レッシュイありがた……かな
軍では聞けないセリフだな
……」



ダバたち一行を救ったステラ・コパンはホセ・イダル軍に敵対する勢力だった。そのうえ、行が捜し求めるアマンダの居場所を知っていたのだ。ステラの部下、リーフに案内されアマンダの大型宇宙ヨットを訪ね、手形を渡したダバは、アマンダからの潮礼の申し出を断る。彼とて金持ちが暇を持て余してゲームをやっているような感覚が寄せなかったのだ。

方、ギャブレイは、軍にもどったレウシイを連れ、行の行方を捜していた。そこへ、アマンダのもとをひとりで出たダバが正規軍の傍若無人なふるまいに、いさかきを起こした……との連絡がはいる。勇んで駆けつけたギャブレイの攻撃だが、ダバの身を安じて合流したアムラの協力もあってギャブレイを追いはらう。だが、戦いの中、リーフが正規軍に連れさられてしまった……

シェラ・リーフ

アマンダ・カマンダ

ホエールのフル
正規軍野戦装備

CHECK POINT 4

懐疑したヤーマンの村を見て、リーフ。こんな村はミスのあちこちにありますよ。ボセイルは、特にヤーマン族に対する畏怖心が強かったです。

ダバ一行を見送って
アマンダ「あの三人、私のまわって
いた若者かもし……」

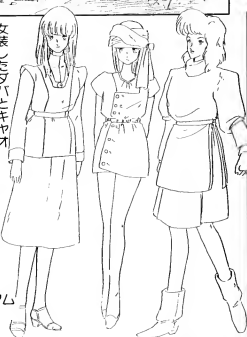
←三話
←四話メモリー・
コミコクター

廃虚の街

ダバ・マイロード



女妻したダバとギャブ



ファンネリア・アム



ジエ・リーフ



ガウ・ハ・レッシュイ



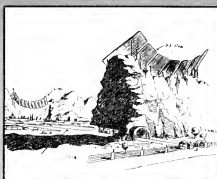
PICK UP WORDS

正規軍スパイではないことを証明するため、髪を切ったレッシュイにダバ「ほい……」

ガウ・ハ・レッシュイ

捕まったリーフを助け出すためミス・ベースに潜入するダバたち。行、もちろん厳しい警備の目をかいくぐるため女装までしてだ。コックを偽る監獄の場所を聞き出す。行だが、それに気づいたレウシイがあとを追っていた。そのころ、軍の廃虚に嫌気のさしたギャブレイは、コアムから赴任したチャイに連……池に、軍のしきたりや重んじるチャイに罵倒され、躍気にはってリーフを誘拐していた。反乱軍の本拠を叩き落とすというのだ。そこへダバ一行が出現。リーフを救出。ダバの協力となる決心をしたレウシイの援護を得て脱出する。しかし、リーフの身体には、軍の発信器が仕付けられていた。ギャブレイ1隊が反乱軍本拠を襲う。エルガイムは反乱軍兵士の協力もあって、正規軍をやりつける。だが、ダバの心のなかに変わらなかつた……

重戦機 エルガイム L.GAIM



第十一話
⑤ ミント港・クインアミ号



第十話
⑥ 反乱軍本拠

第二〇話

「タイム・ミニム」

第二一話

「ハンシー・ゲーム」

CHECK POINT

アマンドラ「自分たちの存在が、ボセイタルに絶対必要存在であるといえない状態にある」
ダバ「あなたは本当に死の商人なんですね」
アマンドラ「私はボセイタル軍からした金はもらっていないよ」

★五三話

グライア

アマンドラの制服

傭兵料はいらないというダバたち。同じに不審感をいだくステラは、アムをていいうい人質にとり、アマンドラのところまで武器調達確忠をおこなうよう命じた。期限は「三日」。人はロージナの街へ急いだ。しかし、途中で軍のチェック・レッシーの機銃を交戦し、アマンドラのもとで武器の受け渡しを完了する。そのころ、アマンドラは停泊させていた宇宙ヨット・ホエールをボセイタル軍に発見され窮地におちいる。ダバはアマンドラが見いだした。だがボセイタルと戦うためには必要な人間だと判断、ホエール救出に向かう。その間に期限は刻々とすぎ、ギャブレイとの戦いのなか、ダバはホエールを脱出させみずからアムのもとへ急いだ。

一方、反乱軍本拠ではアム処刑の準備が整えられていた。約束の時間を半日すぎたがダバは帰ってこないのだ。その時、エルガイムが帰還。アムはダバの胸に……

アマンドラの通信員

髪を切った
レッシー

ホエール

マント姿

ネイ・モー・ハン

ギャブレイの手下

正規軍兵士

ヘックラー・マウザー

A級ヘビーメタル
オージエ

アンブレ・ランダー

PICK UP WORDS

レッシーとの対峙のすえ、引き揚げさせる。なぜ……と問うギャブレイに、ネイ「女どうしの話があった。男のお前が口にするところか」

正規軍をふりきってリトルセイへ到着する反乱軍の一行。しかし、戦闘を続けていくたから調達された武器を受けとるためミント港に向かう。だが、それを察知し、ネイの許可を受け、ギャブレイが武器運搬船をとりおさえていた。様子を見にいったアムとレッシーが捕えられ、仲間を呼び出せと責められる。その時、エルガイムを出動させたダバが攻撃を開始。アムらははるかに乗じて脱出する。だが、ダバの前にオージエを駆るネイが現われ、その圧倒的な強さにたじろぐダバ。アムがランドブラスターで援護する……が、まったく役に立たない。そんなダバを救ったのは、たまたま運搬船を奪った、ネイの部下を捕虜にしたレッシーの機銃だった。

MEETING

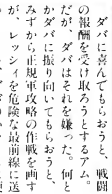
リトル・セイ
ネイ・モー・ハン



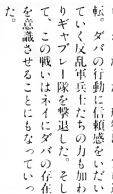
リトル・セイ・ミ
ズン星衛星軌道上
キャボット・ササ



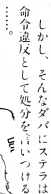
「ディコイ・ディコイ」



反乱兵たち



農民服の



柴兵



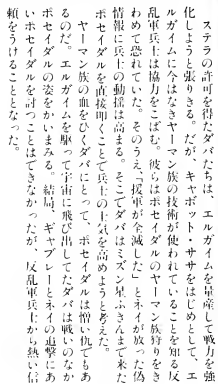
ステラの側近



PICK UP WORDS

「女の生きがいは、殿方に命をかけることよ」

「コンタクト」



タ・ロー・ク

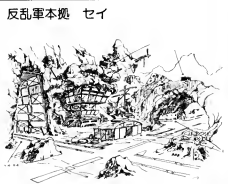


CHECK POINT 6

タバ・ハツサー「同志を集める、ボセイタルの世を壊している人を集めて。正規軍に近づけて出し、ボセイタルに近づくといい手もあるが、やめたほうがいい。ボセイタルは人を墮落させることしか考えていないヤツだ」

キャボット・ササ・タバ・マロー

の忘れ形見が



重戦機 I.G.A.I.N.

第四話

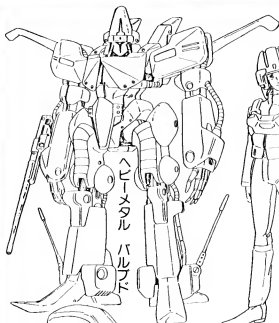
④ ミスツ星衛星軌道上、
戦艦エイブ
⑤ オルドナ・ポセイタル



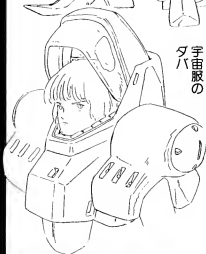
反乱軍は孤立したままで、戦況は非常に苦しいものだった。だが、そんな中でリーダーであるステラは、金貨をばらまき兵士の上気高揚のみに専念、ポセイタルを討たねばならないと提案するダバの意見に耳を貸さうとはしない。業を煮やしたダバは単独作戦に踏みきり宇宙へと発進していく。近衛部隊の攻撃をかわし、レッシイの持つデータをもとに戦艦エイブに潜入したダバは、遂にオルドナ・ポセイタルに会いまえる。ヤーマン族の仇と迫るダバ。だがポセイタルは立体映像だった。やりきれない思いでエイブを脱出するダバ。しかし、味方の宇宙船は破壊されていた。ネイの別動隊が現れたのだ。もう帰るすべはないのか。そんな時、ミズンからステラの送った脱走隊が上昇してきた……。

キャオの戦闘服

ラムの戦闘服



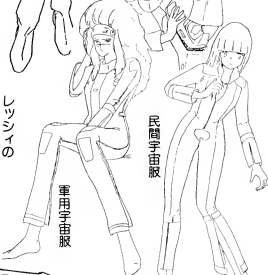
ヘビメタル バルド



宇宙服の
ダバ



レッシイの
ヘルメット



民間宇宙服



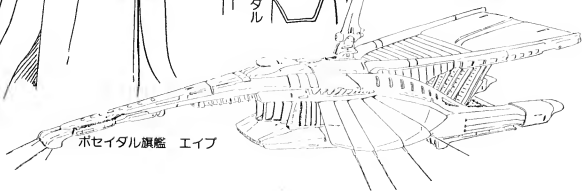
エイブの司令官



オルドナ・ポセイタル



バルドのバイロツ



ポセイタル旗艦 エイブ

CHECK POINT
ヤーマン族の仇とポセイタルを狙うダバ
ポセイタル「ヤーマン族の絶滅は、私の
意志ではない」

五三話

第一四話

「レディ・ポセイタル」

第二五話
リトル・セイ

リトル・セイ 独房



第一六話
リトル・セイ

第一七話
リトル・セイ
アステロイド
フル・フラット



第二五話

「フライド」

第一六話

「ブローン・ハート」

第二七話

「リム・ライト」

チャイの放った上作目の手によって、キヤオがスパイだと疑われはじめる。フライドを傷つけたキヤオはリトル・セイに連れチャイと接触。ステラの首と正規軍士官を交換条件として提示され、ステラ暗殺のためダバたちのもとへ帰るのだが、それがダバをうとましく思うステラにつけいるすきを与えてしまい、二人は驚かされる。その時、チャイの基地奪回作戦が始まり、二人は決然と軍を脱出。キヤオはダバの説得により改心、出撃する。一方、ギョウザを出し抜こうとするチャイは援護に駆けつけたキヤブレ、ネイに手出しをさせない。だが、ついにはキヤオの体当たりをくらって戦死した。

チャイの戦闘服

ネイの
ガン
姿

スパイ

ヘビースタル
テイザード

衛生兵

金貨

PICK UP WORDS

キヤオ「やっぱりメカワッね」
アム「あー、知らなかつたの、
だの、」
アム「あー、知らなかつたの、
あんだだけやない」

前回の戦闘で重傷をおったステラに見切りをつけ、次々と離脱していく反乱軍兵士たち。焦ったステラは金をたいて強行作戦を計画する。それに対しダバは冷静だった。いや、いつしも死ぬかわからぬ状況だからこそ、レッシュや自分の技術を使えと、かねて言っていないという。それも焦りだったのかもなかった。そんなダバにキヤオは反発する。だが、ダバの想いを知り、キヤオはそして反乱軍兵士はダバを中心に結束を固めリトル・セイを出てキヤブレ隊に総力戦を挑む。だが、それは画であった。手薄になったリトル・セイをネイが狙撃、急ぎ引き返す反乱軍、ダバのエルガイムはオージェに追い詰められる。その時、自分のフライドを掛けたステラが死をもって正規軍を追い払った。だが、リトル・セイはすでに廃墟と化していた……

PICK UP WORDS

ステラ「私の一言より、彼の一言の方が兵を動かす時代となつたのか、ダバ・マイロー」

リトル・セイ格納庫



壊滅したリトル・セイ

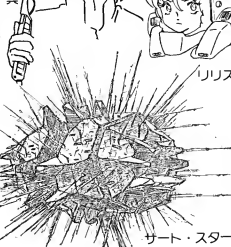


ヘルメット



リリス

キヤオの工具



サート・スター

フル・フラット



重戦機 エルガイム L.GAIM

スレーダスカラ パメラの部屋



第一八話
サート・スター
ガストガル（ウェイト）
パメラ・ヒロレシ

第一九話
宇宙空間（ガストガル）
パラータ（スター）

第一八話

「ガストガル・デモ」

第一九話

「ゴー・アンド・カム」

警備兵

ヘビーメタル
ベアス

パメラ・ヒロレシ

ヘビーメタル
アシラ・テンブル

フラットの
バスローフ

PICK UP WORDS
タバ・ギャブリーに物をつけてこ
とわさげできたね

アロン・ゼン

マルシエ

ロンバ

グルグル

ウェイクマン

ドモ

レシーナ

オスケット

アノイスカ

イレネ・イルス

ヘビーメタル
パッシュ

PICK UP WORDS
ギャブリーヘッドハンターは男
の動機だ。ネー（と）に
やれるものではない

ゲルグルからターナに移来するダバ一行。ターナはアムがアマンダラの協力を得て手に入れた船だった。アムとの再会を喜ぶのもつかの間、正規軍のバートル艇がターナに迫る。迎撃に出るダバのエルガイム。だが元盗賊の一人ハッシュ・モッシュが手伝うのか邪魔をするのか、かわからぬ様子が、かみうじてバートル艇を追い回す。アムが、ギャブリーにダバらの所在が知られてしまう。アムが、エラテンを襲う攻撃するギャブリー。ダバもエルガイムで迎える。その頃、ターナではハッシュが反乱を起こし、降伏を告げる。だが、受け入れられず、覚悟を決めたハッシュはアムらを開放、自ら戦いに臨んでいく……。

PLACE

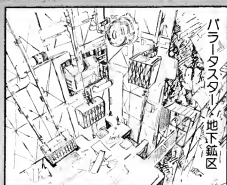
MEETING

第二〇話
バラータ・スター
アジーン



第二話

⑤ 宇宙空間（パラータスター
—トライデトアル）

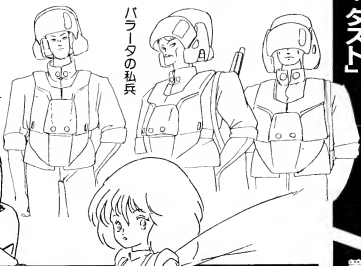


第二〇話

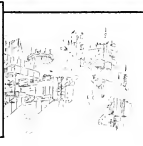
「スター・ダスト」

破損したエルゴダの部品を買ひだして、モセイダの兵士に配下で独自の制御を持つアラタスターダへ向かつたダバたち。一行はアラタ商会の船積場までのつて入港した。アジーン・ダバは宇宙遊覧船のつり少年「アジーン」を助ける「アジーン」を迎へにバラタの警備兵が来るが、彼は怖ることを極端に嫌がるので、それは嫌悪とびと恐怖に近いものだった。上にあるダバたちはさう感した。室内のバラタスター側はダバ達の正体は気がついてた。警備兵に追われた一行は、下りの鉱山でアアーンと再会し、行政に上り出ている労働者たちに逢うが、その頃ギヤブレッタの強固な態度に業を煮やしたダバスターが政変を開始。内外、一面から政撃をうけバラタスターは陥落した……

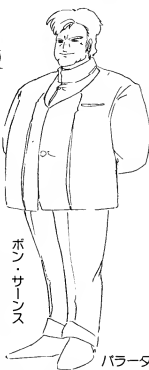
バラータの私丘



アジーン



パラータ・スター



ボン・サーンズ

МОДОВ РСК-Р

「タハ、俺は自分の人生を見るま
では、ひとりぼっちでも淋
しくはない」

バラータの宇宙服



第二話

「サ・テンション」

ハッジヤはバラータスターの賞金首リストを見てダバたちを値踏みしていた。

宇宙を逃げた。かくしてハッピスはアムを描え、それとタシにダバを拘束し、アムを出た。ギャレに売りはあるといううのだ。だが、ダバは独力でスレーンダスカを脱出する。追跡するギャブレ隊だ。その様子を冷徹に見守る目があった。手合のため接近して見えたイオの部隊である。手合せをせざるあまり、イオの隊はギャブレ隊の後方から突如と襲った。追撃隊は混乱し、ついには内輪も組つて潰す。その隙を突いて、ダバはターナを戦艦空域から離脱し、

エフロンリリス



トレーニングウェアの
キャブレー



テーピングされたアム

PICK UP WORDS

「タバ、ボセイダルは言つていたよ。軍のすべて、ペンタゴナのすべてを支配してゐる。つてな」

「ギャブリー、うそだ。ボセイダル様は、従う者には自由を与えてくれる」

グライアの
キャプテン

第二話

④ 宇宙空間（ハラ・ワスター
ト・ライデ・タル）
⑤ クワサイ・オリビ

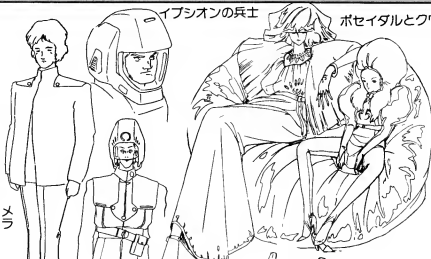
⑥ リョクレイ・ロン

重戦機
イム・ガイル
I.GAIN



イブシオン兵士

ボセイダルとクワサン

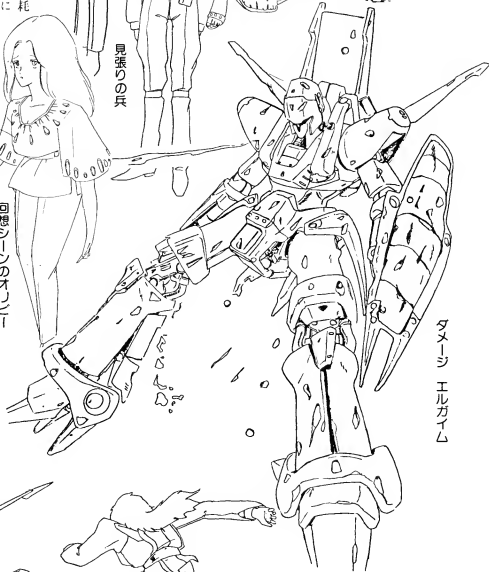


メラ

見張りの兵

回想シーンのメロウ

タメシ エルガム

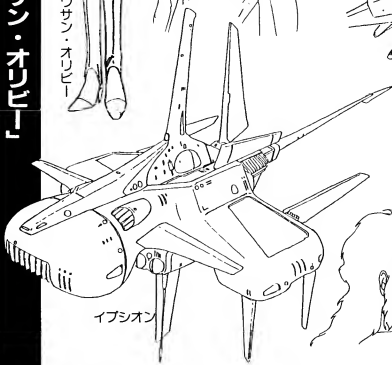


第三話



クワサン・オリビ

「クワサン・オリビ」



イブシオン



リョクレイ・ロン

PICK UP WORDS
「ダバ」ボセイダルがベンタゴナ
を受取る以前は、二つの
星にも国家にも敵があつた
というのに……」

MEETING

第三話
トライアトル星
マレーニキ
クロフ



第四話
トフナトル星
ミヤマ・アスフイー



第五話
トフナトル星
バワサル
チエック・ソーロツフ



第三話

ゼネラル・クロン

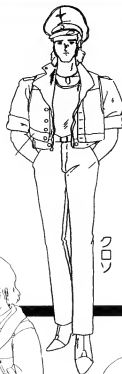
第四話

アスフイー・ハート

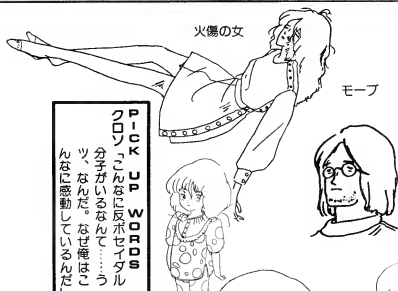
第五話

リフ・アゲイン

トライアトル星に到着するターナ。そのマレーニキの街で、ダバ・行は反乱軍の英雄、クロソフ将軍と間違えられ、いったんはクロソフになりますが、目前に本物のクロソフがあらわれ、だが、クロソフ自身がネイの放ったスパイだった。マレーニキに潜入に放ったのだ。ところが、クロソフはマレーニキの反ボセイダル将軍の教に驚き、自分自身の生きざまに疑問を持つ。ダバは、クロソフをそのまま将軍として行動させる。市民の心を支えるため。その時ネイのオジエが攻撃を仕掛けてきた。マレーニキの掃討が目的だった。クロソフは反乱軍の兵士として戦った。そして、彼はオジエに追い詰められたエルガイムをきかばって戦った。ダバの心にやりきれない怒りがこみあげる……



クロフ



モーブ

火傷の女

PICK UP WORDS
クロン「こんな反ボセイダル分子がいるなんて……うッ、なんだ、なぜ俺はこんなに感動しているんだ」

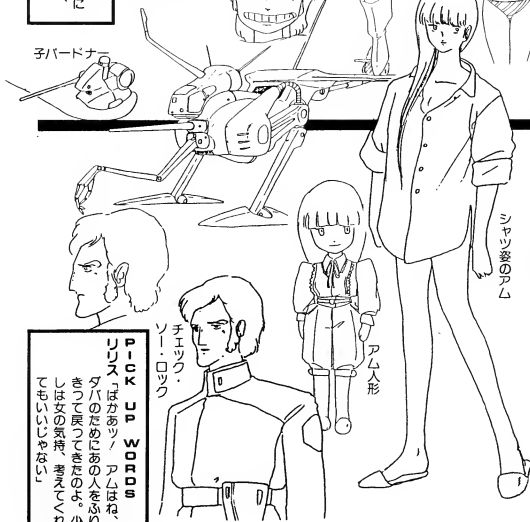
ヘビーメタル「バードナー」がターナを襲う。それを操るのはダバを母の仇と狙う少女、ミヤマ・アスフイーだった。女盗賊リーラの娘である彼女は、本町の仇、ハッシュヤにだまされていたのだ。ダバには彼女を撃つこととはできなかった。いや、それ以上に彼女の復讐をあきらめさせたかった。血の因縁に運命を支配されるのは自分だけで充分だったから。しかし、アスフイーはターナに乗りこみ、ダバが仇ではない正義を見せると迫る。だが、ダバの説得に折れ、ターナを出る。その時、ギアラー隊が現れた。アスフイーも戦に加わる。ハッシュヤがアスフイーよりもダバを狙う。窮地を救われダバの心を知るアスフイーだった……

ミヤマ・アスフイー



ヘビーメタルバードナー

PICK UP WORDS
アスフイー「あぶなな、あぶなな、人はウソをいつ」



シワツ窓のム

ム人形

チエック・ソーロツフ

PICK UP WORDS
リス「はかアッ、ムはね、ダバのためにあの人をふりきって戻ってきたのよ。少しは女の気持、覚えてくれないかい」

重戦機 エルガイム L.GAIM



第二七話
トライデトアル荒野



第二六話
トライデトアル星
トヴァの街
イレネ

PICK UP WORDS

イレネに、
ダバ「ボクガアムを大切に思っ
ているから、ギャブレ
ーがあるを大切に思っ
なければ、あなたを見殺
しにするだろうな」

メッシュ・メーカ



カモン・ワラー
レナーテ

スタック

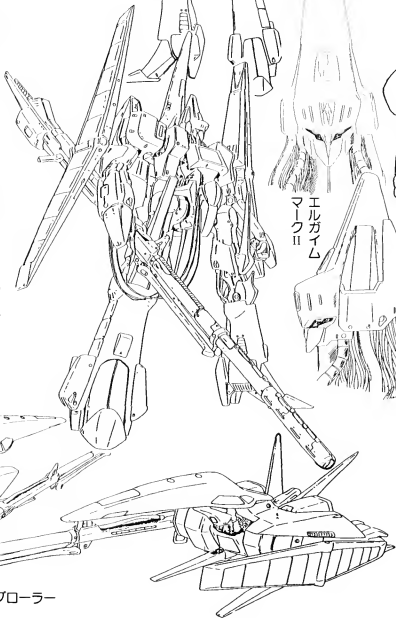
第二六話

「サーチ・II」

第二七話

「ミスティク・リブ」

磁気嵐の中、スレンダースカラに追われるターナ。レッシュ
はそんな自分が女を捨てるようとしているのではないかと……
という焦燥感を持つようになる。それは、アロン・ジエブラに
友らしさの聞かれたことに端を発した。レッシュは自分の迷い
を断ち切るために、デザートで発進する。そしてギャブレ
ーを出し撃ち落とす。レッシュは傷ついたギャブレーを発見、無
事にスレンダースカラへ帰す。だが、それが焦燥感をつのらせ
レッシュは見よう見まねに料理をする。女でありたいと思っ
ての行動だった。そんな頃、アロンがハッシャの部下に捕えられ
ダバがMk IIで発進する。レッシュにも出撃要請がくる。
だが、レッシュはダバに続かなかった。そんなレッシュにアム
は主座して頼む。自分では戦力にならないから、ダバを救っ
て欲しいと。レッシュは自分の気持ちをふつ切るように戦場へ
飛び出した。



エルガイム
マークII

エフロレッシュ

フローラー

PICK UP WORDS

ギャブレー・レッシュはマシン
にじみずきていると
いうのだ」

第二八話

⑤ トライアトアル星
ルマナ村
セムージュ・シャト

第二九話

⑥ トライアトアル星
反乱軍本拠

第三〇話

⑦ トライアトアル星
反乱軍本拠
ウィーク



第二八話

「ネイ・クライシス」

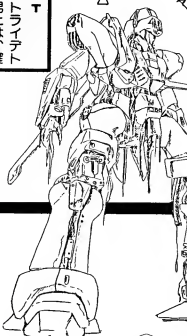
ギャブレはセムージュ以下の反乱軍を追いまわす。ダバたちをおびき出す作戦なのだ。かくしてエルガイムが飛来。ギャブレはアキラ・テンフルを自爆させエルガイムを招き入れる。そして、脱出したギャブレはターナに潜入する。一方、ギワザは自分の立場が変化したことを知る。クワサンは近衛昇格とその好例だ。ギワザの身をなじめる。ネイは、彼の反乱軍警備に出撃。ディザートを駆る。ダバと月を交える。だがB級H・M。ディザートは非力だ。ダバはリモコンで投入されたMk IIに乗りうつり、オージェを退散させる。そこに、セムージュ・シャトを中心とする反乱軍が姿を現し、ターナとの合流を申し出る。ダバはそれを喜んで受け入れた。

反乱軍の戦力は徐々に拡大し始めているのだ……

セムージュ・シャト



ブローコン・エルガイム



CHECK POINT
ギワザ「ボセイダーク・トライア
アルに派遣した男は、確
かにいるらしい」

第二九話

セムージュの率いる反乱軍と合流したダバたちだが、馴れない団体行動にチームワークが乱れる。特に英雄視されるダバに苦悶感は大きかった。レッシュは、そんなダバの未来を憂じ、自分が反乱軍を離れることで統率の回復を計ろうとし、みずから離脱の振舞いをする。そこへいつも邪魔になるギャブレを率いずにネイが攻撃を仕掛ける。ダバはMk IIで出撃。レッシュもネイのオージェに導かれる。だが、機がかりでセムージュの駆るエルガイムが出現。オージェを追い払う。

パンツ姿のギワザ



兵士



リリスの水着



ドレス姿のパメラ



老人



通信兵



キャオのパンツ姿

PICK UP WORDS
セムージュ「武器の供給なら、
配することはない。
かなパンツァーは
る」

第三話

トライテアル星
反乱軍基地
イッカ ハミルトン



第三話

トライテアル星
ふきんの宇宙空間

重戦機
ゼロガン
J.GAIN

PICK UP WORDS
セム・ジュ
タバ・マイロー殿
私はきょうからあなた
を士として扱います

トラック
フロクサー



ギワザの略式戦闘服



ギワザの部下



ダバを助けて結集する反乱軍兵士。セム・ジュはこの機会にギワザ艦隊を撃つことを勧める。だが、その言葉に自分を利用して反乱軍の力を強めようとする意思を察したダバは、今になって、やっとレックスの心使いがわかった。そんなダバの慎重な態度に業を煮やしつつあった、ジュ以下反乱軍は出撃していく。だが、先鋒で進出したギワザの正規軍と交戦。ネイの本隊が別行動をとっていることに気づかなかった。必死で主力の存在を知るダバ。しかし、一向にセム・ジュは聞き入れようしない。ダバはMk IIで進出、自分しかダバのことを思っていないと考えるアムがあとを追う。ネイの本隊は後退させ、ダバの戦いを理解したセム・ジュはダバを主としてつかえることを決めた。ギワザを捜し始めていた。

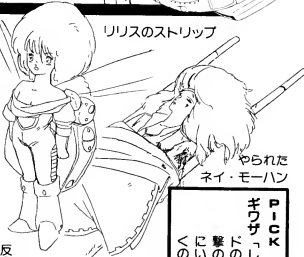
第三話

「F.W.マスター」

PICK UP WORDS

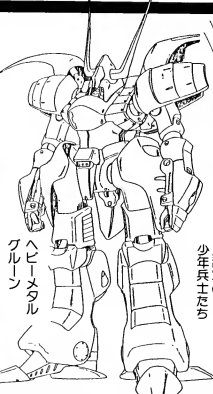
ギワザ、しかし、タバ・マイロー殿のいるところか。常に攻撃のポイントというのは気にいらんな……奴は私をひくのか?

リリスのストリップ



やられた
ネイ・モーハン

反乱軍の
少年兵士たち



フルン
ヘビーメタル

ギワザはギワザに呼び出されていく。さきの攻撃で戦闘に参加しなかったことに嫌疑の目を向けられていた。だが、その情報は即、ダバのもとへ入った。反乱軍兵士、イッカの兄、ザンがスパイとしてギワザ艦に潜入、命懸けて送信したのだった。だが、そんな自分の命をみすみす捨てるような作戦を、ダバは嫌悪した。自分を助けて集まった兵士たちは、死なせたくな。ダバをリリーダーとしての重圧が重なる。だが、戦いはそんなダバを容赦なく戦場に誘う。ギワザ艦隊が大気圏内に突入したのだ。先鋒は、ギワザを想うネイがギワザに代わっていた。Mk IIで進出したダバは部下をかばいながら戦う。初めての指揮に恐れながらも、そして、ついにバスター・ランチャーの閃光がギワザの艦を貫き、ギワザ隊を後退させた……

CHECK POINT

ダバに艦隊のおくりまのきを聞かされて、
セム・ジュ「まわりにある戦力が、すべてあるものとなるです。それでいいではありませんか」
→三話

負傷したネイ



民間人

戦艦のはび屋



ダバたちは同様のライアを受けつた。正規軍から、正規軍の中にも、斬られた。と称して反乱軍に協力する者は数多く。そのころ、セム・ジュは独自に四隻の戦艦を手に入れようとしていた。ダバが手経路を知らぬ拒否するに違いないと多量に、だが、それがアマンダの気配を感じたダバは、ターナでムージュを追う。
方、ネイの部隊は反乱軍の戦艦を渡しの情報を得て攻撃を開始。出現したMk IIのため受け渡し妨害は失敗するものの、戦艦の一隻を奪って、ガストガルへ向かった。ギワザをおとしめたいとするボセグダルに、その真意を問うたのだ。だが、そのころギワザは十二人集める戦艦を始めていた。各人各様の思惑をはらんで、戦いは拡大を始めていった……

第三話

「キャッチ・ウォー」

第三話

「フミツツ・ネイ」



ミズン星に急ぐダバたち。だが、その前に……人衆のワザン・ルーンの軍隊の立ち塞がった。回避したダバたちは、アステロイドを渡るアマン商会のボートを助ける。それにはアマンダが乗っていた。ダバはアマンダに自衛軍の戦力を借して欲しいと願う。だが、アマンダはそれを突っつける。ダバはアマンダに自分の決意——ヤーマ曲舞を告げる。ミズン星のボートを倒すため故郷に戦いを決意するため、ミズンの大気圏へ突入して……。だが、そこに……人衆のひとりとなったギヤブレイが攻撃を仕掛ける。ギヤブレイのバスター・ランチャーがMk IIを狙う。その時、SLSの光が！アマン商会のホエールが放った投擲だった。ついにダバはミズンへ降り立つた。かつてのヤーマンの儀礼に従ってダバは大地に口づけする。そしてダバは、カモンを名乗るようになった。

ファンネリア・アム

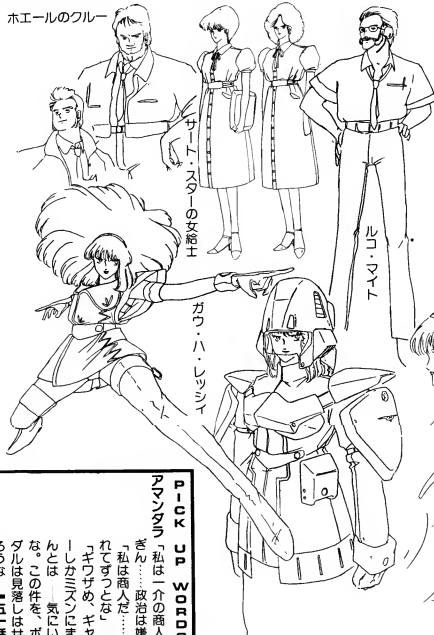


いきなりリス

ワザン・ルーン



ターナを救ったホエールには、ダバのもとを去ったばかりのレッシュが乗っていた。ダバが……そしてアムが面会を申し込むが、レッシュはかたくなに拒否する。彼女は戦争が終るまでダバと面を会わさない決意をたてていたのだ。だが、アムとアロン・セアラはスパイラルフローで、ホエールのブリッジに接近した。そのとき、ワザンの正規軍がホエールを強襲。ギヤブレイのグループがレッシュのスーパー・ディザードを捕え、ホエールの牽引する始める。だが、ギヤブレイはそれ以上の欲があった。ギヤブレイはレッシュを人質に、ダバの投降を迫る。Mk IIが、そのためバスター・ランチャーを投げ捨てた。そのとき、アムがクルーのコンキットに乱入！浮遊するバスター・ランチャーを拾ったスーパー・ディザードが撃つ！ギヤブレイは退却を決めた。

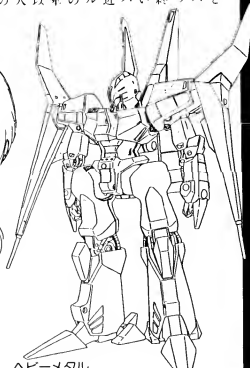


ホエールのクルー

サート・スタの女給士

ガウ・ハレッシュ

ルコ・マイア

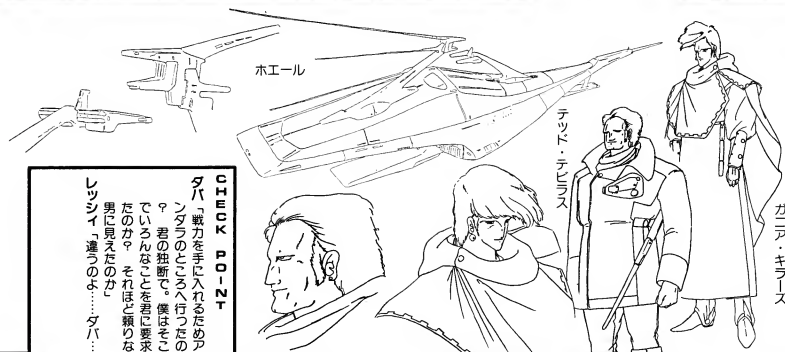
ヘビーメタル
ヌーベル・ディザート

PICK UP WORDS

「私は一介の商人にすぎない……政治は嫌いだ。私は商人だ……生まれずつと」
「ワザンめ、ギヤブレイにカミメンをかわかたどは……笑いだろな。この件を、ホセイタルは同意しはせんだろな。」
★一話以降

重戦機 エルガイム L.GAIM

第三四話
P ミスン星 反乱軍基地
M リイリイ・ハッシー



CHECK POINT

ダバ「戦力を手に入れるためアマ
ンダラのところへ行ったのか
？ 君の独断。僕はそこま
でいるんなことを君に要求し
たのか？ それほど頼りない
男に見えたのか」
リイリイ「違つたよ……ダバ」

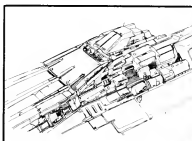
ガン・キラス

ミスン・リイリイ

ホエール

PICK UP WORDS

ダバ「俺はアムを助ける！ 俺
も助かる／死にはしない！」



クレバール
艦橋

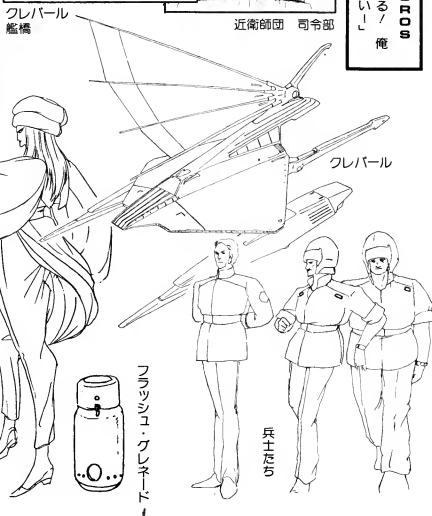


近衛師団 司令部

ダバは疲れていて、慣れない指揮、激
しくなる一方の敵の攻撃、そして重い期待に
そんなダバの心中を察したアムが、代理でパ
トリールに出る。だが、ミズンに配属された
リイリイ・ハッシーに捕えられ、まるで猫が
ねずみをいたぶるような拷問をうける。助け
に出ると言うダバをセムージンが止める。彼
もダバの身体を気づかっていた。彼自身が救
うに行こうというのだ。だがダバは、そうい
うセムージンを制止し、出撃。グルリンをリイ
リイのような女に操縦することに腹をたてた
ギャブレイの協力もあって、アム救出に成功
する。

……

ガストガルへ到着、フル・フラットの情報を
持ってきた……、近衛艦隊のクワサンと接
触。スグエートのホセイダルへの語見を申し
ていた。



クレバール

兵士たち

ミスン・リイリイ

リイリイ・ハッシー

第三五話

「ペル・ミツシム」

第三六話

③ ミス・星 カナール
④ ワザン・ルーン



第三七話

③ ミス・星 ふうきんの宇宙空間

第三八話

③ ミス・星 宇宙空間

第三六話

「オールド・ソルジャー」

第三七話

「オリビー・クリシス」

第三七話

「エスケープ・ギワザ」

タバは反乱軍兵士からの SOS 信号をキャッチし、カナール市へと捜索に向かう。そこで出会った反乱軍の老人は、自分を「イママン族の生き残りだ」という。老人は今もなおダバ・ハッサーの面影を見ながら、彼を「ターナ」へと招く。だが、この男は一人衆のひとり、ワザン・ルーンだった。ワザンはエルガイム、Mk. II の破壊工作を開始するが、間一髪それを発見したリリスの手によって妨害される。ワザンはダバと月を交えることとなった。今ときの軍人には珍しく、ワザンは気骨な武人。ダバは敬意を表して剣をひく。だが、そこへリリスの攻撃。ワザンは正規軍としての立場、ダバとふたたび月を交え、そして、散った……。

10歳のころ

ワザン・ルーン

浮浪者たち



爆破装置

PICK UP WORDS

「ダバ」半分のことをいふのほが、本当しく聞かして、人をだましやういからでずや。

PICK UP WORDS

「ダバ」のイメージを思い浮かべて「オリビー……なぜ、なぜお前は願がないのだ？」

ヘルミーナ (カルバリー・テンブル)

スキューニア

ミズンの首都、カナールは、ついに反乱軍の手におちた。そんな反乱軍にオリビーが去る。返答が返る。その反乱軍にオリビーがミズンに接近していった。それに對してダバは、先制攻撃を決意。ターナ、ホエールが衛星軌道まで駆け上がり、戦闘が始まる。そしてオリビーのことが気がかりなダバの前に、H・M・ヘルミーナに乗りかたオリビーが出現。攻撃できないダバは背後にまわり、彼女の記憶を回復させるため、むかしのことを語って聞かせる。だが、彼女はまたわづらった。ボセイダル影が、彼女はさえない。ダバは自分の目を鳴き切った血でハンカチをぬらし、オリビーに見せる。記憶が断片的に甦えり始める。その時、リリスの攻撃。瞬間、オリビーがダバをかばう。だが突然オリビーは要領をきいた、引き揚げていった……。

スウェートに派遣された

戦況が好転せぬことに焦りを感じるダバは、アステロイドの隕石をカストガルへ降ろすことを発案。スターダスト作戦を計画する。だが、そのためにはパラータ・スターのエネルギーが必要。パラータを探そう。リリスの隊の目をひきつけておくため、ダバはターナをおとりとして進ませる。このころ、ギワザはボセイダルへの反乱を決意していた。自分の部下を信じられぬボセイダルのやり方、ついに自分の意志を爆発させたのだ。そして、ギワザはサートスターに向かう。それに気づいたダバは、ギワザの後を追った……。

一方、スウェートで軟禁されていたネイは、立体映像のボセイダルに

遇見。サートスターのフル・フラットが反逆を計っていることを伝えたが、ボセイダルは……。

ボセイダル側近の女性将校

CHECK DO-IT

ボセイダル「ギワザは私を責める拙者だと信じておらんのか？」
ネイ「それどころか、考えてありません」
ボセイダル「……では、本気のなか……（断然）」



反乱軍使節リーダー

礼服

ネイ・モ・ハン



重戦機 I.L.GAIN

CHECK POINT

「おかし……捕まっただけを
して、人をだまそう無かった。
オレにそれができるか知れな
いが、試してみろ。」



サート・スター出入口



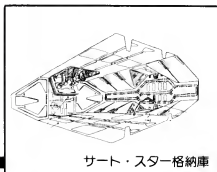
ギワザ艦の兵士



ヒュイ



ギワザ艦の兵士



サート・スター格納庫



セーラ



スー・アサン



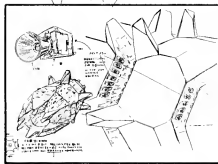
タバ・マイロッド



フル・フラット

CHECK POINT

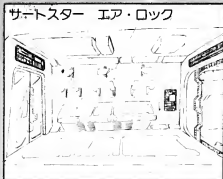
「フルット」アム……爆つ男に付
いていくが、いつも正
しいわけじゃないのよ。
★五・五話



サート・スター メインブースター



フル・フラット



フラットはターナに、ひとりの工作員を送った。ベアズ隊の隊長、セーラである。アムらは、ままとこれに乗せられ、ギワザ艦隊を攻撃に。だが、アムらは真実を知らなかった。セーラは、かねてから反乱軍に送りこんでいたスパイ、セム・ジューと接触する。だが、セム・ジューは今や反乱軍兵士のひとりと化していた。彼は、セーラの企てを見破り、アムらに帰還させた。

ギヤブレイが、ホセイダルに反乱を企てるギワザの艦隊を離れ、オリビーの近衛隊に接触した。彼にはホセイダル軍人であり、ギワザの艦隊ではない……という自負があった。だが、オリビーと出合った時からギヤブレイに新たな戦いの目的が、彼はオリビーに恋をしてしまったのだ。さっすく、オリビーから受けとったアトルで、ギヤブレイはターナを強襲した。

アムの行方は依然としてつかめなかった。だが、今のダバにそれを感じている暇はなかった。苦しいながらも、ダバはホセイダル軍をかき立てた。クレアとロータという二人の女をオリビー艦に送りこんだ。フル・フラットとギワザが手を組んだという情報を伝えるためだ。

一方、アムはサート・スターに保護されていた。そこでアマンダラとフラットの矛盾する愛のカチを見た彼女は、アマンダラに誘われる。フラットのような権力を持たないか……。だが、アムを自分のように不幸な女にしたいと考えるフラットは、セム・ジューをエルガイムに乗せ、アムを救出させる。サート・スターを離れたアムは、ダバのもとへと帰っていく……。

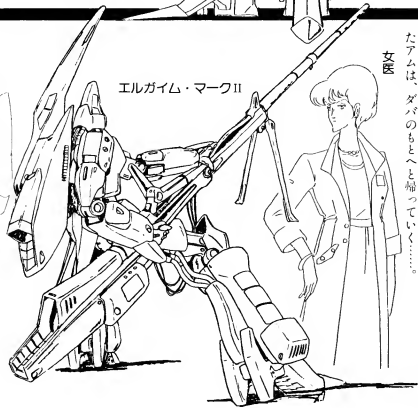
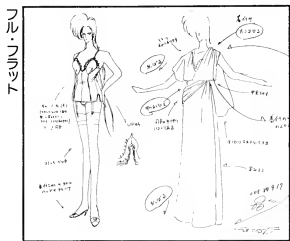
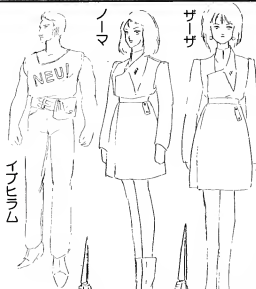
女医

ヘアス・コンフィット

リリス・フアラ

ヘビーメタル
ガイラム

エルガイム・マークII



円字宙空間（移動中のサート・スターふきん）



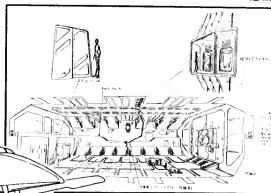
Mフレア

ロータ

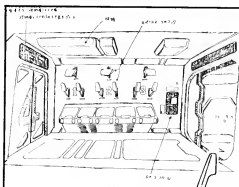


重戦機 エルガイム I.GAIN

サート・スター H・M格納庫



サート・スター エアロック



CIUXY DO-21

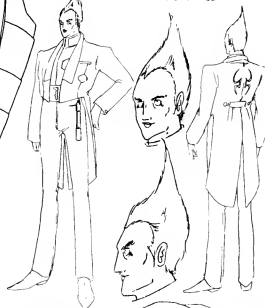
フラット「しよせの私も、ボセイタルに乗り
れぬミヤンと何じなのか……」

↑五・五二話

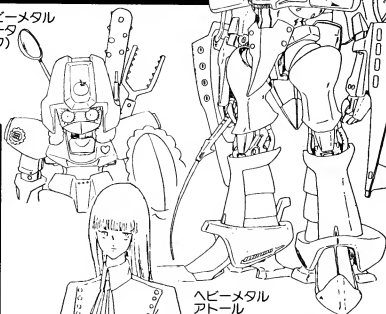
POCKY PA ZORRO

セーシユ「命をかける男といふのは、
いふものだ」

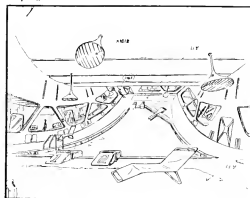
ママ・マクトミン



ヘビーメタル
アートル



キヤオをまいた
ターバン



サート・スター（プール）

フル・アム



ファンシィ・アム



フラッシュ・ライト



CIUXY DO-21

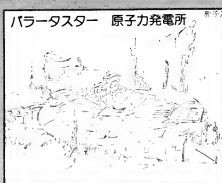
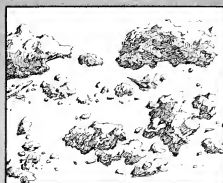
「……」
百年も女を縛れぬと思つてもいいだ
ろ？（一服の製約）
「……」
「……」

↑五・五二話

POCKY PA ZORRO

タバにキスされて、
アム「エンマン、かかった!!」

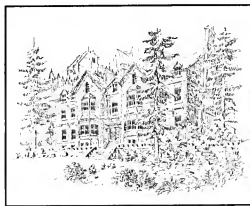
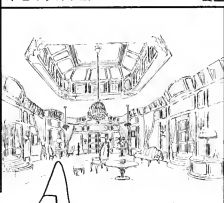
リリス用ヘビーメタル
（コンピュータ
グラフィック）



ガストガルの首都、スウェイトに潜入し、
単身ボセイダル邸に侵入したレッシイは、そ
こでミアン・ク・ハウアッシャーがボセイダ
ルに変貌する姿を見た。だが、ボセイダルと
直接会ったボセイに発見され、捕えられてし
まう。ボセイダルは、ボセイにギワザ暗殺の使
命を与え、レッシイとともに宇宙へと去る。
愛に生かそうとする二人をうらやましく思っ
ての作業だった。だが、ギワザのやましく思っ
たボセイを待っていたのは、ギワザの冷たい仕
打ちだった。せめて一太切……とギワザに追
うボセイだが、返り討ちにあい、死ぬ。そんな
ボセイの姿に、レッシイは何か自分と似たもの
を感じる……。

寝室

ボセイダル私邸



ミアン・ク・ハウ・アッシャー

第四話

「ヒカレスク・ギワザ」

ガフ・ハ・レッシイ正装

フル・ド・ミ

DIXY AO-21

ボセイダル、そんな……だがあんなに早く死に
接するから、死に目にあつ。私を
見ればわかつちのを……」
#五二・五四話

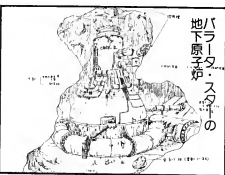
ケーナ



重戦機 エルガイム I.GAIN

第四六話
P宇宙空間

ミラリイの住む大地



パラータ・スターの
地下原子炉

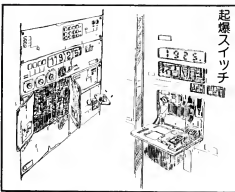
男のミラリイ



女のミラリイ

リリス・ファウ

PICK UP WORDS
リリス……あたし、とても懐
かしかったのよ……もう少し
だけ、仲間の夢を見させて
……



超魔パイツチ

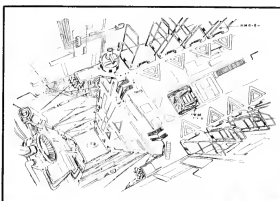
第四五話

「リリス・メモリー」

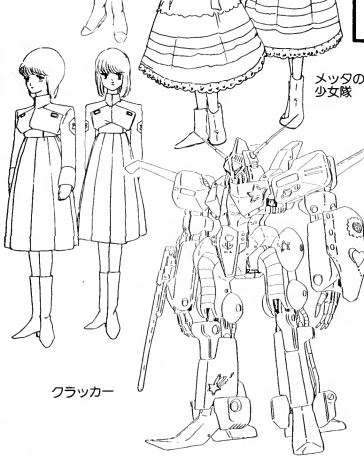
第四六話

「クワサン・ウェイブ」

ギワザに補給基地、メッタに招かれたオリビイは、そこに匿まっていることを承知して招きをうける。ギワザらを内部から切り崩そうというのだ。だが、メッタの少女隊の手によって拉致されてしまう。オリビイに熱い想いを抱くギワザは、即刻救出に向かった。ギワザは、ギワザの援護に来たというわてメッタに侵入。オリビイを奪回しようとするが、ギワザに連れ去られた者がいる。同様にオリビイを追ってきた者がいる。ダバ・マイロードである。ギワザは、オリビイを想う自分の気持ちをダバに叫んでしまう。だが、ダバとて、かつてはオリビイの昔婚者。おいそれとギワザの気持ちを読めるわけにはいかない。アムを放っておいて、二人の戦いが始まった……



メッタの宇宙船格納庫



クラッカー

メッタの
少女隊

PICK UP WORDS
ギワザ、敵方をつぶせば、あとはやすいもの。……（オリビイ）
お前は、ポセイタルのモーターなのだろう
へヒーメタル、バルブド・ガイゼス

第四七話

P バラータ・スター

第四八話

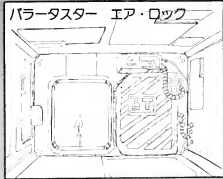
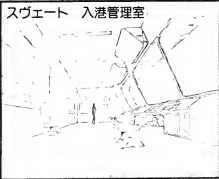
P バラータ・スター

バラータスター エア・ロックス

第四九話

P ガハガル星・スウェート

スウェート 入港管理室



第四七話

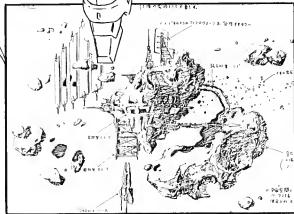
「ボイス・ボイス」

第四八話

PICK UP WORDS

ギャブレ「ボイスタルシカ考えられ
ん貴様に 愛の重みがわかるか
ッ」

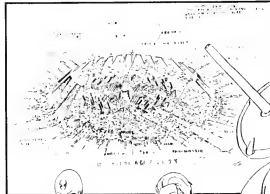
ギワザの工場惑星



エルガイム

ギャブレット・ギャブレ

タバ・マイローア



スウェート 全景

壊れたバッシュ

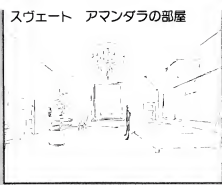
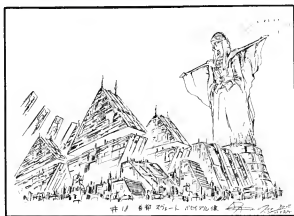
ハンス・アラハート

マハール・セヌマ

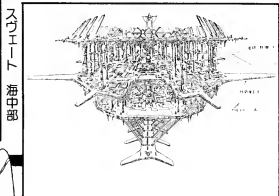
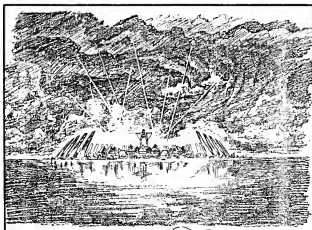
アートルV マクトミンビルト

スターダスト作戦が開始された。宇宙空間を遡る隕石群が次々と動き始める。その頃、ダバは隕石の通路に浮かぶギワザ艦から流れる、オリビーの声を聞く。……これがオリビーを救い出せる最後のチャンスかもしれない。……ダバはM・IIを駆ってオリビーをめざす。だが、オリビーの声に動かされたのはダバだけではない。ギャブレもそのひびとらだった。ギワザ艦を前にして、激しく月を交えるふたり。ダバはアム協力のあつて艦内に侵入する。だが、そこにオリビーの姿はなかった。反乱軍とボセイダル相方を一挙に叩こうというギワザの策略だったのだ。アしかし、それに気がついた時、隕石群がダバの前に迫りつつあった……。

重戦機 IL GAIN

ガストガル首都
スウェートスウェート
軍用ポート

スウェート

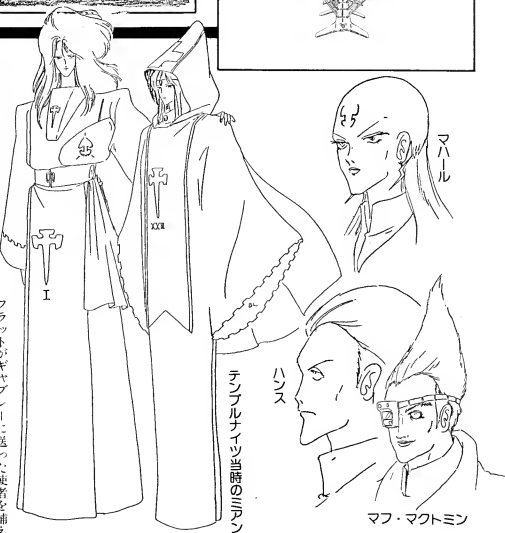
スウェート
海中部

テンブルナイツ臨時のアマンダラ

CHECK POINT

ギワザ・ハイウ・リレーション。パイオセニサー。それでグーデの人間をコントロールできるのだ。しかし、それがボセイダルの意志の力だけで、できるとは思えん。アントン・バツク・アップ・システムがある……
ギワザ「うう。システムがスウェートを支配していると考えるべきだ」

五十四話



マール

ハンス

マフ・マクトミン

スウェートをめざして降下する隕石群だが、それはどこもガストガル星防衛網のえじきとなった。スターダスト作戦は失敗？ いや、まちがいなくそれはボセイダルに動揺をあたらしたはずだ！ ダバはMk IIでスウェートのボセイダルを撃ちに出た。そのころフラット・アマンダラ、そしてギワザの命令を受けたヘッカーも、ボセイダルをめざしていた。思い思いの目的を持って。そして、ダバはボセイダルに迫り、今の姿が仮のもので、その秘密をフラット・アマンダラが握っていることを知る。その時、ヘッカー隊のスウェート攻撃が、脱出するダバたち。その後方では巨大なボセイダルの彫像が、音を立てて崩壊していく……

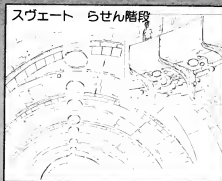
第四九話

「レディ・キラー」

第五〇話

「エキサイト・アム」

フラットがギャブレに選んだ使者を捕えた反乱軍は、フラットの不審な行動を察知する。スウェートでフラットがボセイダルと関係を持っていることを目撃しながらも、なおフラットを信用しようとするアムは、ダバが援護に送ったレッシイとともにフラット艦に潜入。フラットがギワザ暗殺を計画していたことを知る。ギャブレとフラットの部下との銃撃戦にまきこまれるアムとレッシイ。ダバのMk IIの援護もあつてふたりは脱出。フラット艦を破壊する……が、フラットは危機一髪脱出。そのフラットを狙うダバだが、アムがそれを制止した。だが、そんなアムの気持ちは、どうしてもフラットには伝わらないようだった……



ギワザとフルフラットが全面対立。ダバはそのすきをついて、ギワザ艦隊に接近、攻撃を開始する。

一方、ボセイダルの身にも異変が起こりつつあった。ひとりの体のなかに、ミアンとボセイダル、そのふたつが葛藤を始めたのだ。それに連鎖して、アマンダラの操るバイオセーサーがショールした。と、同時に異変は宇宙空間にも伝わった。オリビのイメージが拡大して出現したのだ。ダバはギワザ艦に突入！ つるの想いのためギワザを裏切ったギヤブレイの力をかりて、オリビを救出に成功する。

そのころ、バイオ・リレーションの回復をはかってアマンダラが、そして独自の思想を秘めてフラットがスウェートへ向かっていた……。

POCKY ROOM

アマンダラ「我々がボセイダルを、あやつっていたのだ。それを放棄するのだから」

ミアンとアマンダラ

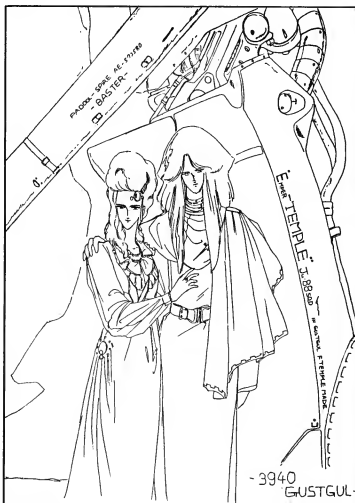
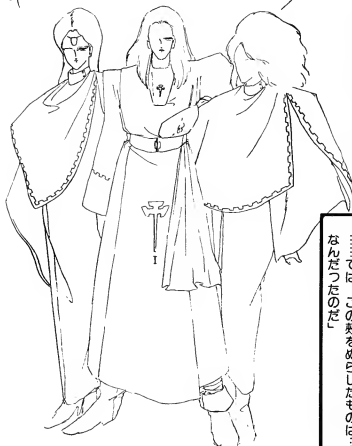


若き日のミアン・フウ・ハウ・アッシュヤー



若き日のミル・ノミラ

ミル・ノミラ・ノミラ



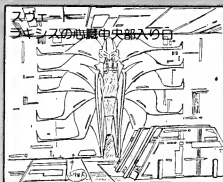
-3340 GUSTGUL

POCKY ROOM

ミアン「私はボセイダルだ。ミアンでは……では、この顔をめらしたものは……なんだってのだ」

反乱軍の本格的なスウェート攻撃が始まった。調子につたキヤオは被弾。スウェーをとりまく海に落下する。だが、キヤオ中に潜む巨大な、スウェーの下部構造を見。反乱軍は戦術方針を変え、水から攻撃を開始。ダバたちはスウェーに接近。そして、ボセイダル邸に侵入したダバに、そこにフラット、ミアンの愛憎に満ちた言葉を盗み聞く。だが、ダバには、そんなことを与えられる時間などない。銃口がミをたらえた。そのとき、ギワザ隊の日・出現。ダバはボセイダルを討つ絶好のチャンスを見失ってしまった。だが、死をかけたフラットの現存によって、ボセイダルが自分に対して持つ疑念……自分はボセイダル、それともミアンなのか……は、彼女のため重要なまじつあった。

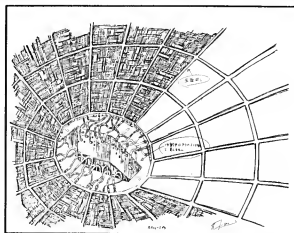
重戦機 エルガイム I.GAIN



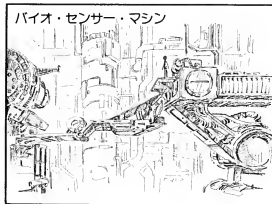
第五三話

PICK UP WORDS
ミアン、私は根こそぎあなたに利用されたの
に……ポセイダル人は、こんな扮装で自
分をごまかして……。バイオリネーション
の音速りの力だけを利用して……」

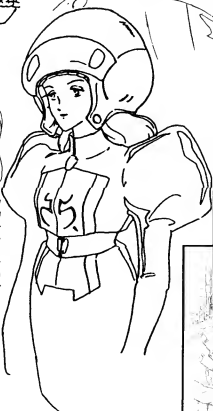
ダバは、オリビのバイオ・リレーション
の力を使って、ポセイダルの居場所を逆探知
スウェーに潜入し、オリビの指さす未知
ビュイを走らせる。そのポセイダルは、バイ
オ・センサーを探る最中だった。支配者とし
ての威信がそうさせていた。だが、ミアンに
ポセイダルの眼を見たアマンドラは、彼女
を殺そうとする。そのときミアンにとりつ
いたフラットの情念が、真のポセイダルである
アマンドラに、ミアンを逆らわせた。驚愕す
るアマンドラ。そこへダバがあらわれ、ミア
ンらを抑えようとするが、間一髪逃げられて
しまう。
そのころ、宇宙空間ではギワザが動き始め
ていた。メッタをスウェーに向けて落下さ
せようというのだ。はたして勝利はだれのも
の……。



バイオ・センサー・ルーム



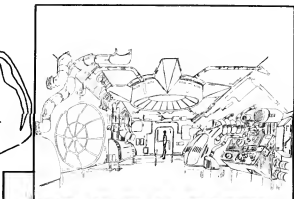
バイオ・センサー・マシン



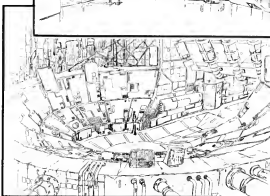
「ザ・ディクティター」



アマンドラ・カマンドラ

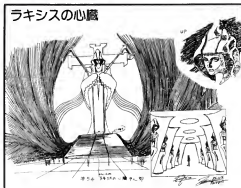


バイオ・リネーション
・ルーム



PLACE & MEETING

第五四話
P・スウェー



第五四話

「ドリーマーズ・アゲイン」

スウェーにメッタが迫る。アマンダらが支配者の意地をかけて、オリジナル オージュを作動させた。その前に立ちふさがるダバ。だがスウェーをエネルギー源とするオージュの前では無力に等しい。Mk-IIの左腕がひきさられた。その瞬間、オリビオと交換にダバを救うことをアムと約束したギャブリーが現れた。と、同時にアマンダが老化し、オージェともども死んだ。ミアンのおかげでとりもどしたホセイダルが、バイオ・リレーションを切ったのだ。それとともにスウェーが移動を開始。メッタの衝突を切りぬけた。だが、ギワザ隊はガストガルへ侵攻を開始。これを機会に反乱軍、近衛隊壊滅を謀る。そのギワザを、大破したMk-IIからエールガイムへと乗りかえたダバが、バスター・ランチャーで撃つ。ギワザは爆死した。戦いが終り、勝利を手にしたダバ。しかし、そんな彼をホセイダルの用意した最大の悲劇が待っていた……。

フロン・オリビ

カレン・マイロ

アム

キヤ

イレネ

ギャブリー

セムシユ

アロシエン

マルシエ

リス

ドモ

ハツジャ

オリジナル
オージェ

PICK UP WORDS

アマンダ「私の予定した以上の行動をしなければ、よい生活ができたものを」
ダバ「目の人生のツツを組まれて、なにがおもしろいものか」

アマンダ「私の選んだ若者が、そろって私にはおかうというのか」
ギャブリー「おまえの時代は終わった」
アム「……でも、ダバはそれを選んだのだ」

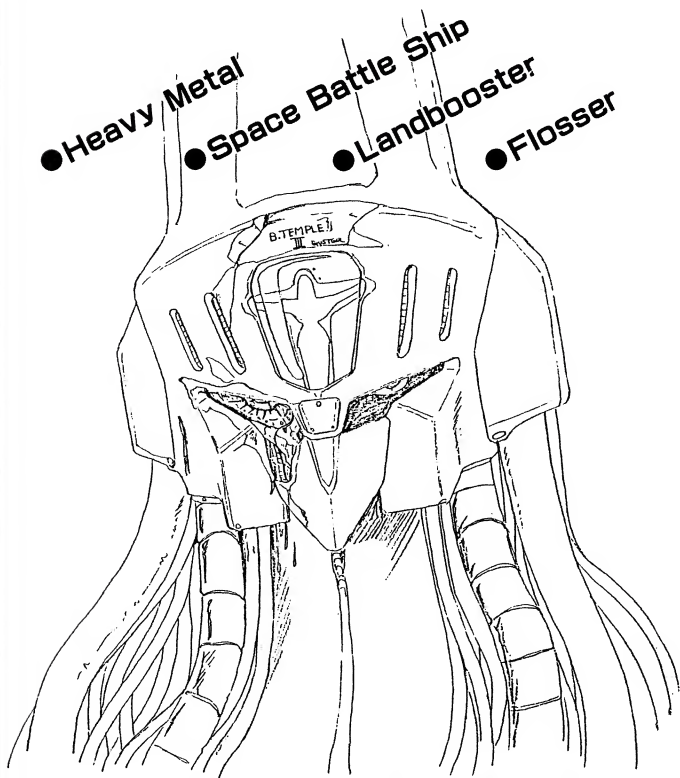
破壊されたエルガイム Mk-II

原画より

ペンタゴナワールド

メカニックス事典

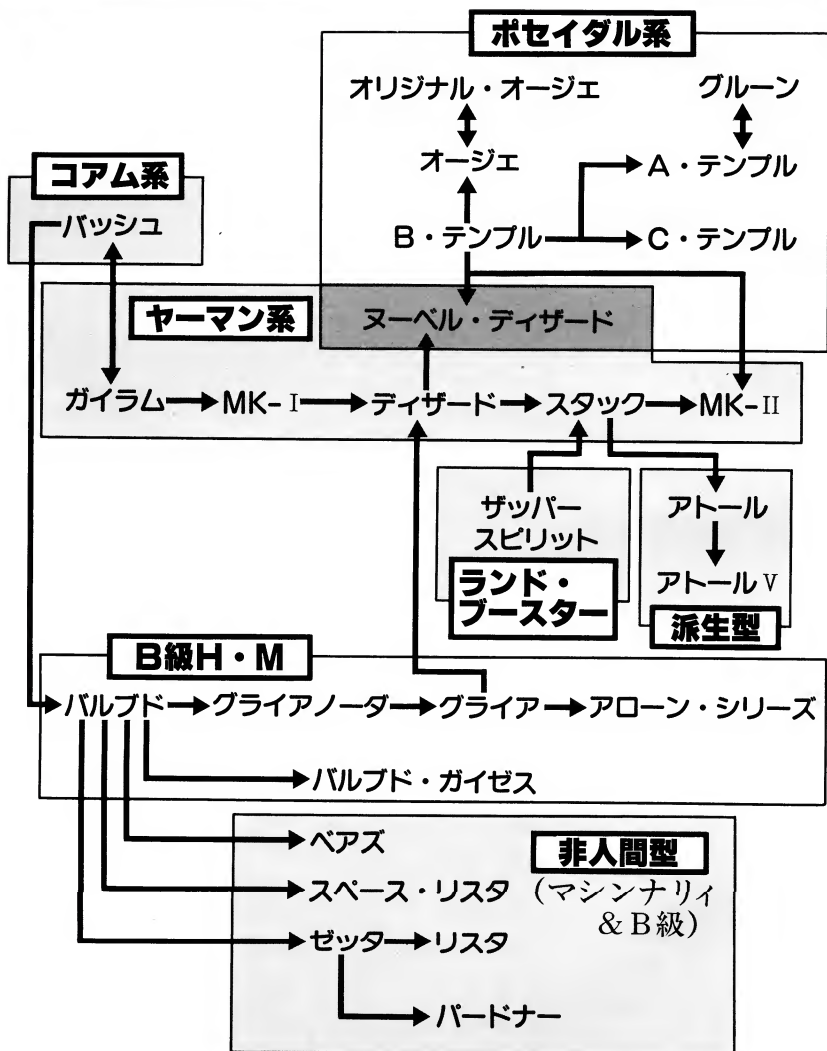
- Heavy Metal
- Space Battle Ship
- Landbooster
- Flosser



一つの記憶は、人の中で絶ず増幅を続け、
色とりどりの意味を与えてゆく。
それに支配されるのが、
人の悲しい性質なのだろうか。

そんな想いをマシンは一瞬たりとも
忘れさせてくれる。(冒頭ナレーションより)

Heavy Metal 系譜

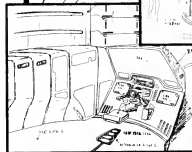
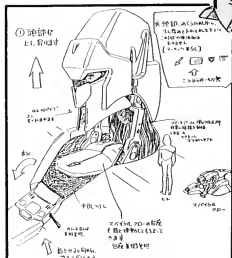
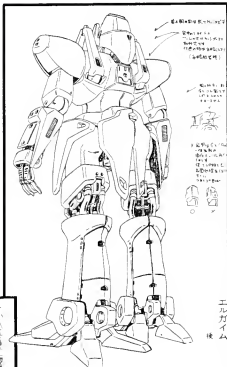
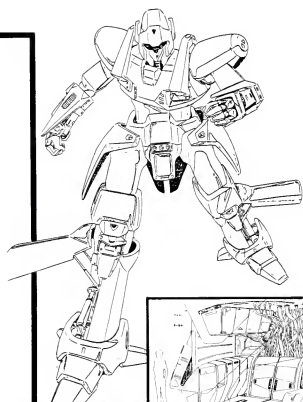
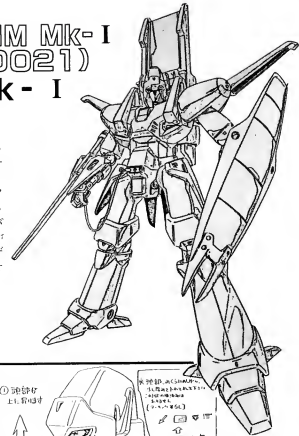


A-CLASS HEAVY METAL L-GAIM Mk-I (AHAMES 0021)

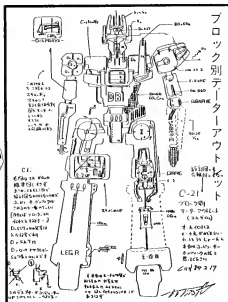
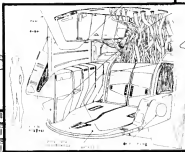
エルガイム Mk-I

ミズン王朝が、ヤーマン戦線時に使用したガイラムの内、王家の者が登乗するアーメス0021を旧下のダバ・ハッサーガ両座に向くよう改造したH・M。かなり基本的な作りのものであり、武装はパワーランチャー、セイバー等だけとなっている。しかし、不完全ながらも今までのH・Mにはなかった360°スクリーンと耐Gコックピットとなるスパイラルフローシールドを取り入れるなど、元ヤーマン系の技術によるムーバルフレームを非常に良く改良したため、総合的なポテンシャルはかなりのレベルである。一応、スパイラルフロー“フロッカ”なしでも操縦は可能であるが、あくまで動くだけであって、戦闘をするには両者がドッキングしなくてはならない。エネルギーチャンネルは腰部に3ch有り、バスターの連射も可能である。26話まではダバが乗っていたが、Mk-IIの完成後はアムが操縦者となった。しかし、最終回Mk-IIをオリジナル・オーグに破壊された後、ギワザとの最後のケリをつけるため、ダバは再びMk-Iに乗り、バスターにより全てを終わらせる。

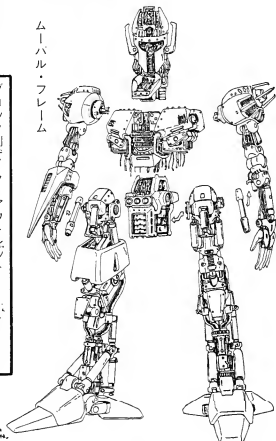
ムーバル・フレームはMサイズ、カラーリングはホワイト。



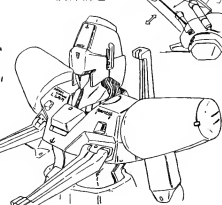
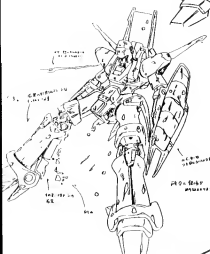
コックピット内補助操作
パネル



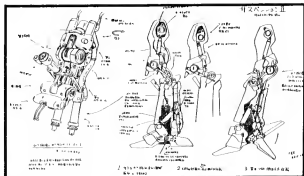
ムーバル・フレーム



胸部構造



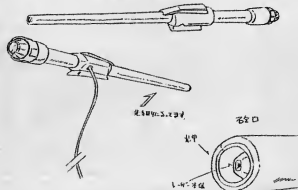
脚部構造



L・GAIM ARMS VARIATION

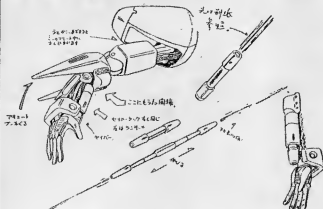
パワー・ランチャー (POWER LUNCHER)

エルガイムの主力兵器である強力なレーザーキャノン。B級用の物と比べると数段の威力がある。腰のエネルギーゲートより電力を得ている。



セイバー、ランサー&ハンド・ランチャー (SABER, LANCER&HANDLUNCHER)

エルガイムは両手のセイバーに3種類のうち2本を収納することができる。特にセイバーは主力兵器の一つで、ジェネレーターを内蔵しており、太陽光線が当たる限り使用できる。しかしランサー本来使い棄ての兵器であり、ジェネレーターを内蔵していない。そのため数分間で効果がなくなる。なお両方とも使用時に本体よりビーム誘導用の軸が出ているため、敵の攻撃を受けとめる事が可能である。またハンド・ランチャーはパワー・ランチャーの小型の物であるが、誘導部の短い分、威力がない。



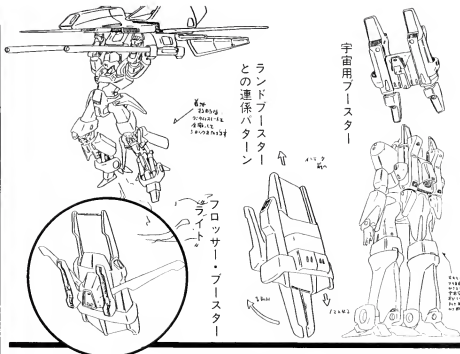
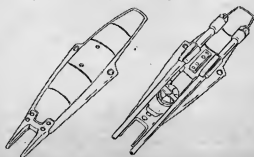
S・メイン (S・MEIN)

化学反応によって爆発する集束手榴弾。投げた後、目標物の上空で6々に分離する。なお化学反応兵器のため、被弾しても爆発することはない。



バインダー (BINDER)

表面は特に吸収効率の高いツメ・メリットコーティングを施しており、かなり強力なレーザーでも吸収・拡散してしまう。ただし限界点を越えると形状を維持できなくなり砕け散ってしまう。なお裏面にはパワーランチャー2門、S・メイン1個が装備でき、先端はアキュート・エッジになっている。



SPIRAL FLOW FRITKA スパイラル・フロー フリッカ

小型フロッサーでありながら、なおかつそのままH・Mにドッキングしてコックピットになるスパイラルフロー・システム。ホセイダル系H・Mのフロッサーシートとは用兵思想が異なり、発進が短時間で済むようになっている。さらにこのスパイラルフローが優れているのは広角度スクリーンを可能にした事である。このシステムはヤーマン系技術獨特の物であり、戦闘時において非常に有効である。



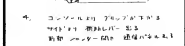
変型前
フロントビュー



変型後フロントビュー

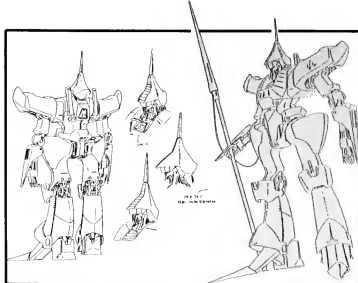


合体時視界



合体時視界

変型プロセス



この時点ではまだ全周開スクリーンは開発されていない、と言うよりも必要性がなかったであろう。フアティマが居る限り、それ程の視野は必要ないからである。だがフラットによる改造もなされているようである。

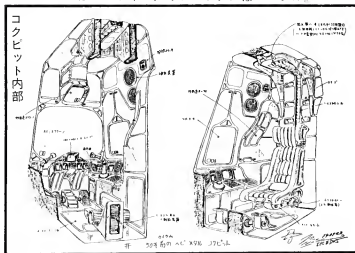
ガイラムのバドルスピアー (PADDOOL SPIRE) はグルーンのロングスピアと違い、機体本体とエネルギーチューブで接続されており連射が可能である。また伸縮自在であり、B・テンブルに対抗すべく遠距離から平近弾を与えるために開発された兵器である。

REAL HEAVY METAL GAYRAHM

ガイラム

エルガイムの母体となったH・Mであり、共通しているパーツも多い。特にブースターの取付基部などは完全に同じである。元来、技術が進歩していたヤーマン族の開発したH・Mだけあって、そのムーバル・フレームの性能は高い。作品中においてはフラットがサード・スターに隠し持っていた物を使用したため、皮肉にもエルガイムとは敵味方となる。しかし、その肩の紋章はまぎれもないヤーマン族のものである。

ムーバル・フレームはMサイズ、カラーリングはバニラ。

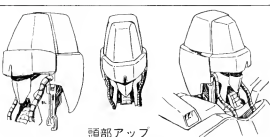
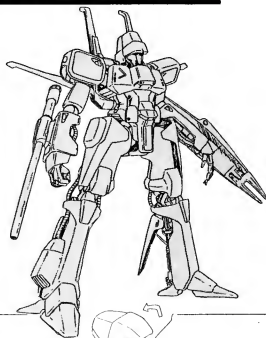
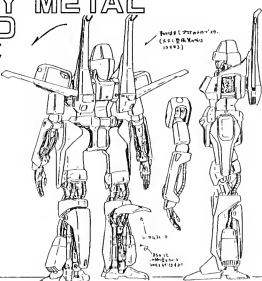


B-CLASS HEAVY METAL D.SSERD ディザード

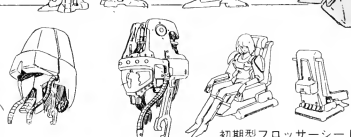
エルガイムの廉価版H・M。そのためシルエットもエルガイムに非常に良く似ている。ただし、パワーを優先させすぎたため、回路の制約が難しく、故障しやすい面もあるようである。しかしそのメリットとしてパワーランチャーはエルガイムと同じ物を使用できる。

最初、リトル・セイトで製造された時のタイプはコクピットがフロッサーシート対応型であったが、後にレッシイ用のレッド・ディザードを始め、徐々にスパイラル・フロー「フリッカ」対応型へと改修されていった。

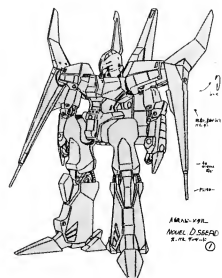
ムーバル・フレームはMサイズ、カラーリングは基本的にはホワイト。



頭部アップ



初期型フロッサーシート



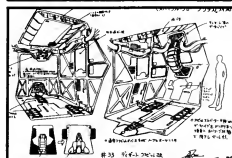
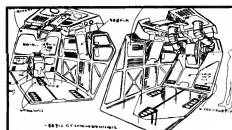
A-CLASS HEAVY METAL NOVEL D.SSERD ヌーベル・ディザード

レッシイガマンダラよりホエールと共に譲り受けたH・M。テンブル・シリーズにディザードとアモンデュールの変型システムを融合させた物であり、かなりの高性能を発揮していた。しかし、飛行形態が画面上に表われることはなかった。

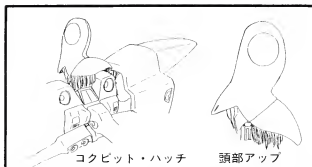
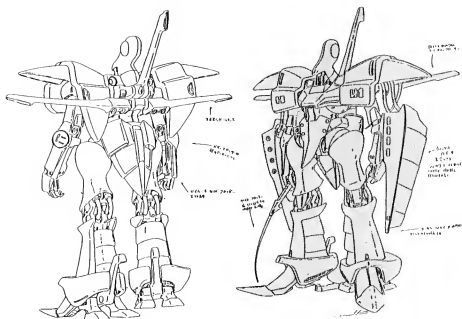
ムーバル・フレームはMサイズ、カラーリングはワインレッド。

ラウンド・バインダー (ROUND BINDER) を装備するなど、技術的にはかなり完成されているのだが、エネルギー最中に低く、バスターランチャーの発射エネルギーをまかない切れぬ。

当初、コクピットがフロッサーシート対応型であったが、レッシイが譲り受けた後、フリッカ対応型へと改装されている。



A-CLASS HEAVY METAL A.TAUL アトール

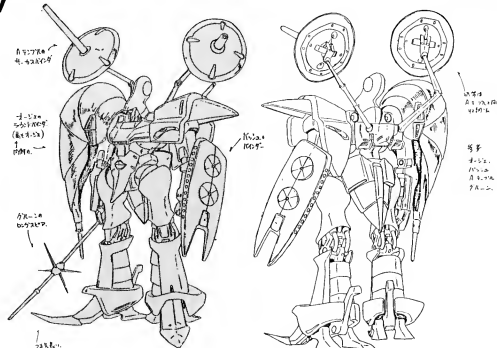


コックピット・ハッチ 頭部アップ

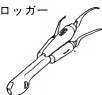
特に腕についているウイング・バインダー(WINGEL BINDER)はアトールに特有なもので、これによりこのH・Mは大気圏内を滑空する事ができ、また背部のメイン・フロッガーの可動性の良さととも合い増して、機体の安定性を高めている。

A-CLASS HEAVY METAL A.TAUL V mctomin built アトール V

ムーバール・フレームは基本的にアトールの物を使用しているが、アーチャーにオージェのラウンド・バインダー、バッシュのバインダー、A・テンパルのサーカス・バインダー、グルーンのロング・スピアと計5種類のH・Mのパーツを使用している。名称のVはここから来ているのだが、レプリカA級の代表のようなH・Mである。しかし、手に持つミズセイバー・フロッガーはなかなか有効なものである。マフ・マクトミン専用機である。ムーバール・フレームはMサイズ。カラーリングはメインがダークブルー。



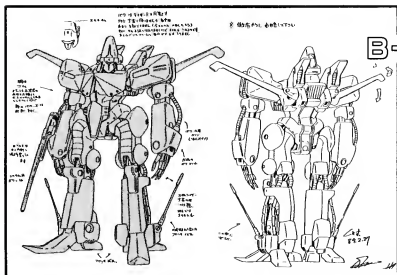
トリプル・フロッガー



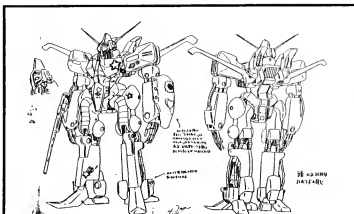
B-CLASS HEAVY METAL BAL-BUD series バルブド シリーズ

A級に一番近いB級H・M。特に腕部のパワーユニットはA級のそれを使用しており、腕力、パワーランチャーの威力はB級のレベルを越えている。また、トータルバランスも良く、ほとんどのB級H・Mの基本となった機種と考えてよい。その性能と量産性からボセイダルの親衛隊が主に使用している。

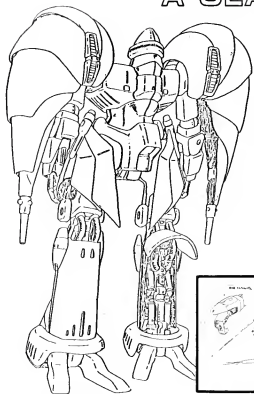
ムーバール・フレームはMサイズ、カラーリングはイエロー＆ブラウン。



バルブドをさらにチューンアップしたのがこのバルブド "ガイゼス" である。外装としては頭部と胸部のデザインの変更、足のスタビライザーを取り外した、などである。また、性能的にもパワーアップ等が試みられているようである。ギワザ指揮下の小惑星メッタで少女隊が使用していた。そのためコックピットサイズも小さくしてある。全身ピンクで、ともかく派手である。

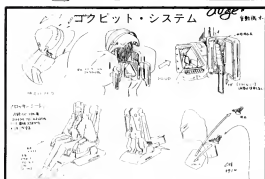
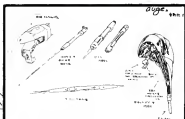
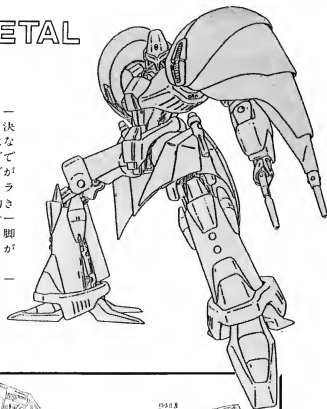


A-CLASS HEAVY METAL AUGE オージェ

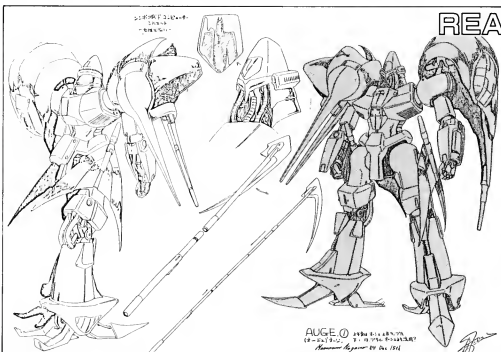
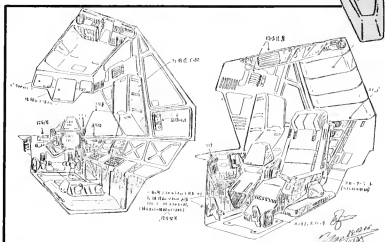


本来はボセイダル専用のH・Mであるオー
ジェ。ナイガ貸りを受けて使用していたが、決
して本来のパワーを出していたわけではな
かった。両肩のラウンドバインダーは金で
きており、ボセイダルの権威を示すよう
である。そのバインダーの先端にはパ
ワー・ランチャーが仕込まれており、腕とは別な動き
をする事が可能である。また裏にはランサ
ーが15本づつ、計30本隠されている。また、脚
部にはフロッサーとランダム・ストリートが
り、運動性も非常によい。

ムーバル・フレームはM-サイズ、カラ
ーリングはゴールド&ブラウン。



ボセイダル系のゴクビット・
システムは共通のフロッサー・シ
ステムを用いる。共通のフロッサー・シ
ステム系のスパイラル・フロ
ッサーに比べて、操作性に
ついては劣っている。



REAL HEAVY METAL ORIGINAL AUGER

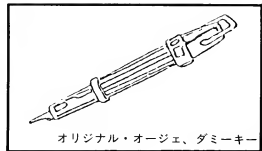
H・Mの一つの到達点であるオリジナル・
オージェ。ムーバル・フレームは基本的にオー
ジェの物であるが、下半身はアダム・オー
ジェの物である。すでにヒザ関節は五重
関節になっており、完全に人間の動きを真似
ることができるまでになっている。右肩のラ
ウンド・バインダーはバスター・ランチャー装
着のため変っている。また、バインダーの
裏面にはハンド・ランチャーをセットし、30の
ビームを一度に発射できる。腕には伸縮可能
な接続式の太鎌を持ち、これによって最後の
戦いにおいてMk-IIの首を切り落した。

このH・Mが本来の力を出すにはキーが必
要であったが、それは物質ではなくアマンダ
ラの生体反応であった。また、エネルギーも
ソーラーパワーではなく、スウェートの住民
達の生体エネルギーをバイオリレイションを
通して供給していた。そのため、Mk-IIのパ
ワーを持っても本来の力を出し切れない
場合、とてもではないが倒せる相手ではな
かった。

ムーバル・フレームはM-サイズであるが
部分的にL-サイズのB-テンプレの物を使
用、カラーリングはプラチナゴールド&ブラ
ウン。



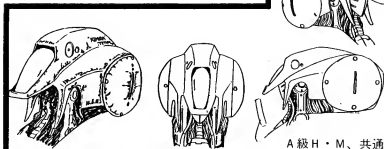
最終話原画より



オリジナル・オージェ、ダミーキー

REAL HEAVY METAL GONDRA ゴンドラ

49話でミアンの回想シーンに登場したH・M。たぶんガイラムと同じ年代の物であろう。胸にある穴はエネルギーサッシュの発射のように見受けられ、頭部にはパワー・ランチャーが装備されているらしい。
詳細は不明。

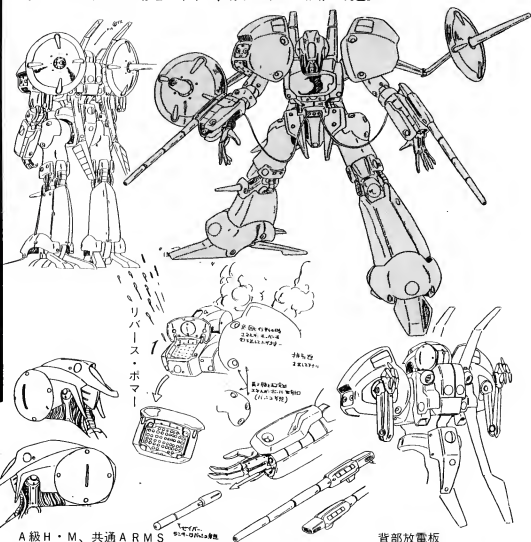


A級H・M、共通 ARMS

背部放電板

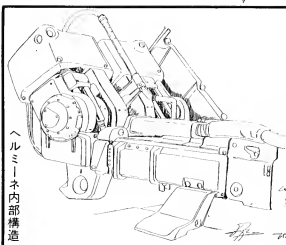
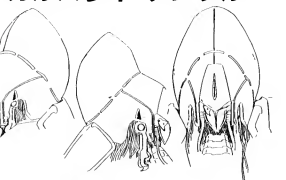
A-CLASS HEAVY METAL A.SHURA TEMPLE アシュラ テンプル

4本7腕と攻守両用のサーカス・バインダーを装備していて、計4本のランチャーを持つ。さらには胸にはリバーズ・ボマー (REVERS BOMBER) とエネルギー・サッシュが有り攻撃性の強いH・Mである。そのため肩のジェネレーターは大型の物となり、かなり恐ろしいシルエットとなっている。また、両腕のセイバー・ラックには二本づつのセイバーorランチャーが収納できる。なお、脚部にランダム・スレートが装備されている。
ムーバブル・フレームはLサイズ、カラーリングは赤&肌色。

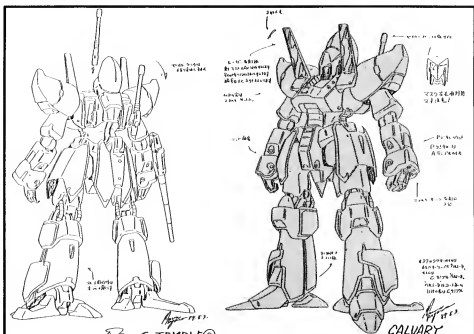


A-CLASS HEAVY METAL CALVARY TEMPLE ガルバリイ テンプル

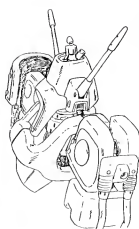
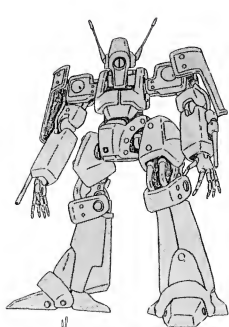
バインダーを持たず、自兵隊を念頭に置いたH・M。武装としては背中にセイバー2本、腕と胸にエネルギー・サッシュ発射に、さらに両腕にパワー・ランチャーを装備できる。胸のレーザー発射板は別にカルバリイ・テンブルだけの物ではなく、テンブルシリーズ全てに装備されている。なお49話に登場した物がオリジナルであるらしい。また、クワサンの使用した機体のコード名はヘルミーネ。
ムーバブル・フレームはLサイズ、カラーリングはレッド&イエローとダークグレイの機体が登場。



ヘルミーネ内部構造



CALVARY

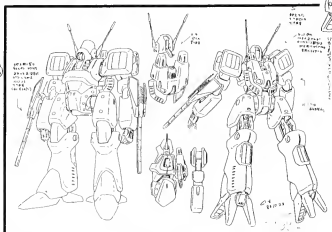
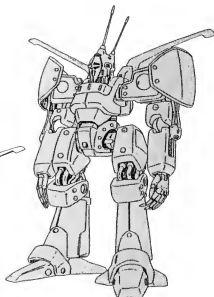
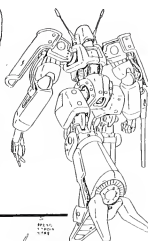


上部ハッチ

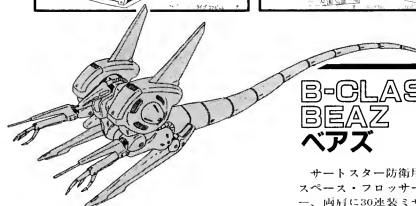
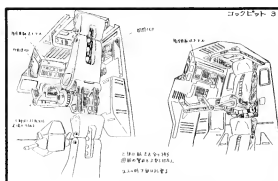
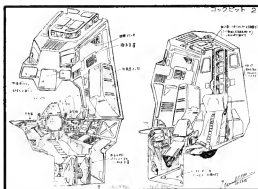
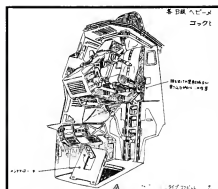
B-CLASS HEAVY METAL GRAIA series グライア シリーズ

軍用、民間用と多種に渡って使用されている機首。両面に登場した物だけで三種類になる。性能としては、その武備なデザインからは想像もつかない良きである。
ムーバール・フレームはM-サイズ、カラーリングはブラウン系が多い。

基本型のグライア。脚部にフロッサーを内蔵、武装はパワー・ランチャー2門である。当然ながらセイバーは全てのH・Mで使用可能。

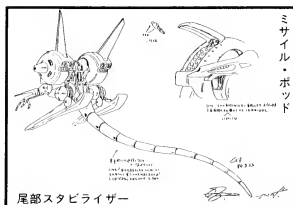


宇宙用グライア。基本的に宇宙用フロッサーを装備させ、かわりに脚部のフロッサーをはずしたタイプ。そのため、地上でのフローティングは不可能である。

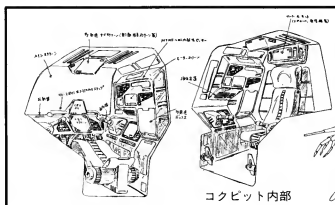


B-CLASS HEAVY METAL BEAZ ベアズ

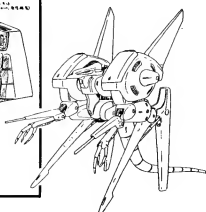
サートスター防衛用H・M。宇宙戦専用に使用する事を考慮して人間型を棄て、巨大なスペース・フロッサーと尻尾状のスタビライザーを装備させた。両腕にパワー・ランチャー、両肩に30連装ミサイルポッドを持つ。



尾部スタビライザー



コックピット内部



ミサイル・ポッド

B-CLASS HEAVY METAL PARONER

バードナー

非人間型であるにもかかわらず、戦力的に高いのでH・Mと呼ばれている。おそらくはマシンナリィからさらに派生したものである。本体とバードナー5〜6機による立体攻撃を主戦法とするが、本体にも腕とパワー・ランチャーが有り、セイバーを使用する事も可能。バードナーにはセンサーとパワー・ランチャーが装備されているだけであるが、ジャマの厚い場所においても使用できるようにワイヤード・リモコンとなっている。

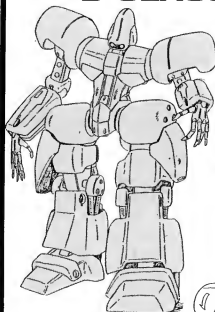
カラーリングはダークグリーン。ちなみに操縦はなかなか難しい。全長は14.8m。

子バードナー

?-CLASS HEAVY METAL LILIS SPECIAL リリス用H・M

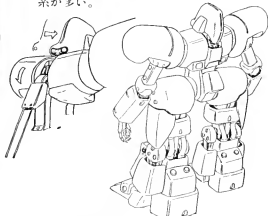
リリスが自分も専用のH・Mが欲しい、と覚えて出したデザイン。実物は登場せず、コンピューター・グラフィックが画面に出ただけであった。全長は2m、重量は85kg。身長が30cm程のリリスからすると1度こんな感じであろう。デザインはやはり、と言うべきかMk・Iに非常に似ている。しかし背中によっている武器はおたまやなんやら。さらにはなんと言っても目立っている花形バンダー。顔にはリリスのりんごマークがさんぜんと呼いており、なんと髪の毛まである。カラーリングはなんと言っても全身オールピンク!

B-CLASS HEAVY METAL ARORN series アローン シリーズ

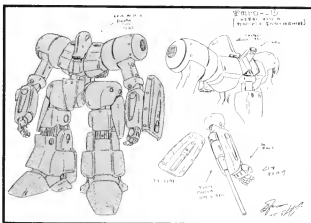


ペンタゴナ・ワールドに於て、グライアと並んで最も一般的に使用されていたH・M。そのためバリエーションも非常に多い。画面中に登場しただけでも4種類になる。たぶんもっといろいろなバリエーションがあるであろう。ムール・フレームと一部アーマーと兼用させたり、伝達系にシリコンを使うなどかなり廉価版のH・Mである。

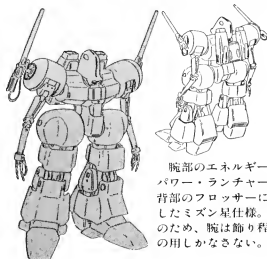
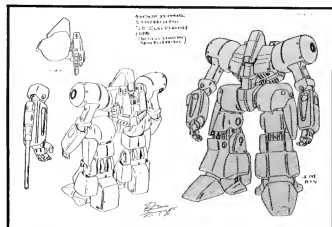
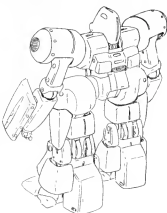
ムール・フレームはMサイズ、カラーリングは多種にのぼるがブルー系とグリーン系が多い。



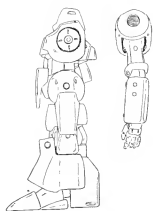
ギャブレイが登場当時使用していたタイプ。リトル・セイでレッシュが操っていたタイプでもある。パワー・ランチャーは腕に内臓式。



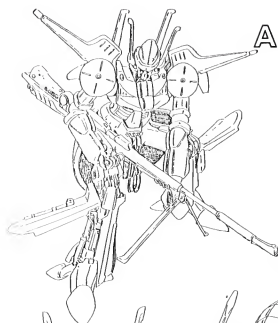
アローンの基本型である軍用アローン。ギャブレイが使用したものは頭、肩、武装等が異なっている。



腕部のエネルギーをパワー・ランチャーと背部のフロッサーに回したミズン足仕様。そのため、腕は飾り程度の用しか少ない。



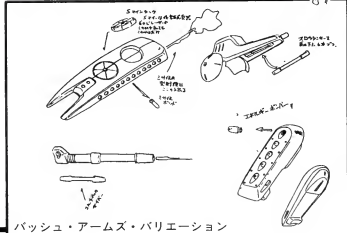
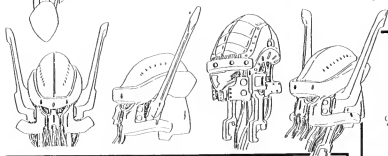
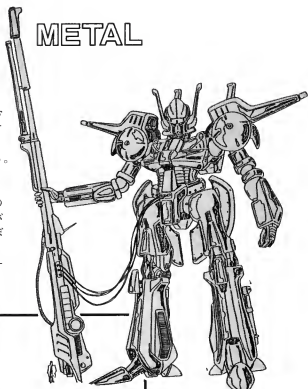
スペース・アローン「ゴロンゴ」。反乱軍仕様の宇宙戦専用のタイプである。背部にスペース・グライアの宇宙用フロッサーを装備しているが、その変り脚部の地上用フロッサーを装備していない。



A-CLASS HEAVY BAT-SHU バッシュ

ムーバル・フレームの均り合いが取れており、非常に戦闘性能の高いモデル。原型はすでに過去の戦争で失われているらしいが、その性能の高さからレプリカが多数存在する。このバッシュとMk Iは非常によく似ておりアーマーを交換すると完全に化ける事ができる程であるので、互いに影響を受けているのかも知れない。武装は大型のセイバー1、バインダーにS・マイン2個、エネルギー・ボンバー。両肩にスロウ・ランサーが計12本。ムーバル・フレームはM-サイズ、カラーリングはダークブルー。

METAL

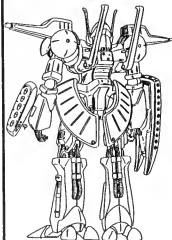


バッシュ・アームズ・バリエーション



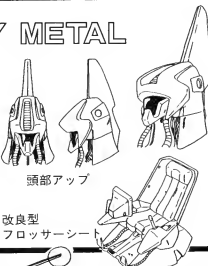
両腕の落ちたバッシュ

大型のセイバーを使用している事から、接近戦を念頭において作られていると思われる。このタイプのセイバーは他にカルバリー・テンブルが装備しているだけで余り見うけられない。そのパワーは通常のタイプの数倍であり、Mk I・IIのセイバーとさえも速く及ばない。



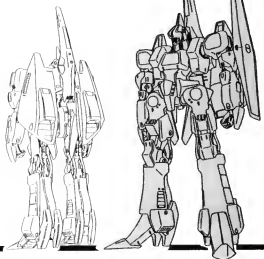
A-CLASS HEAVY METAL AMOUN DUUL アモン デュール

トライデントアルでメッシュが製造していた数百年ぶりの新型A級H・M。スタック(STACK)はこの機だけの名称であり、アモンデュールが型式名である。これの頭部、肩、ヒザ、すね、バインダーを改良または交換した結果、Mk IIが完成した。この機においてもフローラーへの変型は可能である。ムーバル・フレームはM-サイズ、カラーリングはオレンジレッドである。

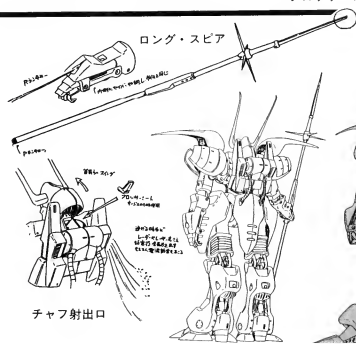


頭部アップ

改良型
フロウサー



ロング・スピア



チャフ射出口

A-CLASS HEAVY METAL GROON グルーン

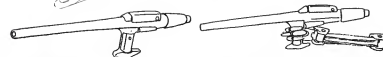
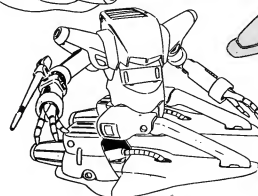
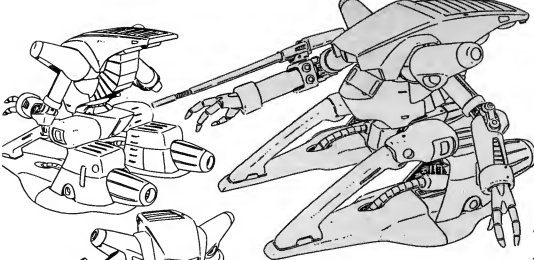
めずらしい小型のH・M。しかし運動性が良いため多数のレプリカが登場、三機編隊で戦っている事が多かった。本来ネイの乗機もこれである。肩にランダム・スレートを持ち、角のような物は放電板である。武装は主として手持ロングスピアであるが、その両端についているパワー・ランチャーのエネルギーは本体から供給していない為1〜2回の発射が限度である。また腕にもパワー・ランチャーを持つがこちらのパワーも低い。なお、腰についているポケット状の物はセイバーラックである。また背部から逃走用チャフを放てきる。

ムーバル・フレームはS-サイズ、カラーリングは紺&イエロー。

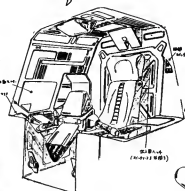
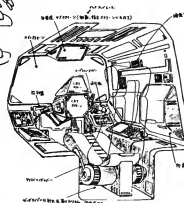
MACHINNARY ZEDDA ゼッタ

軍、民間と多数使用されているゼッタ。そのためバリエーションも多数存在する。マシンナリィは操縦がH・Mと比較して相当簡単なためであらう。武装もセジの部分に取り付け型のパワー・ランチャーだけではなく、手に持つピストル型の物もあり、リスタと共通して使用できる。

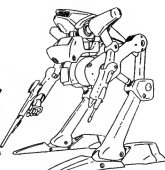
カラーリングは不定。



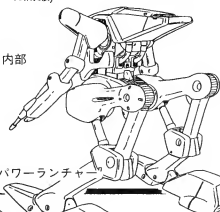
リーリンの使用した機種



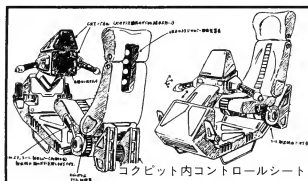
共通コクピット内部



軍用ゼッタ



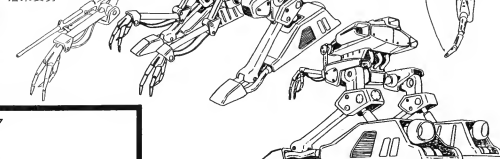
オプションのピストル型パワーランチャー



コクピット内コントロールシート

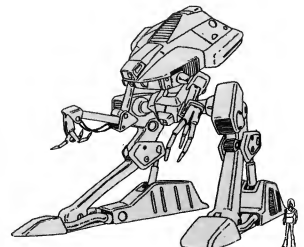
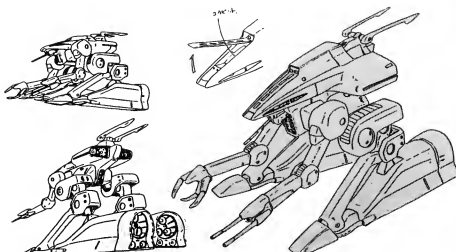


搭乗姿勢



MACHINNARY SPACE LISTA スペース リスタ

シルエットが非常にリスタと似ているためにこの名がついたが、元は違うH・Mから分派したタイプである。フロッサーを持たず、宇宙用の推進システムしか装備していないため地上では飛行することしかできない。武装は左手と頭部のレーザー砲のみ。カラーリングはモスグリーン。運動性は非常によい。



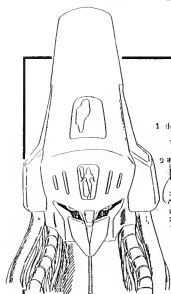
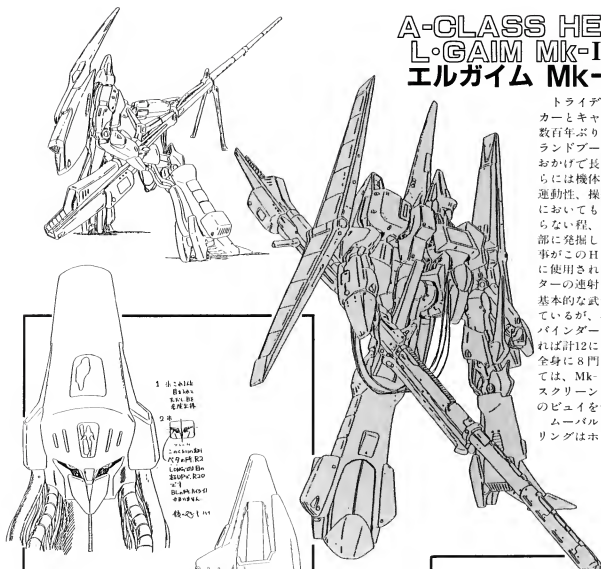
MACHINNARY LISTA リスタ

マシンナリィも今は非人間型であるが、もとはB級のH・Mであり、そのため手などもあるのである。このリスタも基はそうであつたらしい。カラーリングは不定。

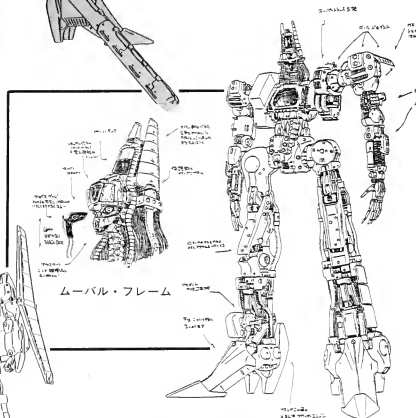
A-CLASS HEAVY METAL L-GAIM Mk-II エルガйм Mk-II

トライデントの技術将校メッシュ・メーカーとキャオが作り上げた、ベンタゴナでは数百年ぶりに新たに設計されたA級H・M。ランドブラスターへの変型機能を組み込んだおかげで長期運用・高速移動を可能にした。さらには機体各部にサブコンピュータを持ち、運動性、操縦性を優れたものにした。パワーにおいてもノーマルのH・Mとは比べ物にならない程、強力である。さらにはMk-IIの頭部に発掘したB・テンブルNo.3の物を使えた事がこのH・Mを強力にした。B・テンブルに使用された程のファティマであれば、バスターの連射を行なうことすら可能なのである。基本的な武装はMk-Iの物と同じ物を使用しているが、エネルギーチャンネルは本体に6、バインダーに3、バインダーを両肩に武装すれば計12にまでなり、パワー・ランチャーは全身に8門まで取付けられる。操縦系に関しては、Mk-Iでは完成しきれなかった全方位スクリーンを装備。スパイラルフローも新型のビューを使用している。

ムーバル・フレームはM-サイズ、カラーリングはホワイト。

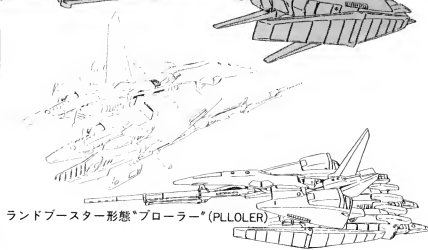
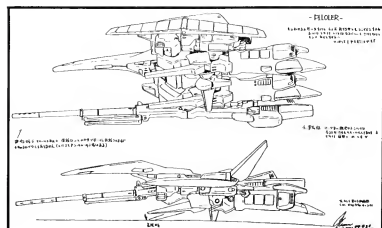
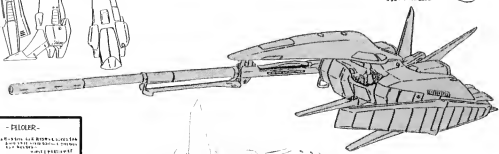
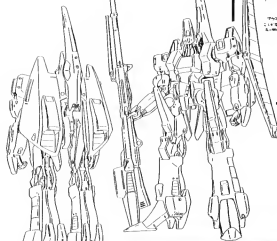
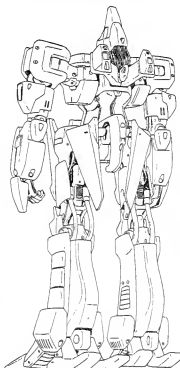


頭部アップ



ムーバル・フレーム

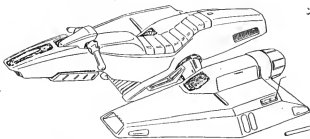
ブローラーをはずした状態



ランドブラスター形態「ブローラー」(PLLOLER)

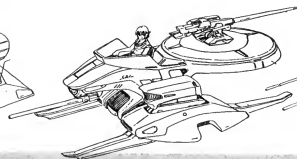
AUX アックス

単座のフロッサー。オプションで機首に固定式のレーザー1門が取り付け可能である。リーリングが使用していた。カラーリングはオレンジブラウン。



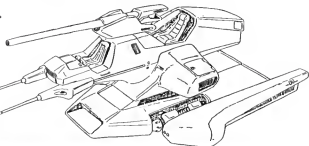
DESKS デクス

民間、軍事両方に良く使用されていた、かなり一般的なタイプのフロッサー。タバ達も使用していた。武装は前部に固定式レーザー1門、後部に回転式レーザー1門。カラーリングはダークグレイ他。



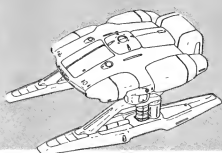
MID FLOSSER ミッド フロッサー

複座の中型タイプ。対H・M用にパワー・ランチャー1門、対人用レーザー砲2門を装備している。普及率が高く、随所に登場した。カラーリングは多種にわたる。



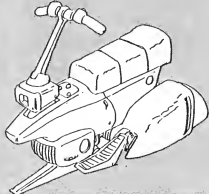
ADEVAN アデバン

反乱軍が使用していた大型フロッサー。レーザー砲を6門持ち、ミッド・フロッサーを4機収納しており下部前・後にあるハッチより発進させることができる。輸送艦的要素が強い。



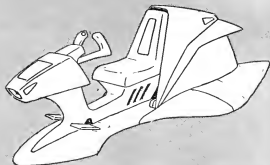
MINI ミニ

一人乗りの小型フロッサー。ほとんどお買物スクーターである。カラーリングはピンク。



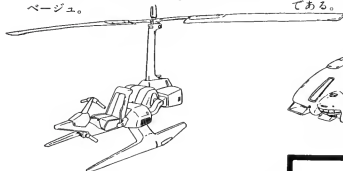
LITTLE FLOSSER リトル フロッサー

アムが盗賊にいた当時使用していた小型のフロッサー。カラーリングはイエロー。



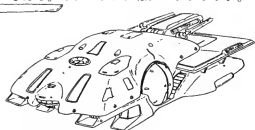
AUTOGIRO オートジャイロ

盗賊達が使用していた物。しかし、ジャイロとは言ってもローターで浮上するわけではなく後部にあるフロッサーで行動する。そのためホバリングはできない。カラーリングはベージュ。



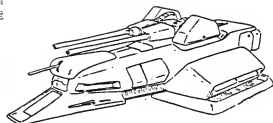
GUGER グーガー

ステラ・コバン率いるリトル・セイの反乱軍が使用していた、大型の戦闘用フロッサー。機体各部にレーザー砲を装備している。左右と後部に格納庫を持っており、輸送艦的要素も強い。なお、このタイプは水中行動が可能である。カラーリングはダークブラウン。



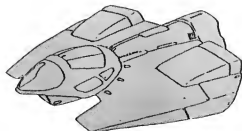
EAGER エージャー

パワー・ランチャー2門とレーザーを1門装備した大型戦闘フロッサー。



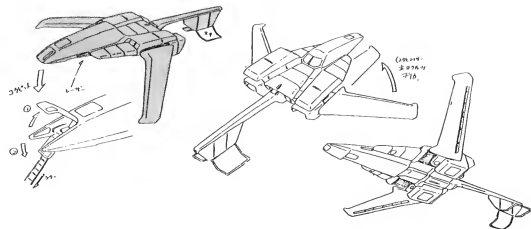
ZAPPER ザッパー

Mk-IIの背中のブースターと、ほぼ同型のランド・ブースター。たぶんメッシュ・メーカはこれを基にしたのであろう。



GIRHTPPY ギラッピー

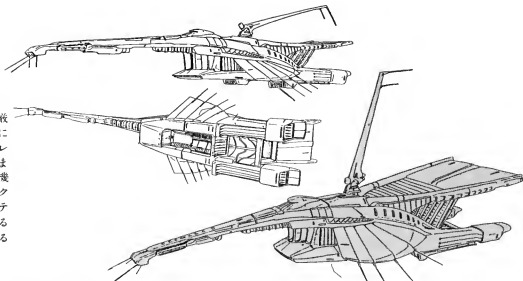
正規軍が使用していたランド・ブースター。スピリットとはほぼ互換の性能であるが、こちらの方が旋回半径が多少大きい。武装はレーザー2門。全長22.5m、カラーリングはグレーとダークブラウン。



SPACE SHIP AP エイブ

超巨大な外宇宙航行艦。ボセイダルの威厳を象徴するかのこときの威容を誇る。艦首にはベスターガ2門、表面には1000門以上のレーザーを装備している。また艦内には工場まで持っていて、収納しているH・Mは数十機に登る。なお外装は一体成型のプラスチックのような物でつくられている。なお、B・テンブルはここの中に収納されていたようである。一応大気圏突入能力を持つが、地表に降りることはまず有り得ない。

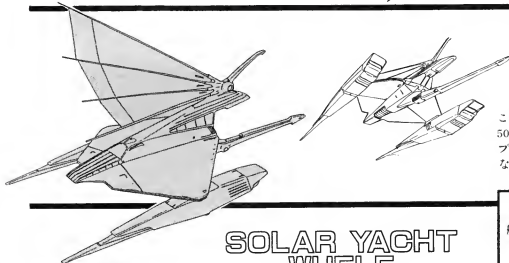
全長は1.3km、カラーリングはホワイト。



SPACE SHIP QURPAUL クレパール

35話で再登場したクワサンが乗っていた艦。この艦も本来は外宇宙航行用である。表面に500門からのレーザーを持つが、本来このタイプの艦は戦闘宙域の中心におもむくものではない。

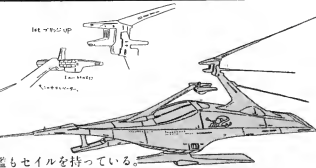
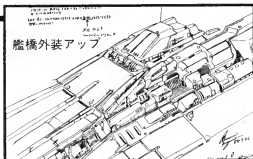
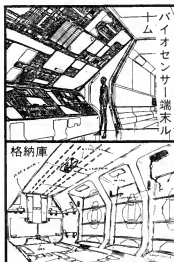
全410m、カラーリングはホワイト。



SOLAR YACHT WHELE ホエール

サートスターで製造されている大型外宇宙航行艦。最初、アマンダラが使用していたが、後にレッシィとフラットも同型艦を使用している。特にアマンダラが使用した艦にはパイオリレイションのコントロールシステムを持っている。非常に線の美しい艦である。

全長375m、カラーリングはアマンダラ用はダークグレイ、レッシィ用がエメラルドホワイト、フラット用がピンク。

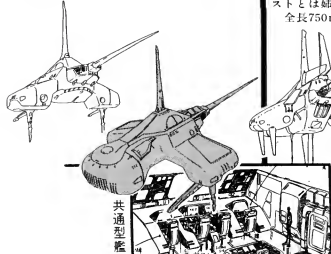


なお、この艦もセイルを持っている。

SPACE SHIP TRAST トラスト

イブシオンの同型艦、ほとんど差異はない。レッシィがスヴェートに侵入するため使用していた。相当な超距離を航行できる。

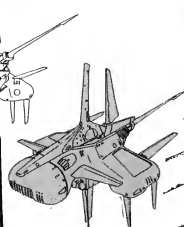
全長750m、カラーリングはダークブルー。



SPACE SHIP YON イブシオン

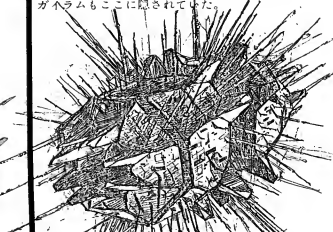
ボセイダルがヤーマン狩りのために商船として改装させていた艦。大気圏突入性能も一応は有るが、本来の使用法としては一定宙域を周回しているものである。見ての通りラストとは姉妹艦。

全長750m、カラーリングは白色。



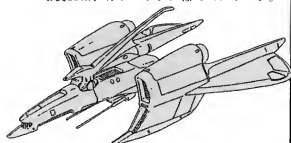
THEART STAR サートスター

ガストガル近くに漂う人工惑星。アマンダラが妾のような存在になってしまったフラットに与えた星で、彼はこの星で兵器類も製造していた。星の周囲には絶えずアステロイドをリモコンで浮遊させ、近くに艦が近づけないようにしていた。住人は女性達ばかりであり、彼女等全員がフラットと密接な関係であるらしい。推進機関もあり、大気圏突入も可能であるが、その時はセンサーを全て内部に引き込んで行なう。内部空間は広大でありガハラムもここに隠れていた。



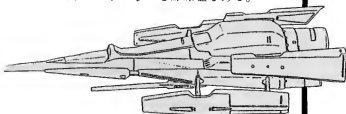
SFF KASATHU カサッシュ

小型戦闘機。大気圏内外両方での使用が可能だが、宇宙空間での戦闘が主である。レーザー砲2門を装備している。
全長25m、カラーリングはモスグリーン。



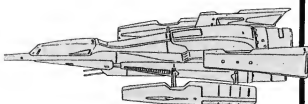
SJR SLASH スラッシュ

大出力を利用した高速宇宙艇、インターセプターである。垂直上昇で後部のメインノズルを全開にすると、大気圏外へ2〜3分で到達できる。ただし武装はレーザー2門のみである。作品中にも数多く登場した。
全長130m、SJSと姉妹艦である。



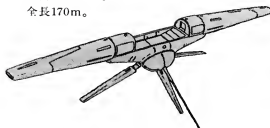
SJS GUL-GUL グルグル

形状がスラッシュと非常によく似ている高速キャリアー。合計6門のレーザー砲を装備している。基本的にペンタゴン・ワールドの宇宙船は大気圏突入整備を有しており、この艦を突入可能である。17話でダバ達が使っていたのはこのタイプである。戦艦としては一番良く使用されたのが、このタイプとスラッシュである。
全長130m。



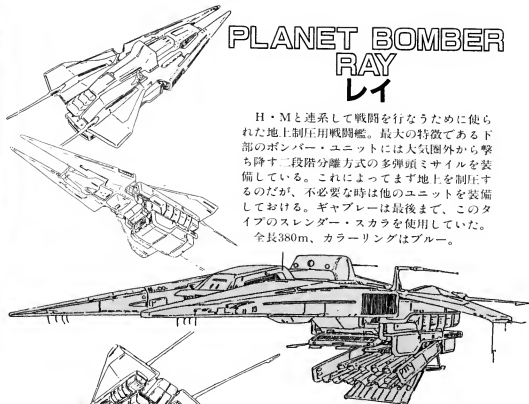
GARDIAN POST A-NANDA アナンダ

ガストガルの衛星軌道を巡っている防衛衛星。分離ミサイルを装備しており、スヴェーエトに近づく不審艦を攻撃する。本来は無人であるが、応答制御室もあり、ドッキングペイも持っている。
全長170m。

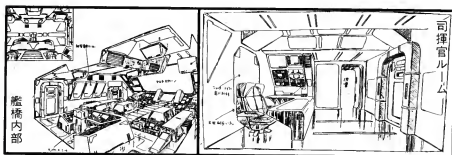


PLANET BOMBER RAY レイ

H・Mと連系して戦闘を行なうために使われた地上制圧用戦闘艦。最大の特徴である下部のボンバーユニットには大気圏外から撃ち降す二段階分離方式の多弾頭ミサイルを装備している。これによってまず地上を制圧するのだが、不必要な時は他のユニットを装備しておける。ギャブレイは最後まで、このタイプのスレンダー・スカラを使用した。
全長380m、カラーリングはブルー。

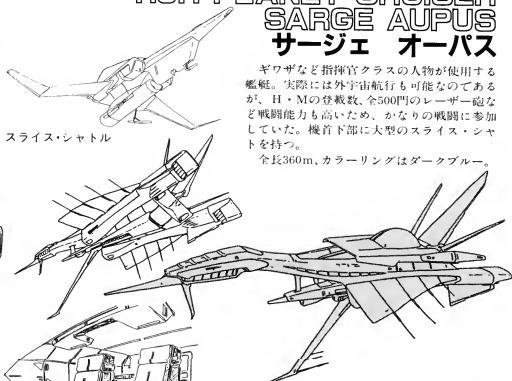


ボンバーユニット、オープン時

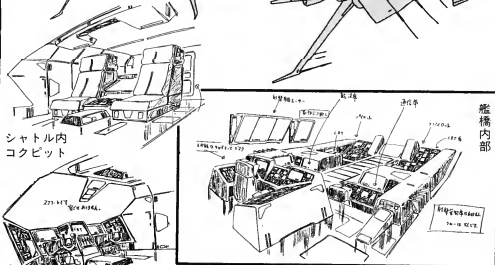


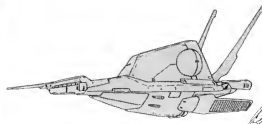
HJR PLANET CRUISER SARGE AUPUS サージェ オーパス

ギワザなど指揮官クラスの人物が使用する艦艇。実際には外宇宙航行も可能なのであるが、H・Mの搭載数、全500門のレーザー砲など戦闘能力も高いため、かなりの戦闘に参加していた。機首部に大型のスライス・シャットを持つ。
全長360m、カラーリングはダークブルー。



スライス・シャトル

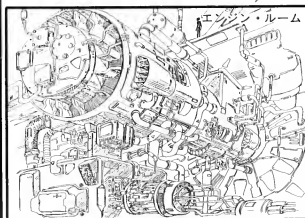




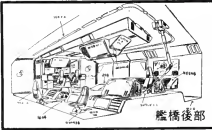
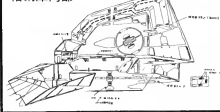
エネルギー吸収時

MTJ QUART TARNA ターナ

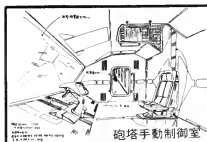
アムがアマンダラから買った中型宇宙船。艦首に大口経レーザー、船体にミサイル発射口を持ち、H・Mも4〜6機発射可能であるが、プラネット・ボンバーなどと比べてしまうと戦力的に数段落ちそうである。やはり輸送艦的要素の強い船なのであろう。全長240m、カラーリングはベージュ。



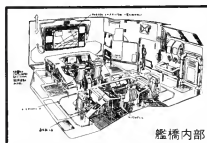
格納庫内部



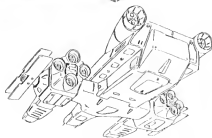
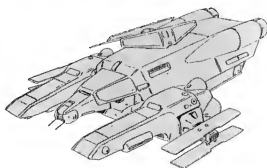
艦橋後部



砲塔手動制御室



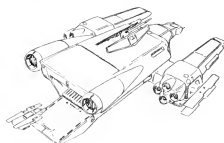
艦橋内部



TRANSPORTER QUART クオート

トランスポーターであるが、軍用として設計されているために武装も比較的整ったっており、がんばりにできている。

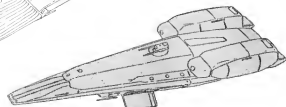
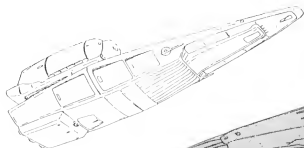
全長は133m。



TRANSPORTER D'PS ディップス

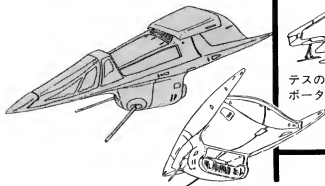
本来は輸送艦なのであるが、反乱軍はこの船をアマンダラから戦艦に改造して買っていた。武装は艦首に大口経レーザー1門、他にもレーザー砲数門。ただし、この艦には数種類のマイナーチェンジ版があった。ちなみに図はノーバ(NOVA)。改造場所はサートスター。

全長260m。



SOLAR BOAT CROSSE クロスサー

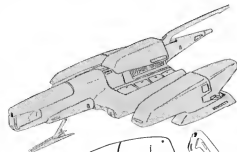
サートスターで使われている小型の万能艦。上部にカーゴルームを持つ。武装はレーザー砲2門。



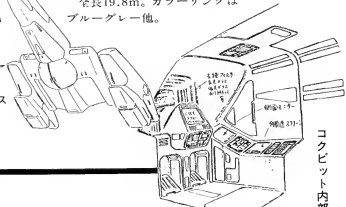
PATOROL BOAT THESS テス

主に宇宙空間での臨検などに用いられた。この機もトランスポータータイプなど、数種類のバリエーションが存在する。

全長19.8m。カラーリングはブルーグレー色。



テスのバリエーション、トランスポータータイプ



コクピット内部

エドラス

[illegible]

脇にはNEUEと書かれているが、英語にすればヌーベルになる。ヒザの部分を見る限りでは、すでにこの頃から変型を考慮していたように見える。すでに最終的なイメージも入り始めているが、まだ考えがまとまり切っていないのであろう。

当初案のヌーベル・ディザードの飛行形態。ランダムバインダーが完全に水平翼となっている。しかし、最終的にはピンナップにあるようにシルエット状に変更されたようである。

当初案のスーパー・ディザードの飛行形態。ランダムバインダーが完全に水平翼となっている。しかし、最終的にはピンナップにあるようにシルエット状に変更されたようである。

アシュラ・テンブル

おそらくはクリンナップ直前に書いた物で

おそらくはクリンナップ直前に書いた物であろう。少しばかり変わった部分もあるが、ほとんど決定稿と同じに仕上がっている。

基本的なコンセプトが決ったのであろう。多少機体のバランスが違っただけで、ほぼ画面に登場している物の特徴はしるされている。

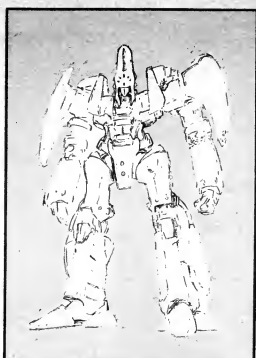
この頃になると、A・テンブルのどっしりした感じが出初めている。全体的なフォルムも決まり始めたようだ。

一番最初のイメージから、この機の特徴であるサーカス・バインダーは考えていたようだ。しかし、まだ腕は二本しかなく、バインダーは肩にジョイントしてあるであろう。



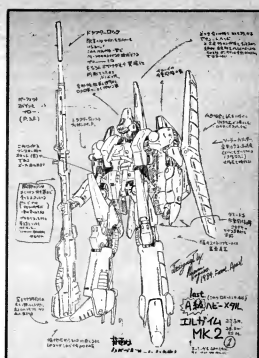
ヘルミーネ

カルバリー・テンブルの前身であろう。しかし形状としては想像は見られるが、別のコンセプトを持って描かれたのであろう。この絵の最大の特徴である左右肩のガスタンクもC・テンブルにはなくなり、全体の丸々とした感じも最終的には変っていない。



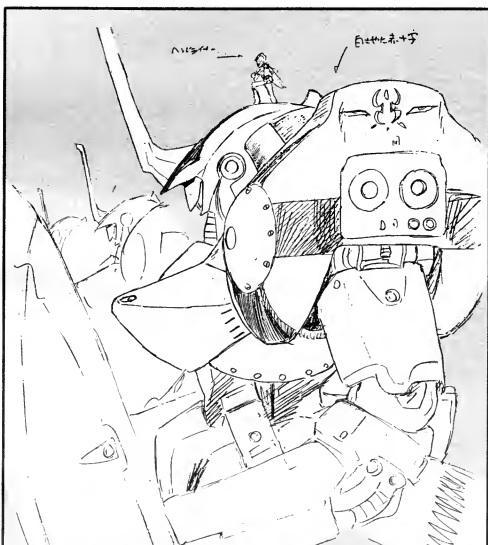
アトール

考え始めて最初の頃のデザインであろう。頭部デザインやウイング・バンダーに面影は見えるし、気分も伝わってくるが、まだコンセプトが決り切っていないようである。



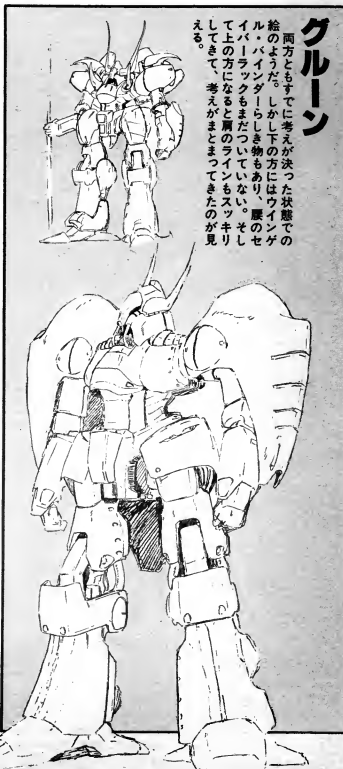
エルガイム Mk-II

決定稿の下敷になったデザイン。これをクリンナップして作画用の設定となった。頭部デザインに微妙な差があるが、すでに全体は完成している。



ブラッド・テンブル

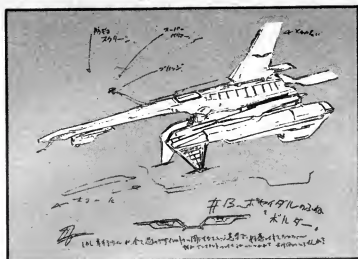
最初案では最終回に登場するはずであったブラッド・テンブルのイメージラフ。右手にはパワーランチャ、バーストを持ち、左手にサーカス・バンダーを持っている。この図で頭部に立っているのはテンブル・ナイトの人間である。なおこのBlood Templeは20体登場する予定であったらしい。



グルーン

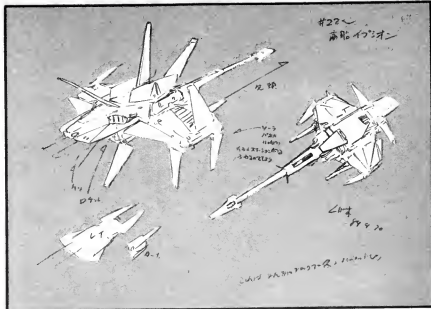
両方ともすでに考えが決った状態での絵のようだ。しかし下の方にはウイング・バイランダーらしきものもあり、腰のセイバー・ライオンもまだついていない。そして上の方になると肩のライオンもスツキリしてきて、考えがまとまってきたのが見える。

89



エイプ

「エイプ」の初期イメージである「ボルダー」すでにこのデザインにおいてもエイプの面影が有る。ただ、まだセイル状の物の姿はなく船体のバランスもこれでは不満であったのであろう。かなりの変更をしている。

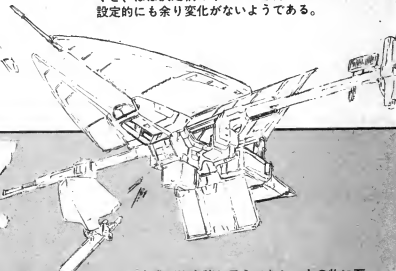


イプシオン

この商船イプシオンについては、最初からかなりイメージが出来ていたのではないだろうか。尾部の変化と全体が丸まった事をのぞくと、ほぼ決定稿のイメージを持っており、設定的にも余り変化がないようである。



決定稿とはかなりの差異を示しているが、小型戦闘艇であると言うのはかなり意識していたようであり、身軽なイメージがデザインに表われている。



スレンダースカラ

機首が右のイメージ、船体が左のイメージの合成が決定稿と言うべきか。右の物に至ってはかなり細部まで決定していたようだが、やはり長身の船体が魅力であったのであろう。

THE FIVE STAR STORIES 付記

「エルガイム」のキャラとメカデザインを担当した永野護氏のオリジナル世界である「ファイブスター・ストーリー」。右図はP114の物で、敗北を悟ったボセイタルがファティマ、アトロボス、とつれたカモンとワサンに乗るターナに集船してきたシーン。ここで何が語られたか、知る者はいない。

「エルガイム」のキャラとメカデザインを担当した永野護氏のオリジナル世界である「ファイブスター・ストーリー」。右図はP114の物で、敗北を悟ったボセイタルがファティマ、アトロボス、とつれたカモンとワサンに乗るターナに集船してきたシーン。ここで何が語られたか、知る者はいない。



右図はP116、117の図。全てが終った事を知ったレッシーは愛機Mk-IIを乗り、同じくMk-IIIを操るネイといづこともなく宇宙へ去っていった。時は3988年、彼女は25才であったと言う。



1枚目ピンナップの裏面は戦争終了後、3987年ミズン星にてカモンとアムの結婚式シーン。上空を飛ぶのは右よりヌーベル・ティザード、Mk-III、Mk-II。

獣戦記 エルガイム

このコーナーは永野 護氏がアニメックに来た時、遊びで描いたイメージ・イラストを基に再編成したものです。

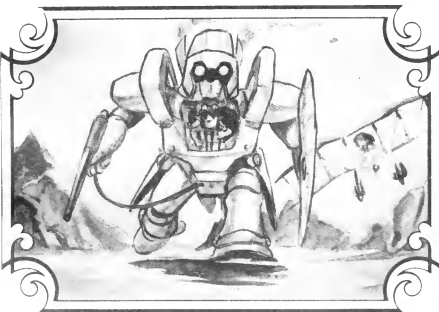
エルガイムのキャラクターを犬に見たて、19世紀のヨーロッパの雰囲気構成してみました。本来の作品とは関係ありませんが、楽しんでいただければ幸いです。

STORY OUTLINE

昔々、ベンタゴナと言う地に、多くの国がありました。そこに住む人々は互いに競い合い、自分達の国を強くする事に努力を惜みませんでした。ある日、ベンタゴナの国々の一つ、ガストガルからオールドナル・ボセイダルと言う若者が立ち、多くの国を統合して、ベンタゴナ・キングダムと言う一代帝国を築き上げたのです。

統一されて後18年、初めは溫和だった政策も時が経つにつれ圧政と変っていききました。ついに、民衆は自分達の自由を取り取るためボセイダルに倒された国の一つ、ヤーワン王家の末裔であるダバ・マイロッドを立てて、ボセイダルに反旗を振りがえたのです。





神隠しに会ったクワサン・オリ
ビーを捜して村を出たダバ、アム、
レッシイ、キャオ、そしてリリス。
牛車でエルガイヌを運びます。

戦
闘
action

戦闘シーンのエルガイヌ。ダバ
が操るエルガイヌのエンジンは蒸
気機関。ランクが上がるごとに燃料
が変化します。





首都 capital

首都スヴェートの町並を歩くエルガイス。レンガ作りの高い建物に大きなエルガイスもほとんど隠れてしまう。



出生の秘密 brith of secret

若き日のダバ・マイロード。ダバ・ハッサーは死の直前、マイロードが実は自分の子ではなく、ヤーワン王家の王位継承者だと伝えるのだった。



オルドナ・ポセイタル
OLDNA POSAYDAL

フル・フラット FULL FLAT





ネイ・モーハン死す

オールドナ・ボセイダルは13の犬達に各自、司政をあたえ、国々を治めさせた。なぜなら、ボセイダルに弓引く力を作り出し、鎮静する事で世界を活性化させようと企てたのである。

「うげ〜」のキャオ

(UGE〜) KYAO



再会 meet again



戦いの中、ダバは捜し求めていた妹、クワサンと出会う。しかし、クワサンはバイオリレイションと言う恐ろしい狂犬病にかかり、心を奪われていたのである。



証 proof

革命分子にヤーワン王家の紋章
を見せるダバ。これによってダバ・
マイロードはカモン・マイロード
と名のり指導者となって行く。



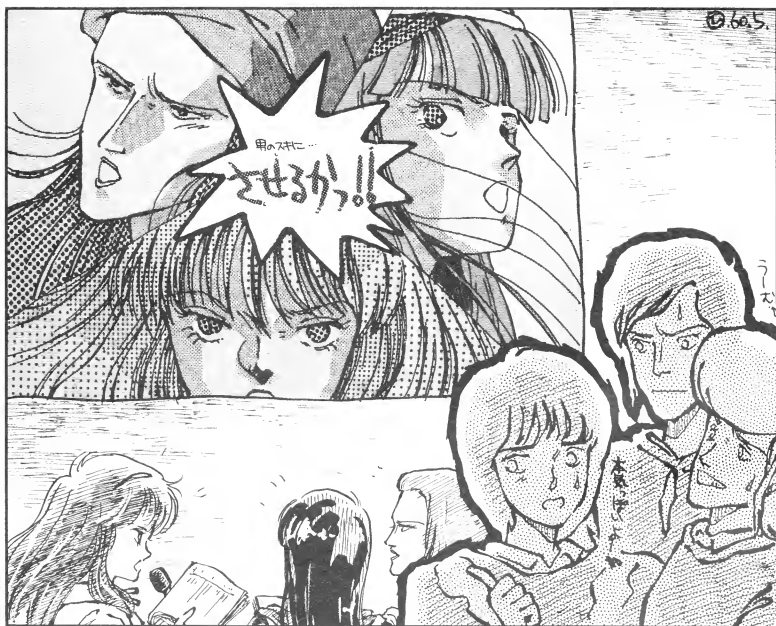
集結 concentration

圧政を布くボセイダルに反旗を
ひるがえすダバ。立ち上る民衆ノ
——この物語はここで終わります。
みなさんどうでしたか？この後の
お話しはみなさんの心の中で考え
て下さいね。



重戦機エルガイム

声優座談会



イラスト／四位広猫

出席者

平松和広

本多知恵子

川村万梨阿

(ダバ・マイロード役)

(ファンネリア・アム役)

(ガウ・ハ・レッシロ)

(リリス・ファウ役)

西村知道

大塚芳忠

向殿あさみ

(ギワザ・ロワウ役)

(ミラウー・キャオ役)

(リィリィ・ハッシー役)

●最初タバの顔も覚えてなくて

最初に「エルガイム」をおやりになる時に、各々のキャラについてどんなイメージをお持ちになりましたか？

平松 僕は、オーディションでタバと

キヤオの両方やったんです。それで、

キヤオの方の説明は一杯覚えてたんで

すけど、タバの説明をしている時に、

富野さんの顔をずっと見ながら、(この

人はどこか見たことあるなあ) って

そのことばかり考えてて全々聞いて

なかったんです。ただレックウオーマ

ーをしてるなとかそれくらいで、顔も

覚えてなかったりして。(笑)キヤオのリ

ーゼント頭が一番印象に残ってますね。

最初から王子だっというのはいち聞

かされてたんですけど、その辺はあ

まり関係なくやってました。

本多さんのアムのイメージはどう

でしたか？

本多 私は最初、アムとレッシイとリ

リスを見まして、その時は名前もわかん

なかったんですけど、あらかの妖精か

わいいなあ、こういう役やりたいな

と思ってました。アムは、絵自体カチ

カチしてなくてかわいいと思いました

し、ファツシヨンのにも凝って面白

かったので、第一印象で気に入りました。

最初はお姫様というかそんな感じだ

って聞いていたので(あらそうなのか

しら) 一つにこにこしてアフレコした

ら全々違ってあばずれ女だった。(笑)あ

れまあかと思つてやつてるうちに段々

ずれてきて、お姫様どころじゃなくな

つちいまして。(笑)

川村 私もアムとレッシイ両方オーデ

ィションでやったんですけど、レッシ

イはとてもキリッとしている私がやる

キャラクターじゃないかと思つてアム

の方を一生懸命やってたんです。

レッシイの時には、きつとこの子は、

声の低いキリッとした雰囲気の人がや

るわけないやつて調子にのつて、こ

う声出せるかなとかちよつと実験み

たいにやつてみました。だから受かつ

たつて聞いた時はびっくりしましたね。

ただ誰が言つてたのかしら、アムが

ヒロインでこっちは脇役の方だから殺

される可能性がある。(笑)だから、

なるべくヒロインの方がいいなあつて

思つてたら殺されそうな役になって、

2クール以降は富野さんもわからない

つて言うしね、もういいんだとかい

けながら。(笑)

大塚 キヤオは絵を見て、すぐにやり

やすい役だと思ひましたね。つかみや

すい。極端にやればいいやつて。(笑)

明るくね、極端に落ち込んだり振幅を

激しくやつてればいいんじゃないかな

つて。なんか、あれ一年やつて性格が

変わりましたね。(笑)明るい人になつち

やいました。

●悪役つて最高ね

西村 みんなオーディシ

ンやつてるんだ。僕なんか

の場合何も見せられなくて、

突然この役でと言われたん

です。よ。一番最初は年寄り

だつて聞いたんだよ。結

構老けてるからつて。僕も

老けを意識したんだけど、

それが段々若くなつてきて、

ああいう風になるとは思つ

てなかった。

本多 29才でしたつて、

平松 出てくる度に顔が若

くなつて。

向殿 それにしてはすごいふ

んと大志を抱けたから。(笑)

川村 えーつ、じゃ大塚

さんと変わんないのお？

大塚 うん、同い年。

向殿さんのリイリイは

？

向殿 私もしいきなりつてい

うか、突然こういうキャラ

クターなんだけつて言わ

れて。女性なんだけつて、す

ごいんです。つて。ただそ

れだけなんです。それで、

説明だけ何つてキャラ表を

見せてもらわなかったんで

全々わからなかったんで



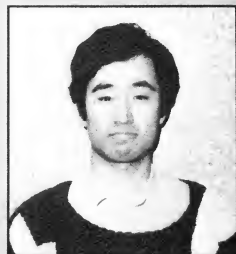
西村知道

所属：アートビジョン



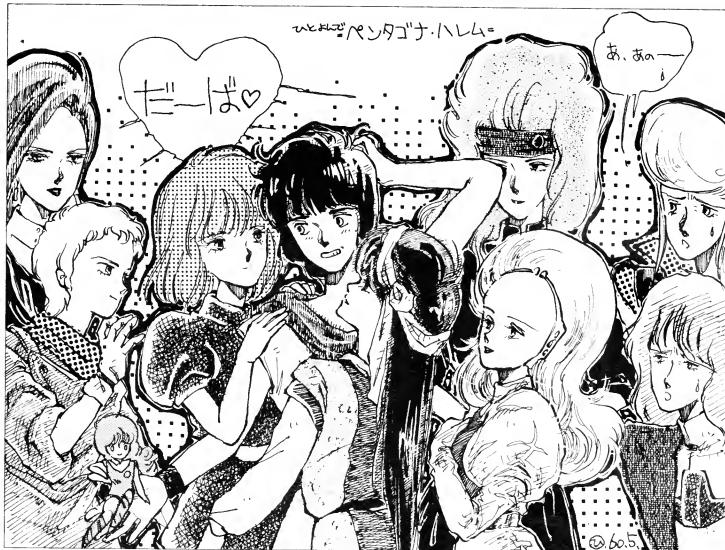
本多知恵子

所属：俳協



平松和広

所属：俳協



よ。とにかく雰囲気としては、ザブングルに出てたトロン・ミランというのを私やっただんですけど、トロン、ミランよりもすごいんです。って言うんです。台本だけは先にいただいたので、読んだら男なんじゃないのこの人は、という様な台詞で。現場に行ったら絵を見るまで顔とか全然知らなかったんです。思ってたよりやせてギスギスした感じの人でしたけど、面白かったですよ。

西村 すごくのつてたもね。

向殿 私初めてなんです、悪役つて。初めて出て来た時なんか、さんざんアムのこといたぶんのね。

本多 そうそう。

向殿 「主役をいじめんの最高だね、悪役つて面白いもんなのね」 ってしみじみ言っちゃった。

でも最後はあつてなかったですね。

向殿 あれだけ悪いと、最終回まで残ってこないって覚悟はしてたんですけど、それで一番最後の台本読みしたら「これ死んでるんじゃない、ひよとして」「えー、うそ」とか言ってる。あつてなくて死んだのかよくわかんなかったけど、アムが後ろで「やっ、やっ、やっ」とか言ってるから、だめだこりゃ死んでる。(笑)

西村 ギワザも最後はちよつとあつてなかったね。でも最終回は感動しましたよ。普段見られないから最終回はビデオにとってあるんです。

向殿 ギワザさんて、最後まで何をや

らかすかわかんなかったですね。なんか攻め入るとか言いながら、あつちを利用したりこつちを利用したり。(笑)

川村 私もレッシーは最初ほとんど悪役かと思いましたが。ヒロインとなくり合いのけんかはするし。

本多 そう、一人で見目いおこしちゃうともね。はあはいって。

川村 前半ほとんど毎回でしたね。とにかく口汚くて。

本多 こんなこと言っているのかしらつていう言葉がばはん出てきてね。

川村 私達なんか一生懸命やってたのに、オリビーが出て来たらこつち、本多 ねえ。レッシーとけんかして、どつちがダバをつてやっつたのに、薙に油揚げ。(笑)

向殿 私は、アムとレッシーがダバを争つて、そこにキヤオが誰かが入ってきて四角か八角関係くらいになるのかなんて思ってたんだけど。

川村 ダバを頂点にして、アム、レッシー、キヤオ、オリビー、リリスつてつてくるんです。(笑)

キヤオは最初から出てたわりに、女性との話がなかったですね。

大家 キヤオはあんまり本題には入ってこなかったから。

向殿 全くなかったの？

大家 もてないんですよ。最初はアムが好きだったんじゃないかってっけ。

平松 前半ね。

大家 モーションかけてただんだけど、見向きもされなかった。

——キヤオはずっと縁の下の力持的存在でしね。

大塚 見え隠れしながら。力はあまりないけど。(笑)

向殿 一瞬死ぬかと思っちゃったね、最終回の1話か2話くらい前。あつ、これはヤバイノと。(笑)

大塚 殺すつもりだったんじゃないの。死ねば劇的だったのに。(笑) シリアスになっていいのになって思った。(笑) 残りも1話か2話だし。

川村 これでキヤオも死んで、オリビエは再起不能になって、ダバがそれ連れて帰っていったらもうどんな終わり方になるか。

大塚 悲惨な物語だね。

平松 死んじゃうとナレーションが出さなくなるでしょ。

向殿 大塚さんのやってたナレーション面白かったねえ。

川村 「ペンタゴナ」という惑星」って個性的な言い廻し。

西村 ああいう風に、ちよつと面白くというのは富野さんの指示なの？

大塚 あれは指示はなかったです。勝手に「ペンタゴナ」って言った。キヤオとは違うところでやれとは言われたけど。

川村 2話か3話で、「まあ、そういう話だ。へへ、へへ」って笑うの。(笑)

大塚 ただ笑って言われたから。(笑)

でも「マークII」になつてからは、急にシリアスになった。照れちゃうね、シリアスにやると。

向殿 タイトルで、うまく言えないのが一個あつたでしょ。

大塚 沢仙あつたよ。(笑) タイトルらしく叫ぶっていうのは難しいんですよ。やっぱり、節つけないとタイトルらしくならない。で、節つけないと口がうまくまわらなかったり、ビタツと決められなかったり。

●ダバ君、陰険になつたんじやない

ダバが反乱軍を率いてからは、威厳とか意識されましたか？

平松 全くそんなのないです。(笑) ほとんど目一杯やってたから、これはどんな状況で、とか考えてる余裕がないというか、画面を見てその第一印象でやつちやたから、後半はやたらめつたら叫んでるだけでした。

オリビエが出て来たあたりから、ダバがやたらシリアスになりましたね。

平松 シリアスになっていけばいくほど、ダバが暗くなりましたね。もうちよつと、前半のキヤオとの明るい部分があつた方がいいかな、と思いましたが、それやるとまた話がわかんなくなるから仕方ないかなあ、と。僕は最初の頃のダバの方が好きなんです。

意識して変えていった部分っていうのは？

平松 ありませんけど、自分の性格を反映して暗くなつていきましたね。前は、ダバは結構ほ——つとしたところが

あつたんで普通にやると暗いつて言われたんですよ。だから出来るだけ明るめに声を出してたんですけど、後半は戦闘シーンが多くなつて、そういう指示が出なくなつたからすごいやりやすかつた。でも、好きなのは最初の頃なんです。

一話完結でいつてほしかったですね。反乱軍を集めてる最中は、だいたいエピソードごとに一話完結でしたよね。

あの辺が一番好きです。後半になつてやたら話がながつてきて、自分でも整理しきれなくて困りましたけど。

川村 後半陰険になつたんじゃない？

平松 陰険になりましたか？

向殿 もう少しおつとりした感じだったんじゃない。

平松 前は何も知らないみたいなどこがあつたから。1話で人を撃つ時に謝る人ですよ。ほんとに田舎からほんと出て来たって感じだったのが、もまれてあなつちやう。

向殿 戦争って恐いのね。

好きな台詞ってありますか？

川村 私は9話あたりの「私恋をしたのかしら」というセリフが好きです。

本多 一杯あるんですけど、最終回の「でもそれがダバの選んだ道なのよね。つてい

せ、アムが自分思い込ませようとしているというか、

そうなんだよねつていうのが

が印象に残ってますね。

川村 あと、リリスの「ウー、ウー」言ってるの好きだったの。「うー」だけで感情伝わってるの。だからバリエーションつけてみよう、とか。急にしゃべり始めちゃいましたけど。

それから、リリスが見せ物小屋で踊ってるのも好きだった。白い服着てダバのイメージの中で踊る、という

だから、今度こそ妖精っぽい妖精が出来るかも知れないと思つたけど、ダメだった。最後はしたかになつてしまつた。

平松 僕はゼネラル・クロソイの出て来た回が一番印象に残ってます。最後までわからなかった、人生は」とか、いきなりシリアスなこと言うんです、泣きながら。あの台詞が好きだったからもう少しうまくやりたかったですね。



川村万梨阿

所属：アーツビジョン

●リイリイの暗い過去 が知りたいね

向殿 リイリイの在り様っていうのは、

全体的に好きだったんだけど、やっぱり「ばーか」と「あたし」や趣味でやってんだから」というのが一番好きだったのね。趣味で戦争やる女がいるかっていうの(笑)もう最高。自分ではすごく低い声使っているから、迫力出そうとするんだけど、長い台詞だともたいたいの。だから、バーーーーッと言ってる長い台詞より時々ばそつという方が好きだったのね。ばーかとか。初めのうち出て来てビシバシバシやってるのも好きだったけど。何ていう性格なんだろ



うね。(笑)

川村 向殿さんと一緒にお仕事したのは初めてでしたよ。出て来た途端にアムを2度と会えない顔になっちゃうよ！ って痛めつけて(すごいなあ)と。(笑)

向殿 もうほんとに狂気だもんね。(笑)平松 リイリイの暗い過去が知りたかったですね。どうやってたらあそこまで。(笑)

向殿 私も知りたかった。きつとネイみたいな扱いをうけたに違いないと思ってた。で、相手の片腕どころか心臓突きさして、やってやったかと思つてあとは趣味に流れたのかな。

西村 悪い男だね、ギワザつてのは。

僕は、好きな台詞というんじやないけど、ネイとギワザがラブシーンやつてた時は、あの話の中で芝居をしているわけで、ああいうのは楽しかったですね。で、そこは盗聴されてるのでわざと聞かせるとこだから、すごくオーバーにやったらやりすぎだと言われたけど。

川村 そういえば、レッシイもギワザに捨てられたんですよ。

本多 そうそうそう。初めはギワザの下にいたのに、ネイが来たから左遷されたの。

川村 ギワザのお気に入りだったのよね。それで腹いせに反乱軍に入っちゃった。(笑)でも、リイリイって1話に1回、印象に残る台詞言ってますね？

向殿 そう。だから今回はこの台詞が

好きっていうのが必ずあるわけ。最後の方はあんまり出て来なかったけど、ひょい出て出て来てほつ、ほつって言うのが好きだった。

書いてる人大大好きだったね。趣味でやってんだから」の回は、渡辺麻実さんが書いてて、「わー麻実ちゃん好きん」とか思っちゃう。

西村 男の人が書くのと女の人が書くのとやっぱり違うのかな。女の人には女の人の見方があるから、うまいところをつくのかも知れないね。

向殿 そうかも知れない。私がすごく気に入った回は、渡辺さんが書いてる回が多かったのね。思い入れたっぷりで書いてるのを、こつがどれだ表現出来たかは置いておいて。よく言われましたよ、それだけ言えれば気持ちいいだろうねって。気持ちいいわよね。

西村 ギワザはそういうの出せないから。僕はどつちかというときと明るい方だから、押さえて押さえて芝居してた。

だから最後の死ぬとこなんか、その反動じゃないけどブワッとかやつちゃって、ギワザはそんな死に方しないとか恐れた。

向殿 静かにやつてましたものね。ネ



向殿あさみ

所属：アーツビジョン



大塚芳忠

所属：アーツビジョン

イとやつてる時も、すごく静かでしたね。

本多 ネイ役の竹内さんも、割ときやあきやあした性格なのに、ネイって落ちついた性格なのね。あのギャップが面白かった。間違えること、きやー間違えちゃったあ、とか、大変面白く観察させていただきました。(笑)

● 3つな会話とか、新鮮な作品だったね。

西村 役と自分とダブってやることってあるの？

川村 半年もやってますとね、これはないんじゃないか、とか真面目に頭にきちゃうところありますね。オリビエにダバをとられそうになって、私が今までやってきたのは一体何だったんだ！とか。(笑)

向殿 思い込みが激しいから感情的になっちゃうというのはよくわかる。アムやレッシュイがあたしが相手よ！と



イラスト／四位広猫

が出て来るとムカッとするものね。うるさいんだよお前は、とかつい言っちゃるもの。

川村 私はそういう気持ちがあるのに、後半レッシュイが寡黙になるでしょ。このギャップが激しくて、リイリイとの戦

向殿 だかからそういうのは口が、全部戦闘シーンになるのね。

西村 役とか離れたところで、そういうことを感じるっていうのは、やっぱりいいことなのかも知れないね。

■ キヤオも結構感情を出す青年でしたな。キヤオはあんまり話の本筋に入

っていかなかったからねえ。

川村 何をいけているんですか。(笑) 大塚 僕はリスと遊んでるのが一番楽しかったですよ。

川村 あ、一つ気持ち悪かったの言ってもいい？ダバが女装して「うふっ」というの。絵はすごいきれいな女の子

になってるわけですね。兵隊にかわいい「かじやないか」とか言われて「いやーん」なんて。その気になってやってるなあ

平松 と思って聞いてたの。

平松 その気になんきや恥しくて出来ないよ。まだそれ観てないんだ。最終回も観てない。

本多 最終回は何とか観ました。でも最後の方なんか絵が暗くなかった？ダバと別れるところのシーンが、全体的に芝居じゃなくて絵が暗かった。夜明け前なのかな。

川村 うまいね。

向殿 あのビデオは壊れる寸前だったから、画像が悪くてわからなかった。本多 でも、ミアンの最後の言葉「私は操られちゃったものを……」って、すごく思い入れ込めてやってるなあと思った。すごい胸にきましたね。

川村 この間、1話を久し振りに見なおしたら、ダバ君が「まんねえな」とか言ってるんです。イメージとして結構お坊ちゃん言葉だったよなあと

か思ったから、こういうのも新鮮だったなあ、と思った。

向殿 キヤオは最後までラフだったね。他の人達はかなりド真面目にかまえて



やってたから、キヤオの言い方ってすごく好きだった。

平松 ラフっていうか、普通の会話だよ。今僕達の街で流行っている会話みたいな。

西村 僕は、台詞を全部自分で変えちゃったりするんですよ。「ザングル」のゲラバ・ゲラバなんか、それで最後にはすごくひょうきんなキャラクタ

に変わってきちゃった。だからやりすぎたってすく言われたね。めげずにやっただけ。でもギワザは出来なかったね。

そういう意味ではすごく難しかったけど、一番印象に残ってるのも「エルガイム」だね。若い人達が入ってきてる。

てこともあるし、役者さん同士も何かに見えないつながりみたいなものを感じる作品だったね。

PLACE IN THE HEART

常に移り変わっていく流れの中で、時よ止まれと願う一瞬を求め、
人々は永遠という名の幻影を夢みる。
しかし、やがては夢に倦み疲れ、
精神さへも虚ろになってゆく。
己の信ずるものが虚像に過ぎなくなった時、
人はどうすればよいのだろうか。
そして今、若者達が時代の眠りを覚ます為、動き始める。



ACT2: フォール・イン・ラヴ

容姿端麗頭脳明晰。13人衆という地位も実力で手に入れたし、軍人としてのプライドだってあるけれど、何かが胸の奥で燦びっている。これでいいの？ 本当に？ そんな想いがダバに火をつけられ、レツシィは飛び立つ。自分自身を見つける為に。



ファート・ラブ



「ダバ様……」ダバ君は、やっぱり主子様なのよね。

軍だけが、出世だけが人生じゃない。入隊したてのわくわくギャプ君をからかいつつも何故か苛立つレツシィです。



ギワザと何やら関係があった様ですが、レツシィにはどうもこれが初恋らしい。自分でも何でこうなるのかわからない所がかわいいのです。



「男の一人や二人、作ってやるわい！」
一息惚れするほど子供じゃない。プライドなのよ、とネイに心を移したギワザへのあてつけ半分ダバの許へと走ります。ダバは何をやって見せてくれるのか？ と。
女心は複雑です。



「愛して……おかしな軍人だわ」
意外の言葉に「おかしな」なら、必死で軍人であらうて
その心は正なるものやう……。



ネイの乗るオージェの放った一撃が髪をかき切るが、レツシィは身動き一つしない。女としての自分に区切りをつけた瞬間です。



レツシィは、今までの自分を確かめます。これから先へ進む為に。でもどの方向に行けばいいのかわかるのは、もう少し後になってからです。

女の命の程で、切つてみせしよ、あなごの海に。
軍人としてのギワ・ハ・レツシィに区切りをつけた彼女は、まるで重荷を降ろした様に顔を見ます。いそ顔ですな。



「居じよう、レツシィ。ガフ・ハ・レツシィ」



「なら……いいわ」



自分ならダ/1の役に立てる。でもアムは。傷付くのは自分と宛りながら、悪魔の炎は消せぬもの。乗船めぐらアムを船から追い出します。



なんちゅうカッソじゃ。ほんとに子供のケンカなのよね。



ここまでくると、ほとんど別人ですねー。

レイ。レイ

振り向かせる際には、まず振り切ること。そばにただではあまり役には立てないし、ましてや私自身を見てはくれない。とレッシィは決心します。こういう駆け引きが出来るのもレッシィだからなのです。不純ですか？人を愛することは、自分をもまた大切にすることなのです。



こーゆー顔されちゃうと困っちゃういます。ずるいわお、ダ/君！



ACT3: ゴーイング・マイロード

ダバは「少年」ではない、けれど完成した「大人」でもない。そうダバは「青年」なのだ、強かな……。

若いから突っ走ってしまう。だからこそ慎重にもなる男、それがダバ・マイロード。Am達を利用してると思う部分もあるけれど人を「信じるよ」と言えるダバは、鮮やかです。やはりただ者じゃないのだ。



「アムなら協力してくれるかなって思っちゃったりしたんだ。」

谷川重太郎

自分の姿を見てイエイ！ な
んちゃって。割とおひよーさ
んなどころもあるようで。



結構、手が早かったりして。そうだ！ こーゆー奴なんだよ、こいつは。レィシィとは抱き合うだけだったけど、アムとは何回キスしたんだ？



「変な子だ……」
アム笑い顔もおかしかったけど。こーゆーダバ君もとても好きです。

ラヴ・ゲーム

ダバが二人の気持ちに気付いていないはずはない。けれど、今のダバはボセイダルを倒し、クワサン・オリビーを取り戻す事だけを考えているのだよね。

そんなわけで、アムとレッシーの恋の競争も今のところ LOVE・GAME。



「心配しないで。必ず
アムはつれて帰るわ。」



「困っちゃうぞ」

「こんな事を頼めるのは君しかいないんだ。」



あっちにもこっちにも頼りにして
るよ、とか言っちゃって。目的
を達げるまでは恋愛の事は考えな
いで仲間として接しようとする
みたいだけど、二人の気持ちを利用
しているともとれるのよね。



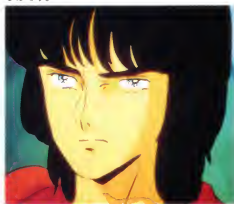
「教えなくちゃなんにもならないんだ」
 ダバの戦いは終わらない。



「オリビー！ お兄ちゃんだよ！」
一瞬、昔を思い出すオリビーだが……。



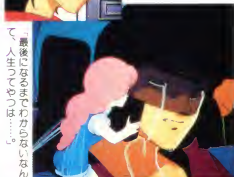
オリヒーをボセイダルから解き放つこと。それが今のダバのすべきこと。義兄として、男として、人として。



いい男★



「戦争の臭いのする所に
アマンダラがいる。ちが
いますか？」



「最後になるまでわからないなんて、人生つてやつは……」。

ACT4:トライアングル・プレイス

男一人をめぐる二人の女……。タバとアム、レッシィ、ポセイダルとミアンとフラット。ポセイダルは、もう一人のタバの姿なのか!?

似通いながら微妙な違いをみせる2つの関係がぶつかり合い、一つの世界を形作る時、ポセイダルの敷いたルールは壊れ始める。



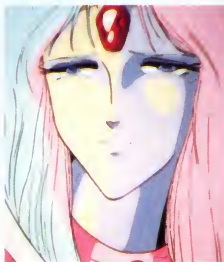
「私はアマンダラ・カマン
ダラを名乗り永遠にお前を
見ていこう。」



「愛の力は本人以上に相手を
わかるものだ。」



自分の目的の為に、ポセイダルはミアンを利用していく。



二六九一

ポセイダル(アマンダラ)がミアンを愛していたなら、こんな悲劇は起こらなかったのだろうに……。

目的が何であろうと、これは己れの為の行為である。相手への愛でなく己れへの愛。ペンタゴナ・ワールドすら自己の生み出したもの、分身であるとするなら、彼は自分しか見ていなかったといえる。



「本当にその体も心も私にくれるのか。」

「私に出来るのでしょうか……」

クリエイト目録

人々の自立の為に、過渡期として暫いた独裁。けれど、要するに若さ、権力を手に入れた時、それは次第に私欲の為に変わっていったのです。

彼の志が事と間違っているとは言わないけれど、人の心を見捨て、作りあげた世界は果たして理想郷といえるのでしょうか。それに、時に逆って肉体が若さを保つても精神の荒廃を止めることは出来なかったということなのです。



若き日の三人。



「どんな理由があろうと、人の心を弄んでいいことにはならない。」



潜在意識が浮かびあがりコントロール出来なくなってきたミアンの代わりにアムまでを魔界にしようとしたボセイダル。何故ここまでしなければならないのか、そうまでして何になるというのか――。

身代わりとして、ミアンに世界を統治させながら全てを思い通りにコントロールしようとしたボセイダル。自分一人で出来ると思っていました。ところが誤りだったのですよ。

5

ACT5: ラヴ・イズ・ブラインド

愛する者と一つになる。身に心も溶けあいいたいとは誰でも望むこと。しかし、そう願うあまりに、そこに自分の意志がなくなってしまうとしたら？ 自我を消し去り、相手と同一になろうとする事が果たして愛と呼べるのだろうか。ひたすらに愛の荒野を突き進む者達の姿は、ただ哀しい。



マリア・サマ

相手の事だけを考えてしまう愛は、いつしか利用され壊れていく。しかし、それさえも時には愛だということでしょうか。



「ギワザを倒してくれるか」



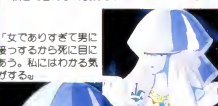
「わかるかい。ギワザの様な男を女の情熱でひれおさせたいのさ」



「女でありすぎて男に接するから死に目にあう。私にはわかる気がする」



「私とて甘んじて裏切られるつもりは……」



「女でありすぎて男に接するから死に目にあう。私にはわかる気がする」



ボセイダルの姿をしたアミンのこのセリフ。とても意味深です。

己れを取り戻せ、とフラットはミアンに語る。過去を思い出しかけるが、すぐまたボセイダルに戻ってしまう。ボセイダルの支配は深く、それはまたミアンの愛の強さでもある。



「私は、オルトナ ボセイダル……」



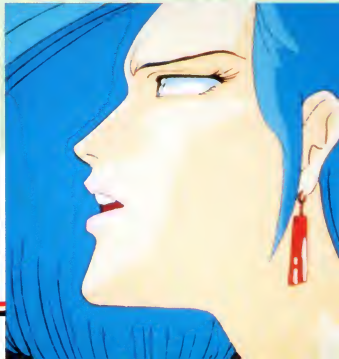
「私が……ミアン……」



もはや、ミアンの愛するボセイダルとミアンは一体化しています。ならばミアンの愛はどこへ向かっているのでしょうか。自分自身が愛する者。それはボセイダルを愛し、尽くすミアンの愛。彼女の精神も何と地味しています。フラットの叫びももはや届かないのです。



「……」





「君の起ている局面だけじゃない。そちらの都合だけで終わらせるわけにはいかない」

ACT6: ジェネレーション

得られなかった愛の代わりに手に入れた、若い肉体とサート・スターの特権。自己であろうとした結果が、衰えていく精神を見続けなければならないことだったとは。過去の重みに堪えかねてフル・フラットは動き出す。新しい流れを求めて。



ミアン・フラット・ボセイダル

ミアンもフラットもボセイダルも、各々が違う形の永遠を望んでいたのですね。でもダバは問います、そんなものが何になるの？と。フラットは、永遠の若さと引き返しても人を留めてはあげないことに気付く、時代が流れ始めたことを知ります。

「男というのはどんなに愛した女でも、平気で捨てる動物だ」

「嫌いだからといって好きに命は取り出せない」



愛する者達

愛する者を捨てなければ、手に入らないものもある。

ペンタゴナ・ワールドの為に人の心など、というボセイダルに、フラットは自分の信じてきたものが幻影だったのだと感じます。永遠の若さも愛も得られないのなら、せめてボセイダルの人形になってしまっているミアンと共に、本当の自分自身である朽ちる肉体に戻ろうと願うのです。

「人の心を自由に壊ろうとしたのが駄目だったのよ。あなたは……」



「愛する者達」
愛する者達を捨てなければ、手に入らないものもある。ペンタゴナ・ワールドの為に人の心など、というボセイダルに、フラットは自分の信じてきたものが幻影だったのだと感じます。永遠の若さも愛も得られないのなら、せめてボセイダルの人形になってしまっているミアンと共に、本当の自分自身である朽ちる肉体に戻ろうと願うのです。



自分達だけでなくアムにまで手を出そうとするアマンダが許せなくなるフラット。そうして一体何が手に入るというのか、と。



「君の起ている局面だけじゃない。そちらの都合だけで終わらせるわけにはいかない」

「君の起ている局面だけじゃない。そちらの都合だけで終わらせるわけにはいかない」

「私もミアンと同じなのさ」

ACT7: マインドスコープ

失ってしまったもの。失ってはいけないもの。失いたくないもの。
それは若さか、愛なのか、人の心か。答えを求める人々の中で、今、
想いが交錯する。

わずかにオリビーが取り戻した記憶。この
オリビーの笑顔が消したものは誰だ。



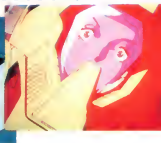
オリビー

捕れのオリビーの精神は、常に解放されて
がっているけれど、押しつけられた人格との
せめぎあいが、少しずつ自我を崩壊させてい
きます。

ボセイダルがどれだけ正しい理屈を揃えよ
うと、この歪められたオリビーの姿がある限
りダハはボセイダルに挑み続けます。本来の
姿を否定し、統制してまで得なければならない
ものがあるのか？ と。そうして手に入れた
ものなどまやかさにすぎないのですから。
そして、このオリビーはミアンでありベンタ
ゴナ・ワールドそのものでもあるのです。



「オリビー／お兄ちゃんの前へ帰るんだ」



ミアンとボセイダル

「ボセイダルとミアンは、友人であると同時に自分
の望みや夢でもあり、戦いでしよう。もしミアンが愛され
て幸福でいけるなら、フラットの望みも……まで傷つかず
すんだのでしよう。そしてまたこれへの闘いにかけてもあ
ります。」



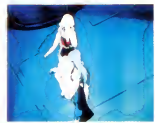
フラット



「あなたが、ボセイダルの姿のまま死ぬのは
あまりに可愛想だから……」



ミアンとボセイダル。



「悪い出さない、ミアン。
「勝つたのはあなたなのに、繰り返し入
形になってしまっているのですか」





ACT8: デイ・ドリーム・ビリーバー

時は巡る、時代の流れを止めることはできないと。そして一つの物語が幕を引く。

ミアンの幻想は破れ、オリビーは解放された代わりに自我を失い、ポセイドンはその復讐を完成させた。けれども、ダバの瞳の中には暗い影はなかったと信じよう。だから今は、黙って彼等の消えゆく彼方を見つめるだけで。彼等の残した白い軌跡を。それは、情熱の趣くままに示してくれた、心の在り方。

65

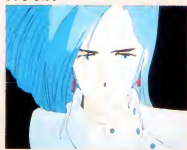
人の幸せなんて、他人には押し測れないもの。本人が幸せならそれでいいわけで、口出しする筋合いはないのですが、一番大切なものが欠けている事に気付いていないのなら、やはりそれは悲劇といえるでしょう。



ボセイタルの愛さへあったなら、こうして読んでうとうと幸せだったのです。だから、ミランの涙は悲しい。



「夢に見るのはいつもあの頃。」
「あの頃の方が今より幸せだった。」
二人のうちどちらが本当に幸せ
だったのでしょうか。



「あなたの愛さへあれば、私は操られま
したものを……」

トビエーシング



ちよつと重かつたけど、ダバ、あんたは鮮やかだつたよ。

人の在り様を問い、それを抑圧するものへ向けて常に敏感でありながら思うままに進んで行くこと。それが若さ。

だから、タバは後悔はしていないのです。オリビーを完全には戻してあげられなかったけど、精一杯やってきてこれからもそうして生きていくのです。彼は、ボセイダルにはならなかったのですから。



CHIMVVL



く「のよ。」



でも、夕川はそれを選んだ
のよね。

KIL-7-

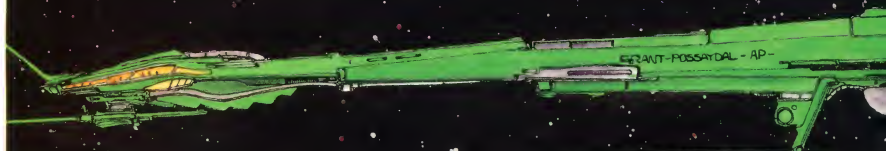
夢を実現させようとしながら、夢の中へ埋没していく若者達。けれど若者達はそれを恐れはしません。終わってあなればわかるならこそ諦め取れないような懸命に走るのです。明日を、夢を、人を信じて。ならばゴールがどこだろうと、それは素晴らしいのです。



THE FIVE STAR STORIES

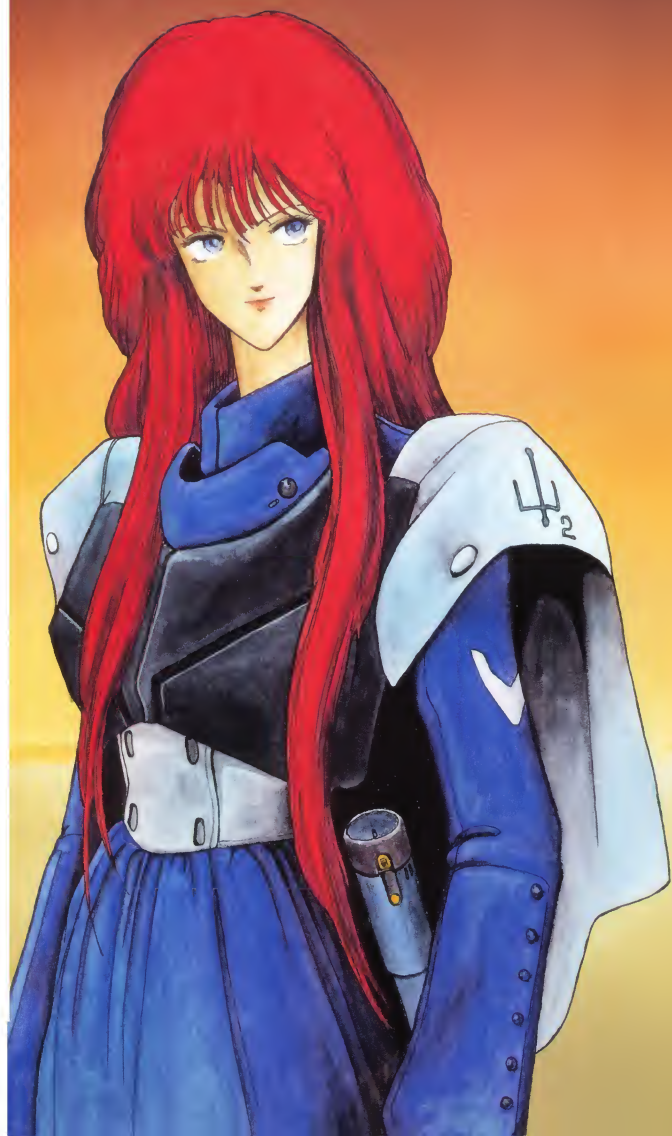
Gusstugul 3985

"THE KING to KING"



*"The Grant Possaydal" with "Atropos" come to
"Tarna", where Wallrer VI and Quewasan.
Stay in there living room.*





THE FIVE STAR STORIES

Gusstugul 3988

"Ser," "HAT", S JOURNEY"

*Kotenschwanz weht to Corem that be-
came to Pentagon Knights leader.*

*Her "Grayon" and Nei Mo Hann's
"Wunderschätzs", gone to the spase.
after ten minuts.*

.....at she was 25 years old.

Say. by. by.....

See you again.

from. M. N.



EYE CATCHER



**B
T
Y
P
E**



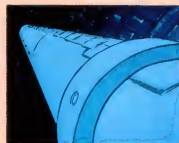
**A
T
Y
P
E**



**D
T
Y
P
E**



**C
T
Y
P
E**



富野由悠季 (総監督)



インタビュー

“ダバの将来が、あのラストシーンで決まったな
どとは思わないで下さい”



「ヒーローたるダバの限界点」

反乱軍の象徴的存在であったダバが、ボセイダルを倒したとは言え、オリビエを選びコナムへと帰ってしまったと言うのは、ダバに力量がないように見えてしまう気がしますが。

もちろんそうです。「エルガイム」の場合は、とてもはつきりそのような形に描いています。が、本来この手のヒーローと言うのは皆あなんですよ。一番良い例が「スター・ウォーズI」のルークで、一見表彰されていて一番のように見えるけれども、彼はあの後どうなったかと言えば、組織の中には入っていないでしょ。皆そうなんです。だからどう言う事かと言くと、人の悟性のなりあみみたいなこと、簡単に言えば「適材適所」です。僕は三つも四つもの部分を一緒に出来る人っているのは、そんなにないと思う。ダバのあの年齢から類推していった時に、彼は自動的にあのレベルだろうな、と言う事があったから、ああいう風にしたいというだけの事です。その辺の事が気に入らないとかいう話は、受け手として当然あるわけで、逆に言うところであたり前です。それは一体どういう事なのかと言えば、例えばあいう色々な意味で気に入らない描き方を



しているシリーズの事を、将来自分の事を考えてくれる一つのきっかけにあってくれればいいなって事があんなでああいう風にしたいんです。変わった終り方をしていると言う考えも、今言った様な部分から出発していくとあいう風になる。ただそれを一つのヒーローのエンディングとして、らしい形にすると例えば「スター・ウォーズ」みたいな作り方で、それをらしくしないで、ダバだと所詮一人の兵隊ではなかったと考えていき、その事をはっきり見せようとする、ああいう結果になるという程度ででしかない。その辺を僕の立場で考えていった時に、最低はああいう描き方でやるしかないなっていう事です。

ヒーローの限界と言う事です。

それともう一つ。オリビエを選んだのか、選ばされたのか、選ぶように追い込まれていったのかはわかりませんが、きつと追い込まれたのでしょうか。そう言う意味で、どうしてダバがオリビエを選んできたのかという、ダバの周りの環境というものと、環境に

対して一人の人がどういう風になっていったかという環境と個人の関係と言うのが、見た人が気になって考えてくればいいなって思った事から、あの様なラスト・シーンにもつくる形を作ったという事です。そして、それについて好みという話は当然あります。むしろ当然出てくるだろうと思つてました。出てくる様に作ったつもりです。それはもう一つ言っちゃうと、若い間、実は自分達がいつも体験する現実という周りの環境と自分の問題というのを考えていった時に、大体あの位にうまくいかなくて、自分も不意なんだけど、とりあえずこれが一番穏当らしいから、これを選んできた、みたいな事が一杯あると思うんです。そういう部分がアニメの世界でも、たまにはあるんじゃないかなって言うのがああいラスト・シーンになったんです。

シチュエーションを打破できなかったという事です。

出来ませんね。その為には、自分自身がシチュエーションを変えていかな

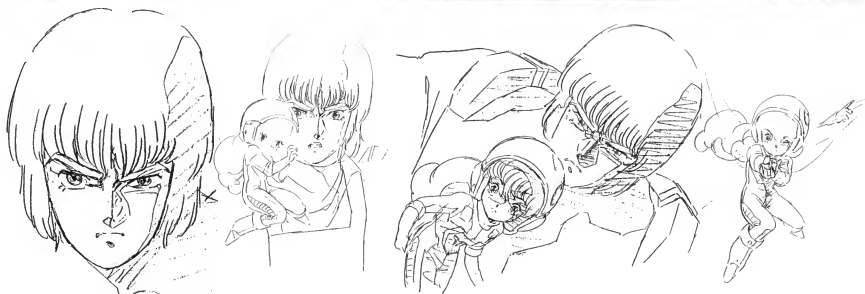
くちゃ。どういう事かと言うと、ロボットに乗ってちやいけなんですよ。もう少し事態が大きく見える様にならなければやはり打破できないんですよ。ヒーロー物は一番の悲劇と言うのは、ヒーローは世界を制した事はないと気がつかなくちやいけ。スーパーマンでさえアメリカの政治経済を変える事はできないんですから。所詮、彼等是一个のシーンの中でのヒーローでしかないわけですよ。残念だなと思うんだけど、やはりそれが現実なんだろう。それなら、たまにはそういう気分になつてもいいんじゃないかな、と思うんです。あるいは夕陽とか朝陽に向つて雄たく旅立つていくダバとするのは簡単です。でもそれは50年、100年も人間はやってきている、こういう場面でこういう作品で、小説ででは違う風にするにはどうしたらいいかっていうのが「エルガウム」です。そういう意味では予定通りです。ただストーリーの途中が僕の予定通りにならないさ過ぎている意味での僕の方でのやり直し、と言うのがありまして、非常に困つたという事が僕にとって「エルガウム」の全てです。

ですから、ラストシーンと言う事については一番初めに頭にあつて作つたシリーズだと言う事です。

「世界の統治者た者」

ダバの対比として、アマンダラを見た時に、ベントゴナを少なくとも衣食住が保障された世界にした彼をダバは倒す根拠を持っていたのでしようか。

アマンダラでさえ治めた、と言う風に僕は思つてません。どう考えたって50、60年人間が本質的にものすごく変える事が出来るかと言うと、変えられやしませんよ。おつていう部分がある。さらにアマンダラベルの人だつたら、40、50年位、世界を治めただけで、ああいう風にいい気持ちになつて舞いあがつちやうのよね、と言うものもある。そういう風に見て欲しいな、という部分もあつたし、それをアニメという番組を使つても多少は描く事が出来るんじゃないかと思つて事が、アマンダラをあんな様にしたという部分もあるわけ。その後、世の中なんでもかんでもこういう言い方しちゃうたら、「エルガウム」的に言っちゃうと、みんなつまらなくなるわけ。どうしてかと言つて、たとえば日本人は織田信長にしても豊臣秀吉にしても一代限りのヒーローだと言う気がします。じやこの二人が、たかが日本を何年制覇したか。そして豊臣家が、たかが400年



500年一つの大きな家柄として残ってきたのかという、残念な事にそうじゃない。歴史の事件さまで言う人が、一番わかりにくい徳川家康という人が、結局300年間江戸幕府を構築する基礎を作っちゃった。その違いは一体何なのかっていう事が「エルガイム」の中で物語と基本的に同じなんです。そう考えていった時、一代の英雄というのは、所謂一代の英雄でしかないし、実際のな、色んな事がわかって知っていて、最終的に全部取っちゃうみたいな人なんですよね。そして、さらにシチュエーションを變更していると思うのならば、その位の持続力がなきゃいけない。そういう意味で秀吉っていう人は、一代の瞬発力であそこまで成り上ったただで、人それぞれの個の問題を考えていった時に、自動的に「エルガイム」的になるんじゃないかな、と僕は思っている。

では、ダバの場合もああいふ風にしたらっていうのは、あのシチュエーションまでの時間で考えたら、一見敗北に見えるかも知れませんが、何しろまだ若いんだから、それにオリビオをあの様に押しつけたからといって、じゃ彼はあのままなのか、と言ったってこれはわかりませんね。正直言って、むしろ家康に考えれば、まだ18・19歳で面倒みなくちゃならない妹が目の前にいて、今の日本で一般市民的に考えていくと、後一生あの子の

「ダバの10年後を 考えて欲しい」

面倒を見なくちゃいけないとなってくるのかどうかですね。でもこの一年位、奴がやってきた力みないものを想像していった時にそれは終らないだろう。

決して彼はあのままでは、終わらないと。

むしろこれから30歳位まで、それこそじとじとしていくけれども30になって我慢しきれなくなってきたり出てくるかも知れない。あれだけ色んな人と付き合ってきた人だから、10年たてば何を仕入れるか分らない。これからの鬱屈していく時代の中、彼が正しく苦勞する事を知り、ああいふ兄妹という特に皮膚感が伝わる様な部分での親族感みたいなものを、不足している部分を自分の中で一生懸命作り上げていった時に、それこそっと良いパートナーを見つけてくる事が出来るかも知れないし、少なくともそうそう薄汚なくはないんじゃないかなって気はする。そうやっていった時の彼の本当の意味での人生というのは、この後に始まるんじゃないのかな。それはそれで容易に推測がつく。だけれども一般的な解釈で、レッシーやアムに言わせている様な極端的な解釈も当然なりたつわけです。ただ人間っていうのは、挫折というものを

良い形で体験する事が出来る、将来的にとてもいいエネルギーになる。そういう意味でダバの将来は僕にはもうわかりませんし、当然決めてもいません。僕はあのラストシーンまでの事しか決めなかったし、むしろ物語が終わった以後いろんな意味でイメージをふくらませていく為にいろいろ品揃えをしてあるからきつと沢山考えられる。その品揃えっていうのはこうしてくれないくは困るんです。特に男の人に言いたいのは、アムやレッシーの様な女の子と付き合えた男の子っていうのはかなりいろんな事を教えてもらっただろうという事です。それはキヤオだつてそうです。この事は少なくとも、その人の力になるだろう。現実的な男女関係や何かを見ているとそうなんだけど、それを同じ様な人、自分の好みに合う人としが付き合わず、それ以外の人には絶対に拒否するっていう人もいます。彼をそういう人と比べたら少なくて、あれだけ長い間アムやレッシーみたいなのとひつついた、離れた、なだめすかした、またある時はいじめられたみたいな事なのに年齢で体験した男というのはそんなにヤワな男であるわけがない。逆に女の子側から見ると、まあ、何か自己主張がある様な、ない様なだけれども、まああの人偉いのね、死ななかつたのよなわねって、そういう男を見るという事が、女の子の中で異性に対する価値基準をレベルアップさせるんですよ。そ

そうです、それはギャブレードだったんです。ある一時期都合があつて敵味方にわかれたただけなんだけど、最終的にああいう形で平気で混つていっちゃって、その事に異和感がないでしょ。それは何なのかと言うと、結局彼もいろんな事を見てきた上で、自分の最終的な好みを決めないで、取りあえずいろんなところに唾つきたためです。べつべつ。しかし、もう一度考え直してみるか、と思つた時にあそここの位置にばんと来る事が出来るという納得性があるんです。要するに、あそここに品揃えたあの連中は、これかそんなだよな、一見離れている様なんだけどもある一つのテリトリーの中でそういうとても刺激的な行動をやってくれる奴つまり徹底的に敗北したか、成功した奴がいて、彼等を上手に観察できる人がいれば、その集団は全体として向上していくと言う図式があるんです。ですから彼等は、そう簡単に薄汚くはないだろうと信じています。どうもあのラストシーンが気になる事があつたら、今言つた様な事も含めて、考える糸口として提供した事からです。これ以後は要するに皆さん各々に知って欲しい、と言うもののなかから知って欲しい。これはファンレターの中にもあつた事なんですけど、何故タバがアムなりレッシュイなりと引つつかないんだと表現してくるんです。けれども、あの年で女を決めて貰つて

は困るんだよね。女の方もそうですよ。あの時点で男決めてしまつたら、あんなそんなにせこいのつて思いませんか？今はとりあえずあれでいい、何よりもそういう要素が一杯あつた。だから少し様子をみて、それであえず皆と二、三度寝てみて、それで決めようか、と言うくらい気分がいいんじゃないかな。特に今のアニメを見ている男の子に言いたいの、女つてのはそのくらい平気でためす事ができるんだよ、だから断断しちゃういけなやつて事だね。そういう意味で処女は貰いたい言いい方になつてくる。初めから処女が貰いんじゃないくて、女性というのはそのくらい欲しいんだよね、本質的に。わかつて貰うの無理かな、やっぱし。

年代が若い視聽者の場合ですと、つらいでしょうね。

そういう意味で納得できない部分はかなりあるだろうというのは承知しています。でもわからなくもないんです。ただ、その？マークを忘れないで欲しい、いつか自分の実体験の中で？マークが重なつていった時に、あつそうか、俺はバカだったんだってんです。これだけは絶対に保障します。

つか自分におっぱいラップして

と。
アム的なのかレッシュイ的なのかパメラ的なのかっていう部分も含めてですけどね。だから僕はラストシーンに関心は、ギャブレードの後ろにいる女の人が一番好きなんですよね。こいつ

困るんだよね、女つてわかんないんだ、恐いんだよね、とすつと思つています。誰もやさしくしてくれなかったから、こういう作品を作るようになってしまつたんですよ（笑）。例えばこいつ少し飛躍した言い方、わかるでしょう。つまり異性との関係って、その位は皆知っているけれども、HOW TOを知らないし、もう一つ一番困るのは、自分で決めたイメージで他人を見過ぎるんですよ。そのイメージにそぐわない人が、要するに自分にとって嫌いな人になつてくるんだ。だからそんな簡単に好き嫌いとか決めて良いのかな、と僕はいつも思っているんです。そういうのが少しわかつてくれると……。だからタバがオリビュを選んだのなんて、あの局面で一番妥当性があり、とりあえず皆が我慢しておく、と言う事なんです。アムかレッシュイどちらかを選んだら、どちらにしても血を見ますよね。ゴタゴタ起つて、そしてたまたま1シリーズ続けようか、と言う話になつちゃうもの（笑）。それはできない。かといって僕は三角関係の乱交みたいなだけは、もうこの船ですから、生理的に認めたくない。タバの後ろに女が二人ついて行くなんて絶対に作りたくない。年寄りの偏見ですね（笑）。ましてや逆に一人の女、たとえばレッシュイにギャブレードとタバがついて行くなんて、これはもうまさにおかしなね！女はどこへ行つてもいい





「ペンタゴナ・ワールド」の存在

舞台であるペンタゴナ・ワールド

ればいいんです。司令官やらないで、どっか逃げ出して。要するに彼はコアムの一司政官くらいで、気に入った女5〜6人はばらせていけば幸せな一生送れたでしょう。まあ、彼はあんなもんでしょう。と思います。たぶん。

そういう点ではリリイも。

そうですね。ただ僕はあいうタイプの人の方が実は一番好きなんです。つまり初めから全部わかっていて、その事だけで一生懸命やっていると言うのは、悪い事ではない。問題なのは、それをもう少し良い方向で頑張らなければ良かった。その結果として結局あんなつてしまっただけの事ですから。彼女みたいな人こそ気に入らせてしまえば、一番いい協力者になってくれる人なんじゃないですか。そういう意味では、ひょっとしたら可愛い女なんです。よきと。こういう話をする、また嘘でして言われるけれどね。これは保障する。絶対そう！（笑）ただあいうタイプの人で問題なのは、ケガしやすうという事なんです。走り過ぎたしまつて。だからお気をつけなさいって、でも一番いい性質の人ですよ。まあ巡り合わせが悪かったんですね。

についてですが、何故あの世界は5つの星で、あいう形態でなければならなかったのでしょうか。

「エルガイム」が終つてみるとわかる通り、舞台を変えたいからああ言った便利な世界を作っただけです。ただし、あの様な便利な宇宙があるが、と言つたら、我々の知っている世界ではありません。では何故、こんな世界があるのか、と言う話まで本当はやりたかった人ですけれど、事情があった出来なかったてしまったんですよ。この事は僕の今の「エルガイム」が終つた瞬間に成った宿題でして、何か別の形で表現したいな、と思つてしまふのです。その辺のヒントが言つてしまえばリリスと言う存在なんです。よ、という事でバイストン・ウェルストリーズとしてのペンタゴナ・ワールドというのを、もう少し具体的に表現したいと思つています。考えとしてはバイストン・ウェルのテリトリーの中にある宇宙が、ペンタゴナ・ワールドであるんです。

その接点が45話の「リリス・メモリー」であるわけですね。

そうですね。実はあの部分がつもつて後に話として伝わる様に構成したかったんですけど、それが出来なかったんで、バイストン・ウェルストリーと言つても仕方ない方です。ね。それとやつぱり言わない方がよいな、と思つた部分がありましてね。

「エルガイム」の考察としては。

我々が作っているのは所謂、空想事である事だけれど、その背後にもしもある生命があるとしたら、それこそリイがああいう殺せ方をするのも可哀想だし、ひどいって言わなければいけない。と言う風なわかり方をして行くという事を、むつともつと具体的にやつて行く作品が作られて、世の中に出て来てもいいんではないかなって言う実験が「重戦機エルガイム」であつたという風に言う事は出来ます。それが僕にとつての「エルガイム」であつたんだろうな。ヒーローと言うのは、一番最初に言つた通りです。彼等は時代を制した事はないんですよ。とりあえず、勝つただけなんだ、と。だからそういう物ではないと思つてきたし、そういう物を今度は具体的にわかつていくために、一つの刺激なり、モーションを与える作品みたいなのが一つあつてもいいんではないかな、という事が「エルガイム」なり、ペンタゴナ・ワールドを作らせたという事です。もつと簡単に言うとなペンタゴナ・ワールドと言つては人の情念が作らせた世界なんですよ。地球だってバイストン・ウェルなんです。

（昭和60年4月4日）

オフィスAiにて収録

今川泰宏(演出)インタビュー



「エルガイム」終了しまして感想としては

終ったと言うことで、一言で言えば快感ですね。最後にやった49話「レイ・キラー」で打ちあげ花火を上げたんで、何とか気はおさまったな、と心残りは大森さんと、もう一本やりたかったという事ぐらいですね。最後にマクトミンというキャラを自分で作ってしまつて、32話あまりで出て来てえのままだ最終話までずっと出なかった。そうするともう出番のないキャラだ、と。最後にあのキャラを書きたかったんですよね。それで富野さんに「出すとダメですかね、好きなんですがね」

あの「つるんでやがる」は。

マクトミンに関してはオリジナリティがなくて、他の話数はあという芝居してないでよ。エルガイムで一人、自分のキャラクターを作ってみたかったんです。カッコいいというか、好きなんです。ああいうキャラが、よく言われるんですが、富野アニメの場合結局コクピットの話し合いになってしまふとか、僕は嫌いじゃないですがね。そしたら戦闘シーンで必死になつたかどうかどうなるんだろうと考えて、それであいう風になつたんです。あの人戦闘中に一言一言しかしゃべってないでしょ。40話のタブとフラットの芝居なんかもおやりになってますね。

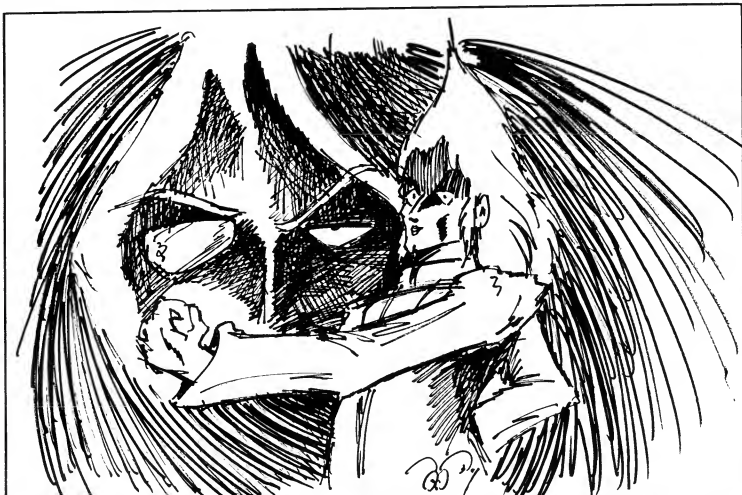
あの暗いやつですね。エルガイムは、いつもメカ戦闘で終わっちゃう話でしょう。それで人間同士のアクションで終わらしてやれて。若さがこのうのつていう言葉言うんであれば、肉体を使つた若さというのやつてみ

たいな、と思つたんです。確かシナリオにあったのかな、フラットがベツトで寝たつていう。それでそれを利用して、暗闇で戦わせたら面白いじゃないんじゃないかと。どうせセチャンバラやらせるんなら趣向を変えようつて事で、水野君に頼んでムチを作つてもらつたんです。暗闇の中でムチがヒューッていった方が流れとしてきれいだろうしね。最後はちょっとと劇画タッチで決めてみようかという。とにかくエルガイムに関しては、一本一本書向を凝らして一つの目標を作つて、それに対して処理していくなりコンテを描くなりして、こういう芝居でせめてみようとか、こういう絵を作つていこうとか、元々それをテーマにかみたいな形に最後の方で結晶してきたんだなと思います。2話、7話、17話あたりは部分的にやつてるんですけど、最後の方になってそれを一本にまとめてみるつていう形に自然となつてきた。僕としてはいい形で出していたなつて思つてんですけど。

あと人間芝居としては29話の「クロス・ポインツ」あれもなかなかすこいと思うんですけど。

あれもちょっと凝つてみたんですよ。美術の面ではベンタゴナ・ワールドって荒涼としてるでしょ。そこで楽しい絵にしてみよう。山の中、村の中、今までの村の中というところを淋しかったんですよ。それをきれいな村を作つてみたかったんです。

人間芝居の点も、個人の思惑を絵に



夢は枯野をめぐれども男は獅子に、時は維新！

してみようと。気に入っているが、のギヤブレイの色仕掛けのシーンです。あそこは単純な絵の繰り返しが多いんですけど、ギヤブレイの百面相つてことで、色んな感情で表情にしてみようということ。本当はあのシーンしやべらせないで字幕で出したかったんですよ。パメラの顔をナメて「ギヤブ様」と一言言う字幕で「クサイ芝居だ」と次パメラのアップン、におたかしら。ってあったんです、コンテには。できれば面白いと思ったんですけどね。僕がエルガムでやってたのは大半が実験だったんだよね。29話でいえばネイとギワザのシーン、部屋が全天スクリーンになって、ぼーっと影がうつっていうね。あの回Aパートは特に話し合いが多かったですね。セリフ多くて、普通にやるとあきると思ってたんです。それで展望室作ってあいう映像処理になった。皆の思惑がからむ中、面白い映像になるんじゃないかと。そういう意味でAパートはとても成功したと思います。自分の中でこんだけコンテから思惑が流れてきたのはひさしぶりだった。でもBパートは思ひきりコケましたけどね。

Aパートで、最初から色と雰囲気とその感情にあった絵を作つていいこう思ったんですよ。ですからただ単にカット回しやセリフの内容としてじやなくて映像としての人間芝居、感情を表わしていきなと思ってたんです。例えば、レッシイがけんかした部屋が夕暮れだったんですよ。あそこは朝や昼じゃ面白くないな、夜でも面白くない。やはり黄昏時というか、人が想いを寄せる時間帯を利用したわけなんです。弱った事に最初部屋の中にいたんで、外との落差をあまじく感じました。人間がとてもしんどく感じました。レッシイの心境が部屋の中の色であり夕暮れである、そういう感じにもなっていた。ですから逆に、発端になる楽しい部分の水遊びのシーンはきれいに見せてある。それから段階レッシイの心境で色を落とすっていう、滝のシーンではレッシイとタバのちよっとした雰囲気を作つてあげたい。滝というものはやはり絵になりやすい、人が見て感動的にひたしめる場所、色を利用してみたわけです。

エルガムつて失敗すると落差が激しいんですよ。34話なんて怒涛の失敗作でしたからね。レッシイがホエールで帰ってきた話、演出上あれほど思うようにできなかった話は初めてじゃないかってくらいです。

——多少思い入れの差つてありますが、確実に出ます。僕の場合特に出ました、エルガムは。逆に出す様にしたつて感じはあります。自分の好きなキャラをいかにして面白く見せるか。それは出番を多くするんじゃないかと、見せ方ですね。カッコ良くとか目立つ様になんかじゃなく、出来ればにじみ出したいんですよ。ギワザなんかとても好きでしたけど、声優さん自体好きなんですよ。西村さん。

——シブくんはなつてましたね。ああいう押さえるのきくキャラつて好きなんです。49話でギワザが演説しますよね。あそこはシナリオになかったんですよ。ポセイダル軍とギワザ軍

と反乱軍とサートスターの四角関係を何とか見せたかと思つて、ギワザをあそこにも集結させました。13人衆の生き残りが全部登場したでしょ。それでギワザに演説させれば軍の全貌が見えゆだろうと思つて。最終話に向けるのストーリーとしたから、あの話数でそういうものをやっておけば、後話へのうけつてになるだろうと。あの中でギワザが言っている事は本心でもあるんだらうと、僕は勝手に思っています。シリーズはシリーズとして存在するでしょうけど、個人の本数として存在させる場合、やはりあそこで言っている事も本心だろうと。ギワザがあくまで悲漢だけじゃなかった、人間味をちょつと見せたかなと思つた。それが個人の思い入れの入れ方なんです。そんなに見えてはいけなくて、にじみ出る様な感じで少し隠れて、一步一步いっておけばいい形で出るんじゃないかと。逆にマクトミンなんてキヤラはすこい派手に出してアピールしてみます。

本来僕の演出でエンターテイナーが芸してエンターテイメントとなるという部分があるんで、マクトミンをエンターテイナーにして、ヘックラーの最後で見せてあげよう。49話でとつてもおかしくはない、ヘックラーが二刀流で切られますよ。その後に本当はハンス・アラハートの「両手を失ったH・Mが何出来るか」というセリフがあるんです。トカゲのしっぽじゃないけど、ヘックラーは昔かたぎの、何が出来るか、こまで出来るって所を見せられた男です。僕らの好きな男像だった。元来僕は時代劇が大好きでして、あの話数に出て戦わしてた人間達は皆、侍だと思えないわけ。49話で僕の好き勝手な作った話数なんです。だからハンス・アラハートとマルハル・セヌマという二人を、ボセイダルにも忠誠を残している人間もいるんだらうという部分を見せたくて、勝手に作ってしまった。でないとボセイダル側はいつもシニルツでわけのわからぬおっさんかしらべてるだけになって、つまらないんじゃないかと。シナリオを生かしつつ、キャラクターをいかして使うかって好き勝手にやっていると49話です。僕はマクトミンのサイドストーリー作りたんです。「マクトミン物語」、人気ありませんかね。あんな気持ち悪いの嫌がりましたかね。皆さんでいう反響するが楽しみだったんです。色んな雑誌見てみただけ、あの話無視されて。マクトミンだけやってやっちゃうと自分のエゴだけで終わっちゃうだろうと思つて、ヘックラーで最後はなかなって、でも最後はメカ戦ではなく肉弾でギヤブレーどちかかという、ダバ達よりもせつちを中心にやりましたね。

僕は主人公というのは嫌なんです。悪役をいかにうまく見せるか、脇役がうまく立ち回れば主人公は自然にカッコ良く見えるだろうと思つてますから。そうでもないか。

今川さんの回で、アマンダラの素顔出て来てはよかったですね。

ああ、あれはないですね。最初から知ってましたけど。あと顔といえは一度やりましたんですけど、NHKの「峠の群像」実写で表情に対しては説得力あるでしょ。それを逆に殺してしまつた、表情を使わなかつた。役者が切腹させられて、皆悲しむのに敵が介だけ落ちて着いて後の処理をテキパキするんです。それで「あんたは悲しくないのか」と言われて怒るんですけどそこにほろろ流すんです、皆に対して。ところが家に帰つて、御飯食ふ始めた時いきなり茶わん落として、顔を両手でふさいでわんわん泣き出すんです。その時、手の間から米粒がポロポロこぼれる。表情が強みの実写が顕した芝居しやがって、あれは腹立ちましたね。ものすごく感動したんです。リアクションのすごさとかいうか、一気にそこに集まつたという。なるほどなと思つたんです。アニメの弱点を強みに生かすようなやり方だったんですけど。

一番見てはよかったところとは。仕事をする上で、まわりの人々が自分と同じ位の年々なんです。イメージ、思考、目的、みんなそれぞれですが、今のアニメを作るという苦しみその共通項を持っているわけです。やってみただけでとどめず、目の前の遠くへの広い道路、一方通行の標識を外し、みんなでもドリバ、パス、たまにはトラベリング、そしてシュートがエルガイムという作品だったのではないでしょか？ そんなところが見えれば……と思つてました。もちろんベテラン勢のバワーも。これがエルガイムの作り手としての僕の大きなテーマでした。

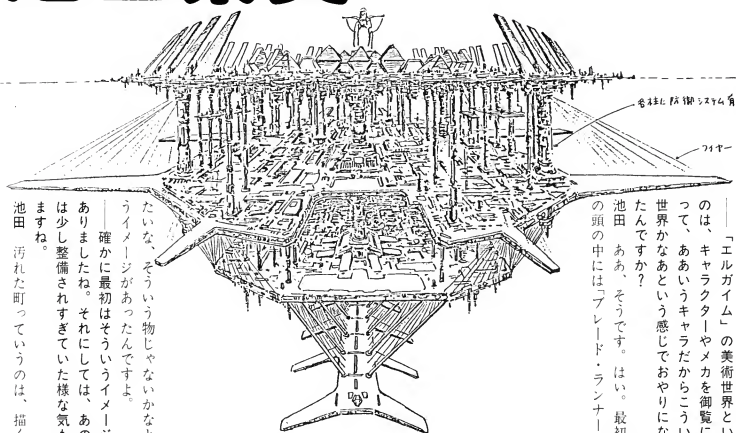
デザイナーと作画とのコンビネーションはどうでしたか。

同じスタジオ内で仕事してましたから、意志の疎通がよくはかれましたね。コンテを描く前にデザイナーという相談できるというのは、担当演出としてはなかなかできない事だと思つていました。決つてコンテを描きやすいものだと。決して、設定に幅を持たせればな、と思ひました。特に永野君と共謀して作ったアトールV/アシュラ、テンブルのシリーズ/アームとかよく相談しました。H・Mはもと面白くメカでしたけど、設定書を生かしたしなかつたのが残念だった。後半特に芝居のシの字もなくなつた。H・Mがメカでしなくなつたやつ。自分でもとめてよく見ますね。

作画の方は実験的な処理によく協力してくれましたね。7話の大気圏突入時の大地の揺れとか。

それと、もう一つ視聴者の方々に向けていたのは、作品中に使った主にアジアや南米、アンデス民謡とかの民族音楽ですね。それからフライング・チャイナ・クライシス、タキシード・ムーミン・モンスーン、エウロ・パティ・ザ・ガール、etc. めちゃくちゃマイナーなものもあります。49話は、自分の持つ全ての音楽ラインを全て使ったものなんです。もう本当に好きになだけりましたね。

池田繁美 (美術) インタビュー



音響用 PA 装置システム

ワイヤー

「エルガイム」の美術世界というのは、キャラクターやメカを御覧になつて、ああいうキャラだからこういう世界かなあという感じでおやりになったんですか？

池田 ああ、そうです。はい。最初僕の頭の中には「ブレッド・ランナー」み

たいな、そういう物じゃないかなというイメージがあつたんですよ。

確かに最初はそういうイメージがありましたね。それにしては、あの町は少し整備されすぎていた様な気がしますね。

池田 汚れた町っていうのは、描く上

で手間がかかるんですよ。奇麗な町の方が早いです。

奇麗な町だと線一本でいいところを、何本も線を加えなきゃいけないところか。

池田 そうなんですよ。

スケジューリングはどうだったんですか？

池田 スケジュールはあるんですけど、富野さんのやつはやたらにブックが多いとか、カット数が多いんでそれだけ手間がかかるんですよ。

美術設定は全部池田さんがおやりになったんですか？

池田 そうです。ただ、もう全々間に合わないんで使い回しばかりやりまして。サンライズの吉村君に散々お世話になったんですよ。それと永野君ね、彼はある意味でアニメの世界の活性化にはなると思っていますよ。キャラクターのファクションなんか、彼自身かなり打ち合わせして、今までのアニメで思いつかなかったなんというやつです。そこが魅力になっているんですよ、彼の。それから永野さんのメカは映画的な直線的なメカなんです。僕のは、ひと昔前の。

エイリアンの宇宙船みたいな。

池田 ああいう方が趣味ですね。だから「スター・ウォーズ」より「ブレッドランナー」の方が面白かったっていうタイプなんです。

「ブレッド・ランナー」もメカと

池田 あの台形のビルにずっとバックしてきますよね。途中に下の方に町があるでしょ。あれだけの鉄板なんですよ。ペラペラの。あれがちゃんと画面みると立体的なビル街に見えるんですよ。

見せ方のうまさですね。

池田 そばで見たら鉄板が切れてるだけなんですよ。あれは驚きました。

それとレブリカントの寿命の制限のない女の人が最初に出て来るシーンで、確か主人公がピラミッドの中で会いますよね。あのシーンは、空とホリゾン트가入って部屋の中も全部入れる。

池田 合成なんですか？すごいですね。それで彼女が、太陽の前を横切る瞬間っていうのは、全部マスクと合成でうまくやったという話です。向こうのやつは、ある意味で気狂いじみて描き込みがすごいですからね。

池田 言い方変えれば、結局はアニメーションがですね。アニメーションの背景に人が立ってるっていう。

ただそれがスバーリアリズムになつてからほとんど実写だと。アニメーションをあの制度でやれと言われたら地獄ですけど。笑。

池田 そうですね(笑)。「S・W」のマット合成用の絵ありますよね。最初そんなの知らなかったんですけど、雑誌ペラペラと見てて、なんでこうなるのかな、と。写真の一部を抜いてあるような。よくよく見ると全部絵なん

すよ。

アニメでやったらどういう感じになるんでしょう。

池田 まあ、周りからキャラが浮いちゃうでしょうね。

今の日本のアニメじゃ無理でしょうね。キャラもスーパーリアルizmで描いてもらわないと。そうするとアニメの良さがなくなっちゃう気がします。

池田 あんまり意味がないでしょうね。実写に近いものを作った作品であるというだけで。

あれはそれ専門のプロがいるんですよ。

池田 そうですね。また、見た目に写真そっくりに見えるのは技術的に普通の絵を描く人と違うんです。コッがちゃんともありますもの。

筆なんかもう使わないかも知れませんが。エブラシとマスキングだけです。

池田 そうですね。

永野さんのキャラはどうですか、池田 合いますね、考え方が。僕の方

は、コックピットやってもただのデザインでやるのは嫌なんです。だからH・Mのコックピットって最初に描いたのを見ると、ちゃんと脱出装置がついてるんです。僕としては当然だと思うんですけど、まず脱出装置を考えない戦艦機っていうのはあり得ないんですよ。どっちゃかいうと、そういう

ところから入りたいし。普通ロボット物のデザインでいうと外見だけでやりますよね？ただ彼は違うでしょ、中身から入っていくっていうか。

骨組みとかそういう細いところから。

池田 そうです。ロボットの関節が一つじや曲がらないとか、ちゃんとやっています。細かいところまで考えていけるというか。比べちゃおかしいんですけど、例えば「ガンダム」だとあそこはどうなっているんだとか考える余地はないですよ。

ほとんどあれは内部はブラックボックスという。(笑)でもロボットアニメはだいたいそうですよ。

池田 そういのが嫌なんです。僕としては。例えば、船の中やつても何の部屋がどこにある、エンジンルームはこれだけ幅がある、居住空間はこれだけって完璧にやつちやいたいほうなんです。

例えば、アニメーションで演出するにしても、こういう風に演出するからこういう設定にしようじやなくて、こういう船だからこういう風にしか演出できないなんて、演出っていうのはそういうもんだと思うんですよ。御都合主義といえはそれまでなんです。今のアニメーションだと、やっぱり演出とかシナリオが優先で設定を池田 そうですね、だから本来はそういうのはやりたくない。

デザインがあつて演出をする。

池田 そうです。富野さんとか永野さんもそれに近いと思いますよ。だから最初つからシッピシツと決めちゃって、それで話を作っていくという。

スヴェートは全部池田さんがおやりになったんですか？

池田 まあ、だいたいそうですね。あれは正直いってあまり話にはふれてないんで、ああいものを描けばなんとか使ってくれるんじゃないかと。まだ設定も話も何もないうちに出しちゃったんですよ。

あの一番がどうなってるか、結局画面には出て来なかったですけど。池田 そうですね。いいんじゃないですか？ あれは本来は宇宙空間にある様なんです。それをただ滑走路にするべきところを町にしたっていう、そういう感じなんです。あのカッコのままだ大気圏に出ていこうとするとえらいことになる。本来はあれが地上に

いるのがおかしいんですよ。

あれ大きき何キロぐらいなんです

か？

池田 10キロぐらいじゃないですか。ボセイタルの像からしてそうバカでかいもんじゃないですよ。あの像はスヴェート全体から見てもかなりウエイト

占めて、少なくとも東京タワーよりはデカイでしょうね。500メートルくらいかな。

と本当に野原にカシガボンとあるっていう感じじゃないですかね。で、500メートルっていうと存在感として圧倒的なもんでしょ？

特に人間の形してますから。

池田 そうですね。前からだああ簡単に一人進入出来るはずはないと思っただけ。

本当はもつと防衛装置があるんじゃないかという気がするんですけど。

池田 主軸は動けるんだから、回壁運動とかするはずですよ。止まったままですか。

あるいは無人の自動攻撃兵器とか。

池田 勿論そうですね。永野さんと僕のイメージでやれば、あちやちやい戦艦にはならなかったんですけどね。「エルガイム」という作品を、全部通して第三者的に見るとどういう印象を受けるでしょうか。

池田 あんまりはつきり言えないんですけど。作り手の方に、もうちゃんと各々のストーリーっていうのがあるんですよ。僕の設定なんかの方にありますし、永野さんのメカの設定の方にも当然ありますし、脚本の渡辺由自さんの方も、独自の一つの話みたいなものをメインに持ってますし。それと同じ様に、富野さんのストーリーテンダーの中にはバイス・ウェルに含めた話なんだっていうのがあるんですけど、でも、最後の2・3話は面白くやらせてもらえましたよ。それが良かったです。

私的エルガイム始末記



シナリオライター

渡辺麻実

キャラクタ総まとめつつあって、アーティスト……本音を云え何を書いてよいやらわからんのですよ。

私自身、エルガイムに関しては闇雲に突走って、ダバ達と一緒に青春しましたからねえ。今更、客観的な見方なんぞできまへんがな。

ファンの方々、いろいろ御不満もございましょうが、少なくともエルガイムという作品は、渡辺麻実というしょーもない人間を、かなり派手に変えたという点ではすごいモンだったように思っています。

……つてな訳で、もう客観論なんぞハナツから無視しまして、私の好きだった台詞を列挙して、我が私友達への花束としたい……などとキザなことを考えました。

尚、ここに挙げた台詞はシナリオとしての決定稿の中から抜粋しましたので、一般には出まわっていないものもあることを、お断わりしておきます。

ダバ「ギャブレリー、今日こそ憎いと思つたことはないぞ！」
(22話クワン・オリビー)

とにかく最初から、どーも解せん奴だったのがダバなんですよ。人間的に大きいのかアホなのか、全く見当がつかないのです。

特に女性に対してはメンタルな部分が強すぎるのか、ストイックなのか女の浅知恵ではとにかく不可解。

やはり途中までは私もファンと一緒にアムカレツシイかはつきりしろい！と思つてたんですよ。

ところが22話でオリビーが出現した時のダバというのは見事でした。あれほど目の色が変わったダバを見たのは実に初めて、どんな事情があるにせよ、こいつからオリビーを切り離すことはできないと確信致しました。

願わくば、オリビーの具合が少しづつでも良くなって、ゆつたりと併せに

暮らしてほしと、切望してます。よくわからん奴ちゃ、と思いつつもその背中から目を離せなかつたダバ、また、いつか、どこかで会いたいね。

ダバ「ボセイダルを撃つためにはお前が必要なんだ！」
キヤオ「オレが……」

ダバ「オレはお前が必要なんだ！」
(15話ブライド)

富田さん(富田祐弘氏)が大好きだったキヤオくん。

ダバとはほとんどホモだぢやないかとさえ云われる程、ベツタリくついていた彼。非常に残念だったのは、いつのまにやら生彩がなくなつてしまつたこと。

それでも彼は最後までダバの傍に居ましたね。

チーフ(渡辺由氏)がよく、男同志の友情の間には、女が入りこむ余地なぞない……と、のたまつておりまして、全編通して見ていたこの二人は確かにそういうもんだったのかもしれません。

中途から陰ながらアムを助けるキヤオの気分、すくよくわかりながらも女の私としてはダバを追うアムの心境もよくわかり、実に複雑でした。

キヤオ……今頃はアムをくどけたんだろうか……？

ギャブレリー「所詮、お前はこそ泥の器だ……俺を意識するのが間違つてい



(5話エスケープ・ラン)

こういう屈折した自信、好きでした。常にこの人は自分を中心にヘンタゴナはまわつていてと思つていたんじゃないでしょうか。

他人の云うことなんぞ全く聞かず耳持たんくせに、自分の氣にいった人に対してはえらく素直になれる……至つて単純な、そう、いい男でした。

このギャブレリーに関してはシナリオ班と演出班の間に大きな溝があります。ファンの皆さんが御覧になつたギャブレリーは演出班のギャブレリーです。シナリオ班のギャブレリーは、ちよつとタイプが違ふんですよ。でも、これはもう済んだことですから、永久に間に暮りましょうか。

次に会う時はさ、ギャブレリーとハツ

シャのコンビで「傷だらけの天使」やってほしいな。

レッシイ「聞わなければ、私は認められないというの？ 女として……」

(27話 ミステイク・ラブ)

御免！ 本当にゴメン！

ただ、とうとう私はアンタを最後まで好きになれなかつたんだね。だからなのか、成りゆきなのか、私の担当話数はアンタの出る幕がほとんどなかったもんね。ま、私としてはホッとしてたんだけど……

何故好きになれなかつたのか……正直云ってよくわからないんだね、これが。

もしかしたら、性格が私とひどく似てるせいかもしれない。強そうに見える



るけど案外モロくて……そんなモロさを見られるのを恥だと思っている……

実にごうもな性格だと思っ
よ、レッシイ。その突っぱり、やってて、かなりシンドイ苦なんだけどね、弱音を吐くのがなんて、とんでもないっ
思ってるでしょ？ バカだねえ。

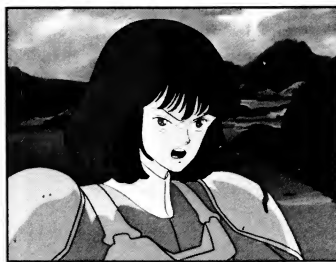
よし、楽になる方法、教えちゃう。

私はダメな女なんだな、誰か傍に居てくれないと、立つてもいられない……そう、思いこんでたらんよ。少しはなんどかなるんじゃないの？

最もねえ、レッシイ、アンタより、それをやるの、私が先かもしれないね。

ダバ「温かいな」

リス「!?」
ダバ「そのまま、しばらくじっとして



いてくれ」

リス「」

(37話 オリバー・クライシス)

いい娘でした。

料理はうまい、縫法も得意、可愛い、おまけに優しい……難を云えば、ちよつと小さなだけ。

男性諸君、こういう女の子こそいいカミさんになるんだよ。アムだレッシイだと云ってる間があつたら、自分のまわりをよく見回して御覧な、こういう地味なタイプってのは、なかなか目につかないんだよ。

シリーズ的に云えば、この娘にはいろいろと苦労したんですよ。

当初の予定はまともに喋らせるつもりは全くなかつたのです。だから、ダバが「えっ？ お前、喋れるの？」



なんてシーンも、ちゃんとあつたんですよ。

言葉話をすること、相手に対して心を開くというリスの意志表示でもあつたのに……知らんうちに喋ってた……

確かどこかで、リスはレッシイとダバに心を開いてる、なんて書いてあつたけど……そんな話、どこから出たんだらうね？

ダバはわかるけど、レッシイっての初耳でした。

やア、ペンタゴナルルドの七不思議ですな。(あ……やな性格だ)

アントン「ネイ様はどうなさるおつもりですか？」
ギワザ「こうなつたらペンタゴナルルド全てを我手に収める……虫のいい話かもしれないが、あれなら、わかつてくれるはずだ……」

(38話 エスケープ・ギワザ)

ボセイダル「許へ直談判しにいってネイを、どうするか……というくどくどしたのですが……」

実はこの台詞、家中をわめきながら走りまわり、左手で右手を押さえてくるようにして、やつとこ書いたのですよ。

見ようによつちや、ギワザがネイをとて信頼しているようにもとれますが、それは大まながいのコンコンチキなのです。

これは、男の論理ですからね。ギワ

ザもネイを見捨てるのは苦しかったんだ……なんて思ったら甘い！ 甘い！ やっぱ見捨ててほしくないのが女ごころ。ちよとみつともないな、なんて思っても、ギワザがホセイダル、許へ直接行って、ネイを返してほしいと云ってほしい……

それというのも当初、ギワザはネイに本気で惚れている、という設定があったからなんです。

今だから話そう！

実はギワザを庇ったネイが大ケガをして、それが原因でギワザの腕の中で死んでゆく……ギワザも「お前のような女を軍に入れたのがまちがだった」と後悔する……そんなくたりもあったのです。

それがいつの間にか利用する、されるという関係になって、悪いはネイの一方通行。あえない最期となった訳ですな。

ま、それでもネイさん、ギワザに殺されても、うらんじやないと思えますよ。やっぱり、どんな目にあっても彼女、ギワザに惚れたんだものね。女って、そういう浅はかなこと、あるんですよ。

ギワザとネイ、この二人に関しては原作本の小説「重戦機エルガイム」第2巻で、濃厚なラブシーンがあるとか。なんでもチーフが、話にグツと詰まって、こらでラブシーンでも入れたるか……と書きだしたら、そのあとがスラスラ続いたそう。

この二人の関係、どうなるかと気になる方は、読んでみて下さい。5月下旬、朝日ソノラマ文庫から発売だそうです。（チーフ、宣伝しましたからね！） あんみつおこって下さい！

アム「私、もつともつと長ければ良かったと思わ……戦いが三年でも四年でも続けばいいと思ってた……そうすれば……」

（54話ドリーマーズ・アゲイン）

オリビーと共に旅立ってゆくダバを見送るアムでした。これはテレビシリーズには出ませんでしたから、御存知なくて当り前でも、一番好きな台詞でした。

ダバと共に一年間旅をして、戦って……自分は普通の女の子なのに、何故人を殺さねばならないのか、それもこれもダバのためのか……そう自問自答をくり返し、くり返し、アムは成長してきました。

戦いさえ終ればバダとの微笑みの日々があるのでは……そう夢みたことも散ってしまいました。

アムにとって、思い返してみれば平穏な日々よりも戦いながらも傍にいられた方が良かった……今さらながら思っているのでしょうね。

アムの心境はまた、その頃の私の心境でもありました。アム……今頃、どうしているでしょうか……ま、心配には及ばないかしれません。



ダバを待ちながら、トライデタル再建に、みんな頑張っていることでしょう。どなたかアムの噂聞いたら、私にも教えて下さい。

オリビー「お兄ちゃん……帰るの？」
（54話ドリーマーズ・アゲイン）

シナリオ決定稿での本当のラストの台詞でした。

この台詞にはオリビーの回復、同時にベントゴナワールの再建、若者達の今一度の旅立ち等、全てを暗示するシナリオ班の願いがこもっていた様な気がします。

だからこそ「ドリーマーズ・アゲイン」だったのです。
大人の世界の諸事情から、シリーズ



の中でのいろいろな変化がありました。それでも、私の中では常にダバ達が生き生きと活躍し、育っていたのです。このシリーズの終結と同時に、私も再びドリーマーズとなって、アニメ界を突走ろうと思います。

ダバをキヤオをキャブレを……アムをレッシュをリリスを……応援して下さって本当にありがとうございます。

きつとこれからも彼等は皆さんの想いの中で生き続けてゆくと思います。私にとってもエルガイムは青春のページを飾って、今、静かに閉じられようとしているところです。

また、いつの日か、彼等に再会したいとも、したくなくとも……今は答がない状況なのです。
皆さんは……？

イメージofビーボォー エルガイム・グラフィティ



○「エルガイム」のアニメーションをデレフトしたビーボォー。その彼らに独自の「エルガイム観」を1ページの中で表現してもらいました。

エルガイムのキャラクターが持つ「個性」の迫力を感じ取って下さい。

ILLUSTRATION

- 遠藤栄一
- 恩田尚之
- 中村 悟
- 山本正文
- 沢田正人
- 窪岡俊之

恩田尚之

★エルガイムの恋愛関係はとても複雑なんです。三角関係、四角関係はざらなんですもの。これで男性同志を加えたら……もうあきまへん。





山本正文

★エルガイムの乗り込むアムとリリス。もう男の時代は終り、これからは自立する女の時代！男のために生るのではなく、私があなたを愛するのです。



★ギャブレイの愛は“～のために生きる”事
 なのでしょう。常に、肩中に背負くらの意
 気込みなのです。もっとも、誰かに見せびら
 かしたいミーハーぼさがありますが……



窪岡俊之

★やはりギャブレイはエルガイムの中で最も
”らしく”生きようとした人なのです。思い
込みが激しいだけと言われそうだけど、人は
ああ生きてみたいとを感じるのです。



スタッフフルームの「輪」

INTERVIEW

「ようやく僕の所へ来たな」

という出会だった

富野由悠季

- ・ 富野由悠季
- ・ 永野護
- ・ 今川泰宏
- ・ 大森英敏
- ・ 湖川友謙
- ・ 本田知恵子
- ・ 平松広和
- ・ 川村万梨阿

MEMBER

「エルガймってどんなスタッフ
が作っていたんだろう？」そんな疑
問に答えてくれるのが、このコー
ナーです。題して「エルガйм・エッ
セイ スタッフフルームの輪」

スタッフの方々に各自一名のみ選
んで、思い出や感想を語ってもらい
ます。どんな話しが出て来るか期待
して下さいね。



僕は最初に永野君の絵だけを見せて
もらったんです。だから、その時には
彼の事は全く知らなかったといってい
いですね。それでも
「あつ、きっとこの人なんだな！」
という風に思いました。それで会わせ
てもらったら、実は3年前から知って
はいたんです。永野君の名前は知らな

かったけれど、顔は良く知っていたん
ですよね。

その頃は、彼はバイファムの初期設
定の仕事をやっていたんですけれど、
それとは違う仕事に関係ない絵も描い
ていたんで、僕が見たのはそっちなん
です。それで、その絵を見せてもらっ
たからこそエルガймに決めたんです。
それこそインスピレーションだと思う
のね。

「あつ、ようやく僕の所へ来たな。こ
の絵を描いたのはきつとあいつだな。」
っていう……思ひね。そういうひとつ
の出会いだったんです。

なおかつ、その時にもうひとつ感じ
たことがあります。

「やはり、こういう風に感じさせてく
れる人でないと、きつとクリエーター
にはなれないんじゃないのかな！」

つていう思いです。僕はこの一年間、
ずっとそういう感性を持った人と出会
いたいな、と思つていました。だか
ら、そういう意味で新しい恋人を見付
けたと思つています。

残念なことに永野君の人はまだま
だ少ないです。彼は色々な要素がパ
ツ、パツと散らされているのを、ワッ
とひとつのものに収束させて組み上げ
てくれるんです。そういう意味で、も
つと彼のような若い人が出てくれない
かと、とても寂しい思いをしるんで
す。

結局、人というのは全く「初めあり
き」だつていうことです。もし、永
野君のように他人にポインと感じさ
せることができる人がいれば、その人
も将来が見えてくるんじゃないかと思
います。こういう出会いにはもうひとつ
重要な事があります。僕の、つまり
受け手とのタイミングが合わないとい
いけません。彼のようには発信してい
る人間がいて、それを受信できるセ
ンサーを僕自身で持つていられたとい
うことがとても有難いと思つています。

まだ自分のセンサーが開いているう
ちに、もう三人くらい恋人を見付けた
いなと思うんです。永野君以後の人に
関してはまだ今ひとつで、ガールフレ
ンドレベルなんで、ちよつと寂しいん
ですけれどもね。

昭和60年3月15日

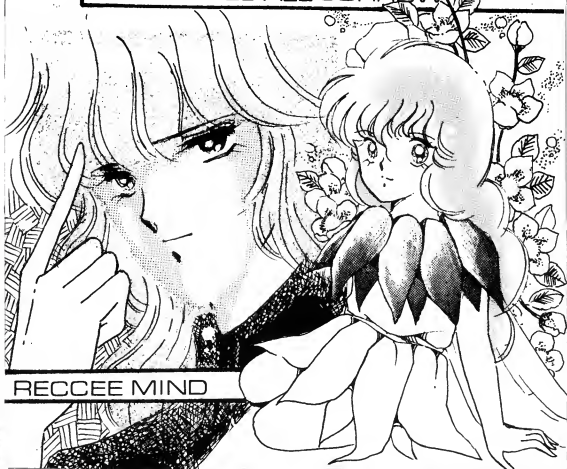
オフィスアイにて収録

ラカーンはすごいけれど、あの時のあなと同じレベルに杉島君が最終話で、おいついちゃったのですよ。ハデさではなくて、今度はフル、フラット、の時の様に、私をうならせて下さいな、
「あ、こりや、今川せんしゅや、本当」
とね、今思えばアッシュウのリリースポマーも、アトールのフロツガーも、イレレーネや、マクトミンもみんな君が、ほくに「作ってちょろ」と

いったのでしたっけ。ハイハイ、又、いっしょにやる時があれば何でも作ってあげます。何たってボクの大切な今川くんのためですもんね。
PS、もつとスナオになれよな——
レッシーはかわいい、いとしい、いじらしい——当り前だノオレだって本当はレッシー好きなんだからな。

う 何て低レベル

TIME HEALS ALL SORROW



RECCEE MIND

カッパ・刺繍機

WRITING

大森さんについて

今川泰宏



懐しのニッケルオデオンの響きも、もう遠のいていつてしまった今日このごろ、桜も霧の中へ終るようです。

Dear 大森さま、ひさしくなりますね。お仕事御一緒になくなつてから。昨年の秋にガウ・ハ・レッシーをターナからたたきだしたのが最後でしたね。できればもう一本組んで人の迷惑かえりみず、絵コンテ用紙、トレス台場所をかまわず乱闘につぐ大虐殺を重ね、クリミナル精神にのつとつて、あのプラウ管というキャンパスに血まみれの

作品を映し出したかったのです。

なのに………なにあなた様は僕のもとから去つていつてしまった。コンテを描くたびに、大森様に作画してもらつとどんな絵になるのだろうか？どんな芝居をつけてくれるのだろうか？そればかり想像していたのですよ。でも思いはからまわり……今もまぶたに浮ぶ作画打ち合せのこと。

「まっ、てきとーにやつていえな、イメージはこんな感じでんな。」

すると大森様は、

「はいな、わかつてりまんがな、ほな、ま、てきとーにやらせてもらいまつさ」

数日後、上つてくる原画を手にして一言。

「まいりました！」

しかし、ただではすましません。この原画いかにおもしろく見せるか？第2ラウンドの鐘がなりますキンコンカン。いつものいつもより逃げきつて引き分けにおさめてまいりましたが、もう手がヒリヒリしております。演出と作画での超豪速球火の玉キャッチボ

ール。どちらが先にうけそこなうか手をはらしてのザ・ガマン。ほんとによく僕の摩訶不思議、支離滅裂なイメージを現実化してくれたものですね。楽しかったのは2話でのバラをなぐったバワーある盗賊のゴロマキシーン、おたがいなつとくしましたね。

「これは、大阪の梅田のあそこ!!! 阪急東通り商店街! あれでんが!!! (阪急5の駅直下書店で立ち読みしている人/近いからと言つても決して行かないようにね。恐い所よ)」

「あそこね! わかつた。そのものやんか! でやつたらえねんな。」すると湖川さん、「おまえら、大阪へ帰れ!」

バツシユノひつぎのメカニックの重さ、まさにへビメタル/コンテを書く前から2人でねつたあのシーン油は吹き出す。関節のびて立ち上るのがサムライマシンの醍醐味! であれば色をもつと考えたかつたのです。あ、私が悪いのよ。(泣き) しかしその分返したのがアステロイドベルドBOOK引き。ま、あいこにして下さいな。そして、忘れもしないあの、7話! 僕がカゼをひいて寝こんでいる日。お見舞いに行きまーす」と大森さんのTE!、うれしはずかし待つ時間、再びTE!、「道わからんようになってしも。国立の駅までむかえに来てや」……僕はカゼひいてんねんぞ! その病人に寒い道歩かせて、見舞いの品が原画のチェック!! として興さんからのTE!、ぐつたり原画チェックしている病人の横

でLOVE・COOL! しかも3回! 熱が出てしまいましたよ。ホント(うらやましい!)

でも……29話で僕は見てしまったのです。それが僕が変わりはじめた僕の方向性の変化を。少しづつではありますが変わりはじめた僕の方向性、大森さんの方向性。なにがどう変わったということでもなく、だから組まなくなった……ということでもなく、それがとても共に良い結果を産める、そんな気がしているのです。

エルガムを通じて成功させあったテクニク・方法、みごとに失敗したこと。それは、今この時こそ何をやったか、何をやれなかつたかということを見ます。確実にとらえてプラスアルファの精神にもとずき、再びあいまみえるその日にそなえ、努力に行きましよう。

あのハイパーの楽しみをニツケルオデオンの響きと共にもう一度……:

We must return ?

We Live So Fast oh / oh. oh.

Don't Dream Be it.

1985.4.18

for Dandai 今川

⑬ 私は、男色家ではありません、念のため。あしからず。

カッパ・魔谷CONNY



僕のわがまま——湖川さんへ

大森英敏



湖川さん/今度ラーメン作る時は言
って下さいよ。その位僕がやってあげ
ますってば。僕、やなんですよ。湖川
さんが一人でラーメン作ってるのって
なんか、らしくなくて。

えーと、何だっけ。

湖川さんと初めてお会いしてから、
もう何年でしょうね。イデオンの頃だ
から彼此四年になる訳ですね。な〜ん
かその間、ゴタゴタして、あまり時
間と言うものを意識していなかったけ
ど、今考えると結構色々ありましたね。
初めて会った時、湖川さん、自宅の

一室で仕事してらしたんです。ポリ
マーの頭やブルーアース号のモデル
なんかに埋もれて。

僕はあの時、ハッキリ言って礼儀も、
いや言葉使いすら分からなくなっ
て〜今そうですが〜随分御迷惑おかけし
たと思うんですけど、とても快く話を
して下さって、本当に嬉しかったんで
すよ。

だけどその後、ビーボォーに入社し
てからは、随分叱られましたけど。

え？忘れちゃったんですか？僕の電話
の応対が悪いって、大目玉をくれたで
しょう。おかげ様であれから、特に
電話での言葉使いには、気を使う様に
成りました。

それから、ダンパインの原画を経て、
初めて作監やらして貰った時も、色〜
んな面で見られましたね。仕事の事では
もちろん、原画、動画の人達と接する
時の態度とか。

アニメーションという集団作業の中
で、人と人との関り合いや、人の気持
ちというものを、もつとちつと大事に

していかなきやダメなんだよ、と言っ
た事を、湖川さんは僕との関り合いの中
で、身を持って教えてくれた様な気が
します。

「一ヶ月のうちの半月は遊んで、あとの
半月で、いつもの量の仕事をこなせ。」
いつも湖川さんに言われる事なんだ
けど、なかなか出来ないんですよ、
これが。

僕なんか遊ぼうと思っても、その
時間にもでずルズルと、仕事が延びて
しまう事が多いし、もとより半月遊ん
で暮らすだけの、度胸が無いんですよ。
なんか仕事してないと、落ち着かな
くて、やっぱり、もう少し、自分に余
裕が欲しいですね。

湖川さんの仕事を目の前で見て
ると、やっぱり凄いな、と思いますよ。
もう、分厚い原画修正を、パンパンあ
げてしまう。

最近では湖川さん自身、作画以外の仕
事が増えてきたせいか、そういう場面
を目にする機会が少なくなってきたの
が、少し寂しい気がします。(あれは、
いい刺激になるんですよ。よし/俺も
ってんで、自分も同じ事ができる様な
気がしてきて、……できなかつたりし
て。)

……うー、何か腹へったな。ゴソゴ
ソ。

そう言えば、最近腕相撲、しまっ
せんね。ビーボォー内では湖川さん、二
位でしたっけ。強いんですよ。何
故か。(僕なんかこの前、無残な敗け方

をしてしまった。)

そのうち又、やりましょう。今度は
新人も増えたんだし、順位が代わるか
も知れせんね。

これから先、僕らが少しづつ、湖川
さんに代わって行かなきやならないん
だけど、やっぱり湖川さんにはいつも
僕らの上に居て、お山の大将で、師匠
で、親方で、そして誰よりも強く、コ
ワイ存在であって欲しいなあと、そう
思うんですよ。

僕の甘えでしょうか？

え？これからですかあ？ダメですよ、
僕まだ仕事が残ってるんですよ。これ
から飲みになんか行ったら湖川さんの
事だもの、朝になつちまうじやないで
すか！ダメですすたら！(オオモ
リ君……)ダメ……いや、ちよつと……
(オオモリ君) イヤア……しかし……
(オオモリ君……) ハハハ……。行きま
す。



「関係」



湖川友謙

社会的価値の足掛かりを手中に出来たりする。技術者たるもの、常に、感じること、プロデュース感覚を持ち得なければ、単なる一般的職人ということになるのだろうか。

「関係」という不可解さ。

関係をするとなのだが、3人の関係で、1人は意識の人間で、1人は意識の人間で、この1人は意識の人間と呼び合う仲間が発生した。

そして、再会することになった。発展が続く、社会の苦痛も、破顔一笑で昇華させていったのだが、ある時期難が起った。意識人間は、意欲人間の中へ入る一体化を望んだからだ。その結果の見た意欲人間は、意識人間への忠告を始めたのだが、動き始めたものでもなく、意欲人間はただ進み続けてしまった。

意欲人間は、関係を崩したくなかったこと、このことで速まっても好んではなかった。そして当然のように意欲人間の推察は適中したのだが、も

つと強烈な結果だった。

意欲人間は、意識人間の意識を一步も受け入れはしなかったし、逆に非難になつてしまい、意欲人間まで意欲人間から、その非難を耳にすることにやつてしまった。

2つの意識が世間という大現実に見えようとしていたのかもしれない。

しかし、基本的な人間への信頼感、世間の波動に勝利していくのだろうか。再び、意識人間対意欲人間対意欲人間、意欲人間対意欲人間、意欲人間対意欲人間、意欲人間対意欲人間のどのパターンをとっても、感受性が生かされる関係が続き始めていった。

最近、その意識人間は、自分を無意識人間と主張し始めた(もちろん意見の対立は常時起つてはいたのだが、関係がその対立を発展させていた)。

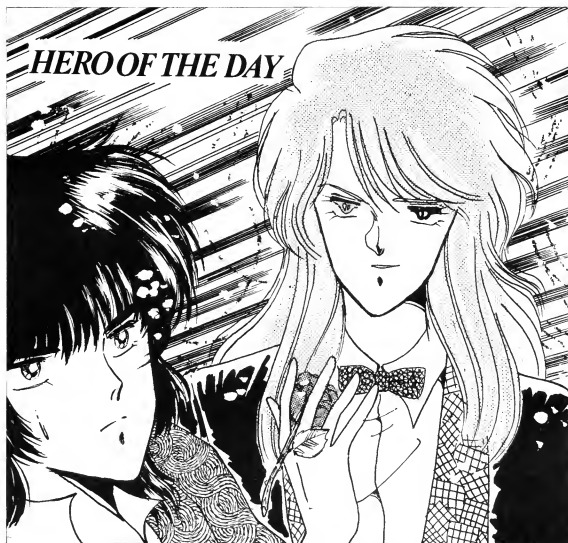
意欲人間は、またまた難解な世界をかいま見ることになる。つまり、意識で動いていると身体は鈍覚しているのだらうが、無意識となると、具体性が、ほんの少しの具体性が必要と思ひ込んでしまうのだから。しかし、意欲人間は無意識が起点で動き始める意識の存在も、明確に感じていた。そして、「こゝとばあそびたのしさは、いしのなかでのたたかき」などと口走っていた。唐突に意欲人間は、無意識人間より意識を譲り受けることを承諾させていた。

ほぼ同時期、意欲人間に変調がみえた。

もともと無意識人間と意識・意識人間は、世間法を無視して生きまわつて来たようだが、今だに意識だの意志だの口に出すところを見ると、結構、辛い思いをし、世間の常識の必要性を認めた上での発言らしい。年齢的に若い意欲人間は、非常識論の真只中であり、時々、無意識人間や、意識・意識人間の手をもちかけるので、より楽しかったりしたのだが、そのこのズレが生じて来たと言うことなのだろう。はざまに立つと、人間はとても弱いものであつて、ぬけ出すキッカケをつかむことも難しくなつて来る。

無意識人間と意識・意識人間は、自分達を少々反省し始めてしまった。つまり、感受性の世界を意欲人間に構築させようとした完璧願望からこぼれ落ちた部分なのだろうか。

やらねばならぬこと事態は単純で、現実との同居を意欲的に行動出来れば解決出来るのだから……と無意識人間と意識・意識人間は、本来の関係をかみしめ合つていた。とは言え、人間のことなのだから、急成長出来るなどというのは、キコンの問題もあることなのだから、気楽・気長に考える部分もないと、疲れるのも多くなる。勝者にはなれないのであるうから。しかし、再び難問題が起り始めていた。予感があったにせよ、意欲人間が、意識・意識人間の中へ入りたいと願つたのだ。だが、以前の無意識人間のパターンではなく、中へ入ることの怖さ



カワト 利義瑞穂

(辛さ)で、意志・意識人間との関係を
をたちきりたなど我まな発言を
フツともらしてしまつた……から。意
志・意識人間は辛いところをつかれた
と、一瞬思つたのだが「そんなことは
ない！」とも心のどこかが保とうとし
た。

ところで中川プロデューサーは現在
どうしているのだろうか？
ヒゲの下で辛さをかみしめているの
だろう？
中川さん！
パワフル？に頑張つて下さいませ。

60・4・22

INTERVIEW

回りが知らない人ばかりだった
ので心強い存在でした

平松広和



本田さんとの出会いは？

平松 最初は会つた時は覚えてないん
ですが、多分状況から判断して、本田
さんが俳優養成所へ試験を受けに来た
時だと思います。4年ぐらいい前ですね。
試験開催場の整理受け付けをやつてい
ましたから。

お話をするようになったのは？

平松 その後、僕も劇団関係で、毎日
のように養成所へ行つてましたし、顔
は合せていましたね。名前も一応知つ
ていました。まあ、話しをするように
なつたのは「エルガム」からですね。

仕事の上で雰囲気作りと言うのは、
平松 人見知りする方なので、回りが
知らない人ばかりだったもんですか
ら……その中で彼女がいてくれたつて事
はすごく心強いと言うか、言つても
ないしてあてになんないからおかし
いんですけど、気が楽になる部分があつ
てとてもありがたい存在でした。

一年間共に仕事をして色々とおエビ
ソードなどあつたと思うのですが、
平松 え……。何かつたかなあ？そ
う言えば、彼女はミニスカートの好き
でねえ。(笑)まあ、けっこう短かいの
をはいて来るんですよ。平気。(笑)

彼女、小さくてカワイイいいんですけ
ど。
はあ。

平松 それでねえ。僕達はね。とても
楽しかったですね。(笑)

彼女に何かメッセージがありまし
たらお聞かせ下さい。

平松 そうですね。やはり、声優に限
らず、舞台でもガンバッテもらいた
いですね。

INTERVIEW

マリアさんは見た目より

ひょうきんなんです

本多知恵子



マリアさんとの出会いは？

本田 マリアさんとはエルガム自体が
出会のキッカケですね。第一話のア
フレコ前にリハ・サルをやったんで
その時にマリアさんと初めてお会いし
ました。

女性同士と言う事で、仕事をする
時にお互い助け合うなど色々あったと
思いますが？

本田 そうですね。エルガムの始め
のうちは、女性レギュラーがほとんど
私とマリアさんだったもんですから、
キヤラクターの雰囲気やアフレコの調

子など色々話す機会が多かったです
特に座る席が隣だったりして、「今のど
うだった？」とか「ちよつと、次見と
いてくれる？」などありましたね。そ
れから、うまくできなかった時などは
「うまくできなかった——っ!!」と言
って泣きついたりしていました。

一年間同じ作品にたずさわって、
以外な面などありましたか？

本田 第一印象と言うか、出会った時
に、すごくきれいなお姉様って感じの
印象を受けたんです。実際、色々教え
てもらったりお姉様なんですけども、
わりとひょうきんな面がありました。
「えーうそ、マリアさんにこんな面があ
る？」みたいな、とつても見た目より
すごくおもしろい人ですね。ごめんね
／(笑)

最後にメッセージなどを！

本田 そうですね。あのスタジオで会
った、またガンバリましょうね。と
言う事と、スタジオの仕事も離れたも
洋服とか一緒にショッピングしましよ

WRITING

万梨阿から富野総監督へ……：
こころは、少年！超時空ロマンチ
ストのとみのさんへ……：



富野総監督殿。こんな風に改まって

しようと、いったい何を書いていいや
ら困ってしまいます。だから、ほんの
少し馴れ馴れしくなってしまう事を許
して下さいね。なんだかエッセイとい
うより手紙みたいですね。でもいいん
だ。だってエルガムが終わってから
ちつともとのさんとお話できる機会
が無いんですもの。あれからほんのち
よつと気が抜けちゃいました。アフレ
コが無くなったら、週に一度の楽しみ
が消えてしまったようでとても淋しい
です。レツシイやリリスともごぶさた

川村万梨阿

してるなあ。とみのさんの作るキャラ
クターって、みーんな魅力的でとつと
もおかしな名前がついてるんですけどね。
私ね、最初レツシイのこと、ガウって
呼ぶのかと思つてた。ハジやあないん
ろうとは思つたけど……でも、何度
も呼んでいるうちに、とても親しみや
すく思えてくるから不思議です。レツ
シイ、レツシイ：うふ♡このワンちゃ
んみたいな響きがたまりません。名大
レツシイ、なんちゃって。冗談はさて
おき、私、レツシイ役を演じてて、最
高にノッちゃいました。こんなに魅力
的なキャラクター、今まで見たことな
い。アニメで、いいえ実写のドラマだ
つてこんな素敵なお女の子出てこない
もの。チャムにしるりリスにしろ、彼
女達はみんなしるりリスに似て、彼
女の厚みのあるキャラクターだし、こ
んな風に自分の理想に近いキャラク
ターを演じさせてもらつてる私はとても
幸運だと思います。既製のドラマ等で
の女性の描かれ方に不満を持つてたか
ら、とみのさんの作品にふれる事がで

きて、とても嬉しかった。とみのさんは口では色々言っても、とても女性を尊敬していきたくてるんだよね。そんなとみさんの女性観を作ったのは、奥様がすごく素敵なお方だからだと思うのです。とみのさんの奥様についてお話しして行きます。頭の回転の早いバワフルな方なんです。その奥様をとみのさんとはとても大切にしていた。とみのさんが、はた目から見ててもよくわかるんです。奥様が次に何をするか、何を言うのかで楽しみにしながら見守っている。そんな時、とみのさんは本当に優しい目をしていて、こういう夫婦って最高なんだよって、こっぴどく言ってしまうんです。いつかお話ししてみたいですね。僕は女房に嫌われないようにいつもがんばっているんだよ。って。この言葉も聞いて、私もこーいうダンナ様を見つけてやるんだと秘かに思っていました。ホントなんだから。とみのさんの思考が柔軟なのは、常に緊張感のある生活を送っているからだだったんですね。そう、とみのさんの感性や探究心は、まるつきり少年みたいですよ。いつか打ち合わせで新宿のNSビルに行った事がありましたね。当時はビルは建ったばかりで1〜40階まで吹き抜けになっていた。最上階にスターウォーズさながらのSFチックな橋がかかっている下が見降ろせたり、他にもパソコンのショールームとか、世界最大の振り子時計等々、とても話題の多いビル

でした。バソコンのショールームは閉まっていたのであきらめ、とみのさんおむろに観察しはじめたのです。目をキラキラ輝かせながら前に回り、後ろに回り、横から見上げては腕を組んで、私のもも！打ち合わせも何のその、私の事なんて打つたからしたまま、ただただ時計に集中してのけた。そうかと思うとき、エレベーターへとび乗り、39Fにかかっている空中橋へ行っていました。でもその橋は私達の期待にたがわず、ほんとに目も眩むような高みにかかっている。すたあお！うず橋だったのではありません。だってケシ様みたいな人間が真下のテラスでお茶飲んでるのが見えるんだもんね。思わず私も我を忘れてはしゃぎまわってしまいました。するととみのさんは急にマジメ顔になり、まったくいつまでもたつて子供なんだから……なんていふなり総監督に戻った。なんかない。見て一段落した我々、展望窓から外を見ていた訳ですが、黄昏時の高層ビル街というのは一種異様な美しさで、夕間に見えぬビル群はまるで巨大なドルメンのように見えるのです。

「ねえとみのさん、さっきの時計にしろ、どうして人間って意味も無く大きい物造ったりするんでしょうね。さうとミノさんは事も無げに「決まってるさ、大きい方が豪快で気持ちがいいじゃない」と言っているのけたのです。

スゴイ。

ねえとみのさん、やっぱりロボットの大きい方が豪快で気持ちいいのかな？ そうしたら、高層ビルやドルメンや、他の沢山の巨大遺跡を作った人達も大きい方が気持ちいいからあれ程の苦勞をしながらも必死で造ったのかな？ きつとああいう物造った人達ってみーんなとみのさんみたいにロマンチストだったのかも知れないね。ね、いつかとみのさんちも一万年位後に残るような何か大々しい物作って欲しいな。うん、きつとできると思う。だってとみのさんって、時空を超えたロマンチストなんだもんね。とみのさん！とおつても、ステキよ！♡



何を見たのか或いは…



基 騷

最初から結論は出ているのだ。僕の感性が鈍化している、などとは言わせない。しかし、僕にダバ・マイロードを理解し、愛する期には達にやってこなかったのだ。一体あ奴はなんなんなんだ！という素直な感想が今でもてくる。この小文の依頼をうけた時、僕は少なからずあつた疑問を、編集サンにぶつけてみた。すなわち、「何故にタバやレツシイというキャラクターが、今年のアニメ界を制圧したのか？」である。何といつてもアトム賞、アニメ・ジュグランプリで、「二位をとっている、というのには、僕にとって七不思議といわざるをえなかった。

この疑問に対して僕に与えられた答えは「人を愛していく（指導していく）存在になることを怖れるダバの感情への共感」や、「信念と愛に生きる気丈なレディ・レツシイへの愛」といったようなものだった（大分ニュアンスはちがうのだけれど）。まあ、大体僕の想像していたことと近いことは近い。けれど今のアニメファンは（言うまでもないが、視聴率から見ても子供の視聴者にとつては「エルガйм」？何でちやうど、それ？」だったのだから）そんなキャラクターを欲していたのだろうか。いや、誤解しないではい。個人の共感を得ることのできるキャラクターこそが（今やもう一つの青春物となつた）アニメーションのキャラとして理想的である、という事実を否定しているのではないのだ。ただ、本当にタバやレツシイは前述のような心構をもったキャラだったのだろうか、と考えると

僕は疑問を抱かざるをえない。ダバやレツシイが、偶然から。もらした一言のみに想い入れて自分たちなりのキャラをつくりあげてしまったのが今年のエルガймキャラフイーバーではないか、とつい考えてしまう。永野センセ描くところのキャラが美しいかどうかなどということはぬきにしまし、だ。（これは僕からみんなへの批判なのですよ、とトミノール）

どうもこのまただといつも通りの偏見記で終りそうなので、個人的な感情はまぜさせてもらいながら、気がついたことを少しづつ書いていってみよう。エルガймの失敗点である。断つておくれが、僕はエルガймという作品がそれ程好きではない。エウ判つて？好き嫌いで人様に講釈するな？そんなことあふも承知でも一言言っておかなければならないこともあるんです。

面くらつたのはダバがアムに平気でキスしちゃうところである。倫理でいけるのではないよ。だけどあのキスが西洋的な親愛の情を示すだけのものではないことは確かでしょう？だってアムはそのキスをエネルキーとして（思えば可愛い娘だ）とびだしていつちゃうんだから、キスと多少なくともアムは「ある意味」を期待してそのキスをうけていたわけだし。（ただし、アムはやがてそのキスに自分が期待している意味はない、と承知するように

なる。それでも一方的な思い入れであつてもキスによる心のつながり？幻であつてもアムを求めてもいい。よく描けているキャラともいえるけど、ただのバカともいえるのよ）そしてダバはアムがどうして自分のキスで元気がでるのか判りつづつもキスしていることを承知した上で「ダバはアム（及びレツシイ）の自分への感情を利用していた」と明言できる。だってそれ以外にどういう風に解釈できんんですか、アレは！

二話のナレーションでキヤオが語っている。「青雲の志を抱いて、出世したくて街にでてきた」；どちらかいよとこの設定はキヤブレミたい。ダバはどても出世なんざ考えていないし、もしかしたら滅されたカモン家再興を念じていたのかも知れないけど、それならそのことに関する個人的な愚念、というのはほんとに願在化させておくべきでしょう。もちろん他者をまきこみたくなく、慎重すぎる故にそのことをハツクリさせるのに「マイ・アース」まで待たなければいけなかった、という考え方も可能だけど、そんなグズグズしたトリトンなんて、認められつかあ！つてんだ。もちろん、いくつもの設定が同じ作家の考えものだから）ダバのキャラクタはトリトンがあの朝陽に向つて消えていったのそれと何の関係ももない、というのならそれによし。また時代には鋭い監督が、今

の若者には「少しぐらいスグズス悩むヒーローの方がよろう」とふんでタバを提示したのなら、それは正しく当たったわけだ。サスガですね、一言ですましてもいいんだけれどね。

それならそこで僕は他の難点にうつる。例えば、今や「Zガンダム」にまで影響を与えた、あのメカの動き方である。異様なアツプからギョーンと画面奥に消えていき、再びすまじいスピードでとびこんでくる。二機のヘビメタルがロングで闘いをくりひろげ、そのバックでビシビシと光線を無分別に発射する巨大船が艦対艦戦をくりひろげ、結局どれが味方か分らないというアレ、である。「Z」ではいくつか反省され、MSの近くで艦がミサイルやビームをぶっぱなすこともないよう、対艦戦ではMSを出さないなど、設定されているが……あの演出の持ち味は上下左右のない闊の空間での闘いにおける、新しいスピード感の発見だった。(既に「ダンバイン」でも多く見られたが完成させたのは「エルガイム」だ)しかし、それがスピード感と、煌めくビーム光にたよるばかりで、圧倒的な力ではなっていないかった。ただもちろんそれなりの効用はあって、「スパイ・イン・スパイ」での杉島演出は、グリーンと手前に突っ込んでくるマークIIに、V字にタバの顔をカット・インさせてタバの怒りをふきださせたりして(支間作画も相まって)なかなか見物だったのだけれど

ね。

しかし、今迄書いてきたことはすべて小さなことなのよ。タバやレッシュイも、絵コンテも実はこれにくらべれば、いうまでもない。物語ヘストリー

だノ

一体、「エルガイム」とはどういう物語だったのか?タバという減ばされた王族、ヤーマンの生き残りが圧政を強いるボセイダルを倒してみたら、実はそれはボセイダルの父を殺したカモン家への復讐だった。ああ、俺は何だったのだーなんて話なんじゃないかって許さねーぜが大体タバは一話の台詞にあるように「婚約者・オリビの行方」をさがしにきたのか、「父母の復讐にきたのか」。「圧政から人民を解放する」という目的は結果として果たされたものだとしても(聖戦士シロ・アモスノて感じね)、全体のストーリーはタバという、目的を明らかにしないヒーローを追うことでついでにされるべきだったのか。シリーズ構成氏が考えていたのはミラリイとボセイダルの論理の対立だったようだが、それもいささか?といわざるをえず……

……どのつつまり、この物語は「キャラクタが中心のそんな話なのよ」(池田先生)と割きつて、彼らを取りまくエピソードは無視して見ないふりをするべきなのか?。そんな善はないでしょう!!

だって、明らかにそのことが「Zガ

ンダム」に影響を与えてしまっているのだ。どうして放映される1エピソードごとの開放が、1エピソード毎のドラマが見てももらえないのか。オリビとの再会も、ライラ・ミラ・ライラの死も1エピソードとしてドラマを形づくつていたとは決して言えない。

長大なドラマを転がして行く中での、12分間(1エピソードの半分)程の段落としてしかあらわれてくれないのだ。何故タバは、「私の両親はこれ以上ムゴい手段でヤーマンに殺された」というアマンタラの台詞を言下に否定することが出来るのか?いや、もしかしらたらそんなヤーマンの血を知ったから指導者の座を捨てオリビへの愛に生きる決意をしたのか?あの演出、あの脚本、あの54本からはそんな想いは見てとれない……

全体としてのテーマを描くために一本一本はストーリーを消化する捨石とするのか、その流れの内に語るべきテーマがもしも消失していったらどうすればいいものか?と問うのか。

最後まで心の内を明かすことなく去ったタバ。しかし最終回ならばこそアマンタラの台詞に対する答を、オリビへの想いを語るべきだったのではないのか。その謎めいた部分を魅力としてうけいたタバファンの中に、何人もタバが今も生きているのだらう。そのタバは大事にしてあげてほしい。それは「エルガイム」が君に与えたタバではない。君自身が作りあげた、タバ

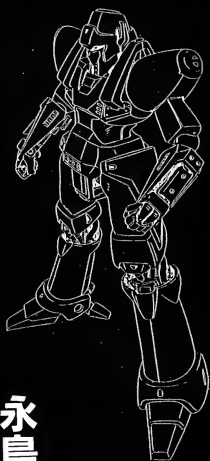
・マイロード、だ。(マイロードの意味は、分るね?)

1エピソード毎のドラマは、「Zガンダム」も大切にしてくれていない、と僕は感じている。ドラマが転がっていく中で、カミーユの心もろろあがつてくれないのはそのためだ。本文でわざと書かなかったが、その貴の一端は脚本家が負うべきだ。監督に与えられた1エピソード分のストーリーの中で、中心を見つつけ、そこにドラマを生かせるのは脚本家の仕事だからだ。

ただ、いくつかの希望はある。アニメック7月号にも登場した遠藤明香は僕らの期待にこたえてくれるようなライターだ。第19話で見せるニュータイプ、フオウ・ムラサメとカミーユのふれあいと闘いは、これからの「Z」を変えていく可能性ももっている。「Z」終了後に「やはりパートIIはつくるべきではなかった」などと、監督が書きになったりしたら、「エルガイム」で散ったいたつたキャラクタ達へのファンへの想いはふみにじられてしまう。「エルガイム」をふみ台として、こんどこそ、成功作をつくつてくれなければ……

●ところでラポート大事典のトミノ評論は毎年中山伸介先輩が担当されていたのですが今回は弱筆の私が担当させていただきました。ご感想、ご批判をお待ちしております。次なるステップのために(と低姿勢)……

僕の心に触れてきたから…

永島収
(月)

なぜだか波長が合ったんですね、不思議と。特にキラクターの誰それとか言うわけではなくて、「重戦機エルガイム」と言う作品にね。どういう風に波長があったのか、まだその辺りの事は正確に言葉では言い表わせません。でも、たぶん「エルガイム」を中心とする一次的な物から、二次的な物までをも含む状況を片断ながら感ずる事ができる編集者という立場において、何かが僕自身の心の若い心でありたいと言う希望を刺激していた、いや触発してくれていたのでしょうか。この事は他にも「エルガイム」という作品を好む方の中にはないか？ と思っ

ています。仮定分ではないか？ と思っ

つ雲囲気は包み込んでくれたそんな感じがします。そう言った意味で僕にはすごく喜しい作品でした。

しかし、当然短所も持っていました。ストーリー的な弱さとかの実質的な問題点、また先に述べたような「囲気」を必要とした方々をさらに夢中にさせるものがあったか、などと言う事です。ただ、実際にファンの方々の数の多さを見るにしても、時代とシンクロする事ができたのではないでしようか。それだけでも素晴らしい事だとは思いませんか？ 僕は少なくとも、そう思えるのです。個人的に言えば、1話のラムに超えられた時のタバが好きです。18話の落ち込んだレツシイが好きです。クロンが死んだ時の叫ぶタバが、37話の遠い目をするタバが、それを止めるリスがラムが、最終話のラストでクワ

サンの肩に手をかけ振り返っているタバが好きです。自分とシンクロしてしました。雲囲気としてはもったなくさんシンクロしてしまいました。それがあ

ただで僕は「エルガイム」を見たかったのです。ひょっとしたら、これが波長の合った。と言う事かも知れませんが、

ところで、H・Mというの不思議なメカニックでした。いや、H・Mが作り出した世界観が新しい雲囲気を持っていたのか？ 今までのアニメー

ションのロボット(?)が持てなかったマシンのようなキラクター性を保持し続ける事ができたのでしよう。Mk Iの白さ、主人公メカがその操縦者を表すがごくく、白、アマンダラの操

つたオリジナル・オージェのプラチナゴールドの機体の動き、これらが見ている者の心をH・Mが実在する世界へ引き込んでいく、「エルガイム」と現実世界との違和感をなくしていつてく

れた。そんな気もしてくるのです。この事に成功した、と言うのは非常にうれしい事です。メカニク・キラクターが玩具としての枠組みを超えて

いるのですから。確かにこれは「エルガイム」が最初と言うわけではないか

しょう。カンタム・ワールドにおけるモビルスーツも玩具の枠を超えた存在感を持てていましたし、他にもいくつ

があります。しかし、ここに到っては僕たちが一歩進んだ。と考えるのは

得ていなかったはすです。メカを見た、と言う手紙だけでも相当数あったんですよ。

もう一つ、個人的な感想を言わせてもらおうと、映像によって得られる感動はたどえその映像がアニメーションであ

ったとしても、決して落ちる事はない、実写と比較しても(個人的好みはあるにしても)決して劣るものではないのた。と考える人々が非常に増え

てきたと思えるのです。この十年來、多勢の方達が訴え続けた事が浸透して

きた成果でしょう。完全に個人的な感覚を言ってしまうと、僕にしてみれば、(あまり正しい比較のしかたではありま

せんか)A・ワイタ監督の「地下水道」のラストシーンの魂の叫びと旧カンタ

ムのラッパが死んだ時の魂の叫びは同じ位、強烈に心に響いていた。そういう事なのです。そしてこの意識を持つ

人々の少なくとも何割か「エルガイム」を支援していたのだと思っ

ています。さらにこの意識こそ今のアニメーションを見る側にとって必要なもの

重戦機エルガイム

大事典

本事典は日本サンライズ製作「重戦機エルガイム」(全54本)に登場したキャラクターを解説・収録した人名事典とメカニックや舞台などによる用語事典の二篇によって構成されています。

●人名事典 151ページ
●用語事典 171ページ

事典の使用法および注意

●人名・用語ともに五十音順にタイトル(見出し)を表記した。

●英単語についてはカタカナ表記に直して五十音順に入れた。

●英単語のスペルは公開されている資料に準じた。

●タイトル(見出し)に関してはサンライズの設定書に準拠しているが、統一のため部分的に変更している。

タイトル 英タイトル 登録商標 解説本文

アジェン(AGEN) (#20) 工業衛星 P・Sの少年労働者。

重労働に耐えかねてP・Sを脱出し、宇宙をさまよっていたところをターナに救出されP・Sへ連れ戻される。タバたちの話しを聞き、P・S解放のために反乱を起こし、おのれの手でボン・サンスを討つ。のちの48話では、ターナのブリッジでオペレーターを務めている。

略語表

①使用頻度の多い名詞の省略

ヘビーメタル◎H・M

十三人突◎EX 13

バラータ・スター◎P・S

サート・スター◎S・S

②タイトル類別のための省略

●ヘビーメタル関係用語◎H

(H・Mの名称や、その他オプション兵器やサポートマシン、システムなどの名称につきま)

●フロツサー関係用語◎F

(Fはクワーカーから③は三までフロツサーシステムによる駆動方式をとるメカニックにつきま。ただし、H・Mや宇宙船を除きま)

●宇宙船(スペースシップ)関係用語◎S

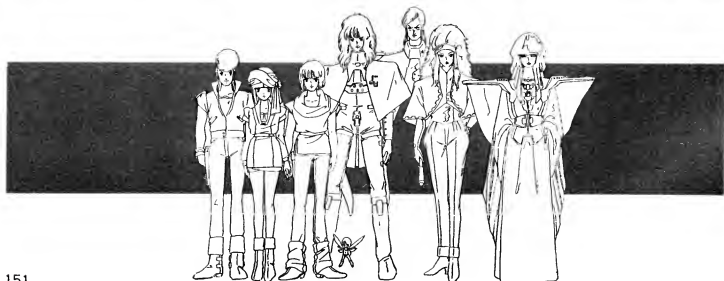
(シャトルやポート類も含めま)

●編者の言葉◎

この事典は、基本的な考え方としてTV版「重戦機エルガイム」の世界に準じています。永野護氏の裏設定も、この事典のためにあらたにインタビューしなおしたものを元に構成しています。考察という意味での創作部分が若干ありますので、今までの記事などと多少内容のくい違いがあると思いますが、大事典を編集する際の一貫した姿勢ですので、御容赦下さい。

昭和60年3月13日
編者代表 千葉 暁

人名事典



ア行

アジーン (AGIN) (#20)

工業衛星バラータ・スターの少年労働者。重労働に耐えかねてバラータを脱出し、宇宙をさまよっていたところをターナに救出されバラータへ連れ戻される。ダバたちの話を聞き、バラータ解放のために反乱を起こし、おのれの手でボン・サリンスを討つ。のちの48話では、ターナのブリッジでオペレーターを務めていた。



アノースカ (ANOWSKA) (#17)

ギャブレイ遊撃隊の戦艦、スレンダースカラのブリッジに勤務している女通信士。



アマン銀行員 (#2-4)

アマン銀行フレイモ支店のガードマン。頭取の命令により、ダバたちから強引に手形を取り返そうとするが、逆にやられてしまった。



アマン銀行頭取 (#2-4)

アマン銀行フレイモ支店頭取、かねてより手形を探していたが、リリスを買うためにダバが差し出した手形の真偽を確かめたことでマップンの手にあるとわかり、部下を差し向けるが、タフチの差でダバに持ちさられる。翌日フレイモ支店に現れたダバたちを頭取室へ招き入れ、強引に取り返そうとするが逃げられる。だが、一人だけ逃げると思わせた残ったダバに脅されて、アマンダラと連絡をとられる。



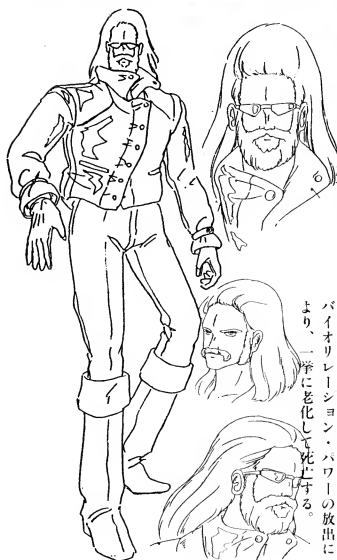
アマンダラ・カンパニー (AMANDARA KA MANDARA) (#4-)

ベンタゴナ・ワールド最大の財閥の創始者。アマン商会を用いて武器の正規軍と反乱軍に供給していることから戦争商人と影でいわれている。その正体は第一、二次聖戦で活躍し、ベンタゴナ統一を果たしたテンフル・ナイツのナンバー・ワール、オールドナ・ホセイダルの一人であった。ホセイダルは愛人のミアン・クウ・ハウ・アッシャーにバイオ・リレーションを用いて、影武者にさせてあげ、自分はアマンダラと名を変えて、影からベンタゴナを支配していたのであった。ホセイダル(アマンダラ)のもうひとつの道具はサートスターとフル・フラットである。ミアンと同じ、テンフル・ナイツとともに戦ったフラットにサートスターを与え、治外法権の名のもとに戦艦、武器の製造を続け、反乱軍に協力させていた。

ホセイダルの狙いとは、影武者を用いて強大な権力でベンタゴナを支配し、反発する勢力に適度に扇入れることで、正規軍にある種の緊張感をもたせようとした。いわば、力の均衡をとることにあり(それが反乱軍側が劣勢状態にあったにしろ)、組織内と民衆



内の反乱分子を浮び上がらせるというものであった。だが、広範囲に渡る正規軍すべてに監視の目がゆき届かず、コマ、ミズなどの地方ですでに軍隊としての機能が充分に果てなくなっていた。それは反乱軍側でも同様であった。正規軍の物資におびえ、適切にリオーダーを持たないため、せっかくの軍資金や武器が無駄に浪費されていったのだ。そこでボセイダルが目をつけたのが、ダバ・マイロッドとギヤレット・ギヤブレイであった。ふたりの若き情熱は正規軍と反乱軍両方に新しいパワーをそそぎ、腐敗した両組織になんらかの刺激を与えるに違いないと考えたのである。



画した。その一貫がセンサーと呼ばれる人間たちであり、バック・アップ・システムがスヴェートであった。しかし、EX 13の解体は情報師団長のギワザ・ロウウの反発を生んだ。しかも、目をかけたダバがカモン家の生き残りであったことも誤算であった。ヤーマン王朝の名のもとに反乱軍が結集し、アマンダラとしての力ではコントロール不能となってしまうのである。さらに、フル・フラットの造反、パイオリレション・システムの一時的不調などのアクシデントがあいつぎ、スヴェートは反乱軍とギワザ軍両方から攻撃を受け、ミリタリー・バランスは大きく崩れてしまった。

最後の手段として、パイオリレション・システムの方でスヴェートもろとも両軍を壊滅させようとしたが、ミアンがコントロールを離れ裏切り、ダバとギヤブレイにはばまれ、ミアンのパイオリレション・パワーの放出により、一挙に老死して死す。

アマンダラ・カモンダラの私兵(ニ10)
アマン商会の自警団で、正規軍とは別の存在。ステラの命令で、武器・軍資金の受け取りにきたダバたちを、アマンダラのところまで案内する。



アロン・ゼブラ (ALON ZEBRA) (ニ19)
アムに連れられハッシャたちとターナでやってきた男。ターナのブリッジでマルシェとともにオレナターをやっている。気の弱い男だが、レッシイに気があるらしくいつも彼女の身を案じている。しかしどうみても片思いである。



ランタン・ランダー (LANTERN RANDER) (ニ12)
ネイ・モーハン直属のヘッド・ライナー。ネイが単身ガストガルへ乗り込んでからはギワザのもとで働くようになる。顔にインディアンのような模様をつけているのが特徴。クワサンを人質とする作戦においては活躍をする。最後にEX 13のひとりとなる。最終回で手錠をかけられ、ハッシャに顔の模様をはがされる。

イブ・ヒム (EVE HIM) (ニ41)
メッシュの部下で技術者。ターナへセーラたちが乗ってきたマシンナリイ・ペアズを、この期をおいてはかにはないと、調べようとしているメッシュをたしなめる。その直後、セムージユの裏切りを知り脱出しようとしてきたセーラたちに、メッシュともどもラリアートをくらう。



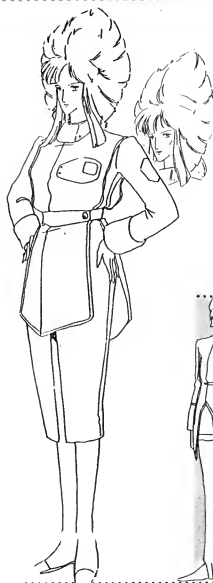
イツカ・ハミルトン (ITHUKA HAMILTON)
(#31)

トライデトアルのスギサンパレイの巨大洞窟内の反乱軍基地司令部のオペレーター。反乱軍スパイ、マサン・ハミルトンの弟で、スパイ発覚後、自害した兄の敵を討つべくダバたちとともに出撃する。ネイ部隊との戦闘において、ダバから具の闘いを学ぶ。



イレネー・ネイルス (IRENE NEILS)
(#17)

スレンジー・スカラの艦長。ギワザの命令によりギヤブレイを作戦参謀として助ける。初めはギヤブレイを軽んじていたが、のちに服従するようになる。クワサン・オリビエに夢中になっている彼をやくという女らしさにもある。最終回、正規軍に戻れというギヤブレイの命令に対して、最後の御奉公としてギワザ艦隊にブラネットボンバーを発射した。



インフォメーター (#4)

アマン銀行ブリーチモ支店の窓口をやっているロボットの女行員。ダバたちが手形を返すためにやってくる時、窓口のインフォメーションの画面で応じた。



エイブの司令官 (#14)

ホセイダル専用艦エイブの艦長。奇襲をかけてきたダバたちに対して、近衛兵がセオリ通りの動きをしないのと、ホセイダルからの司令がないのちに不信を持つ。艦内に侵入したダバたちを自兵戦でせん滅しようとするが、うまくいかず艦底を爆破され逃げられる。



エイマン (EYMAN)

アマンダラの秘書。アマンダラに忠誠をつくす男で、なかなかのキレ者である。アマンダラの行くところにはどこでも影のようにつき従っている。スヴェートでの最終決戦の際、天井をつきやぶって落ちてきたグルーの腕につぶされて死亡。なにか不思議な雰囲気を持つ男であった。



オギス (OGIS) (#31)

トライデトアルのスギサンパレイの巨大洞窟内の反乱軍基地の兵士。セム・ジュなどやってきたダバに生き残るためのすべを質問し、運のほかに、まわりの状況に対しておのれの瞬発力をどれだけ高められるかがきめということを教えられる。のちにダバたちとともにグライアで出撃する。

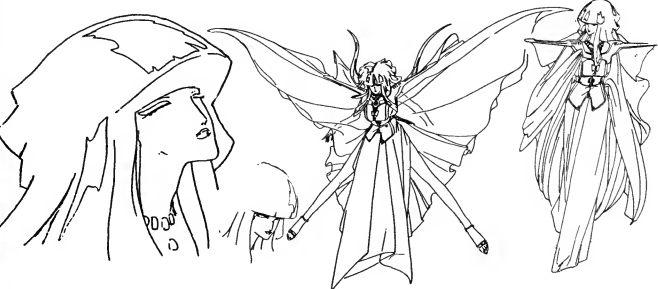
オスクッド (OSKUD) (#17)

ギヤブレイ遊撃隊の戦艦、スレンジー・スカラのブリッジに勤務している女兵士。

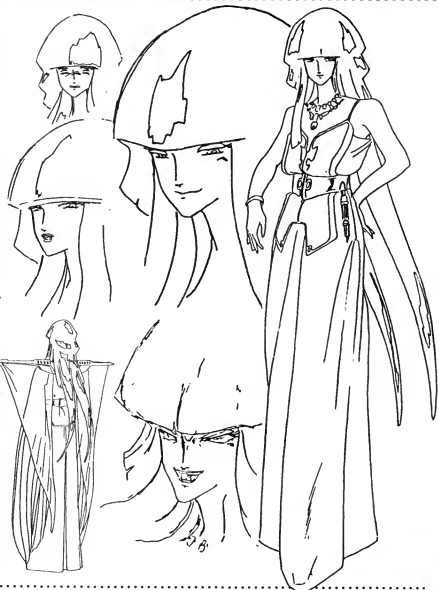


オルドナ・ホセイダル (ORDNA HOSEIDAL)
(#13)

ペンタゴ連合を樹立したガストガル



の王。出生など多くの謎を秘め伝説的存在であり、連合樹立後も一部の側近を除き、その姿を見たものはない。一説によると三千年の歴史をもつホセイダル家の創立以来あの若き姿で生き続けているとさえうわさされる人物である。聖戦以前にはオージェというH・Mに乗り、親衛隊のテンフル・ナイツの乗るB・テンフルを従え、みずから戦いにおもむいたと伝えられている。ホセイダル自身優れた科学者であった。彼はバイオレリション・システムという、人間のバイオ（生体）エネルギーを吸収し物理エネルギーに転換



する技術を開発した。その力は人間の精神をコントロールするバイオセンサー・システムへの転用が可能であった。ホセイダルはその力で若き姿を保ち、影武者を連く宇宙からコントロールしていた。その影武者とはテンフル・ナイツのミアン・クウ・ハウ・アッシャーであった。そして自分自身はアマンドラ・カマダラと名を変え、裏の世界の王として君臨した。そして、スヴェード陥落後はミアンとともに消滅し、ホセイダルの名も消えた。

力行

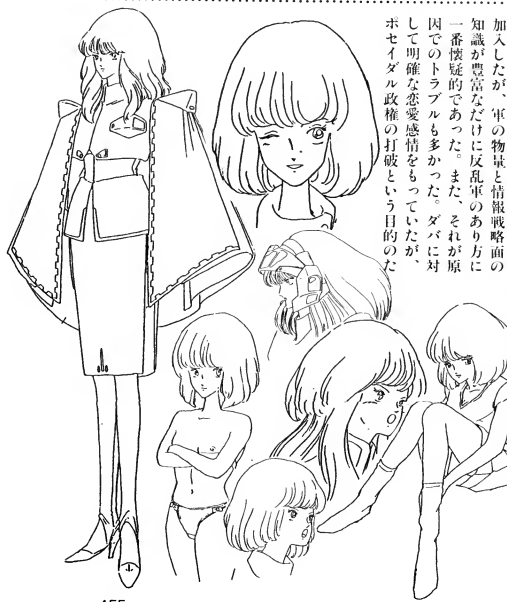
カウ・ハレツシィ [CAW HA LEBBE]

(#9)

EX 13のひとりでコナム第三宇宙港でのダバたちのトランス・ポーター強奪に巻き込まれ、人質とされる。ミズン星で解放されたものの、かねてより正規軍の腐敗ぶりに業を煮やしていたこともあり、ダバを頼って軍を抜け出す。(アムにいわせるとあんだ、ダバにほれちやったのね となる) なりゆきでステラ・コパンの反乱軍に全員加入したが、軍の物量と情報戦略面の知識が豊富だけに反乱軍のあり方に一番懐疑的であった。また、それが原因でのトラブルも多かった。ダバに対して明確な恋愛感情をもっていたが、ホセイダル政権の打破という目的のため

めには、ダバと離れて戦う必要を感じ、ひとりグループを離れる。その後アマンドラの支援をおおき、ホエールとスーパード・ディザートを得て、ふたたびダバのグループと協同作戦を取るようになる。

渡辺由自氏の初期性格設定では、ソバカスだらけで強いコンプレックスを持ち、反発して軍人としての能力志向が現われているキャラクターであった。TV本編では美形キャラクターとして描かれているが、ギョウザにとりいろうとしたものの、ホイ・モハンにはかなわなかったことが、同じコンプレックスを与えたように思われる。



カサツシユのパイロットA・B (#19)

正規軍の小型戦闘艦カサツシユのパイロット。ダバたちが、損傷したグルグルからターナへ乗りうつるためにラデプーしているところを発見し、近くを航行中のスレンダー・スカラに連絡をとり攻撃をかけた。その機動力を生かした攻撃は、エルガイムを手こずらせた。



ガストガル防衛軍司令 (#18)

ガストガル防衛軍司令。ガストガルの警備網にひっかかり侵入したダバたちのグルグルに動揺するが、原因の究明をさせるのと同時に、防衛隊を出撃させる。



ガストガル防衛隊長 (#18)

ガストガル防衛隊長。大艦隊を率いてダバたちを追撃するが、アムのターナが放ったSLSによって艦隊は混乱してしまい、結局ダバたちを逃してしまう。



ガストガル防衛隊レイのキャプテン (#18)

スクランブルをかけられてダバたちの迎撃に出てきたレイの艦長。ダバたちを甘くみていたが、攻撃の速さに戦闘・プログラムがおいつかないため、防衛ラインを突破されてしまった。



カナールの浮浪者たち (#36)

ワザンが反乱軍と称して、ダバたちを襲いかけたべくひと芝居うった、カナールを包囲する反乱軍陣地のいくつかの廃墟で野宿していた者たち。たき火をしていたところへ、芝居をうっているマシンナリに飛び込まれる。



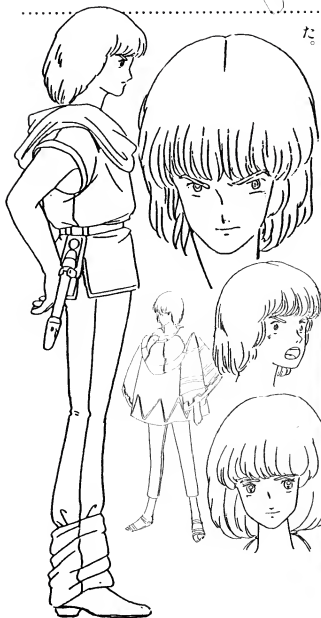
ガブリオール (GABRIEL) (#12)

リトル・セイの反乱軍兵士。ロアンヌ・ペルス攻撃作戦のとき、ダバたちとともにスビリッツで出撃する。翼にはめられたと知って撤退する際、キヤオにかわってダバのエルガイムをリトル・セイまで運んだ。



カモン・マイロード (COMMON MYROAD) (#33)

ダバ・マイロードの本名。再度ミズン星に潜入したい、大地への祈りというヤーマン族の儀式を行い、カモン・マイロードの名をあかした。カモン王朝の正統な第一王位継承者であり、王位を継いだ場合、彼はカモン・ワラーVIとなる。父はカモン・ワラーV、母はカモン・レナテ。他に養父のダバ・ハッサー、義理の妹クワサン・オリビーがいる。しかし、アマンダラ・カンダラの復讐により、オリビーを残して全員死亡しており、またそのオリビーでさえキバィオリレーションの崩壊により正常な意識を失なってしまった。物語りの最後、彼はそのオリビーをつれて、育ったコアムのウーゴル村へと還っていき、自らベンタゴナワールドの統治者を経てさつていった。



カモン・レナテ (COMMON LENATEA) (#26)

今は亡きヤーマン族の美しく、気品あふれる女王。ダバの母親。



カモン・ワラーV世 (COMMON WARR-V) (#26)

ヤーマン族根だやし作戦によって滅ばされたヤーマン族の王。ダバの実の父。ミズン王朝陥落の日、ダバを忠臣ダバ・ハッサーに託す。

カロモン (CALLUMON) (ニ1)

ミヤマ・リーリンの盗賊グループの別名手下C。リーリンがダバからエルガイムを奪おうとする二・三日前に入ったという新入りで、医学をかじったことがあり、リーリンの義手の取りつけ手術を行った。二度目の襲撃のさいリーリンのミッド・フロッサーの操縦手となるが、エルガイムのハワーク・ランチャーの至近弾を受けてうちどころが悪く死亡する。死にぎわにダバの百万ギーンの手形をフリーヤモのアマンダラ・カマンダラに手渡してくれと頼む。

彼はコアムの反乱軍のひとりで、アマンダラの渡した軍資金が何らかの事情で支払い不能となったため、再発行のため盗賊の仲間になり、フリーヤモにむかう予定だったと思われる。



ギヤブット・ギヤブー (GABUT GABUE) (ニ6)

正規軍遊撃隊長で血気あふれる青年軍人。コアム星、モレー・タウンの出身で、落ちぶれた地方貴族である家を再興するため、一旗あげるべく正規

軍に志願した。ところが、その道中ダバたちの朝食を三人前全部食べてしま

ったことから、彼らをつけ狙う、ミアマの盗賊団とかかわりを持つことになってしまふ。ミアマの遺言で盗賊のボスとなったギヤブーは、アマンダラの紹介で一家を率いて正規軍へ入隊、後にギワザにスレンダー・スカラを与え、しつこくダバを色いまわす。

貴族出身のためプライドが高く、そもそもダバをライバル視するのは、自分はず中吉のアローンしか手に入れられなかったのに、見るからに出舎出身のダバがA級H・Mのエルガイムを持っていたため。以後、お家再興より打倒ダバの執念に燃える。実に一本木な性格の持ち主。しかし戦士ヘッドライナーとしての腕は一流で、遊撃隊長に任じられたのもギワザにそこを買われてのこと。

女性にはれっぴいのも特徴で、ついでにこの性格のために42話でクワサンに一目惚れしたギヤブーは彼女に忠誠を誓い、その後の行動は全てがクワサン命。そのため、最終回ではアムとクワサン引き渡す条件に、あれほどライバル視していたダバを助けたりもした。もともと、ギヤブーにとって

は、ダバ・ライバルであって、仇敵で



はなかったからかもしれない。最後まで自らを劇的に演出する人物であった。

ギヤボット・ササ (GABOT SASA) (ニ13・15)

リトル・セイの反乱軍の老兵。エルガイムがスパイラル・フロアー・システムを使用していることからヤーマンのメカと知り、ヤーマン狩り再開を恐れてダバを非難するが、アムのダバを想うての行為を見ることがよって心を変える。のちの15話で、チャイ・チャイの放ったスパイによって殺される。



キヤローヌ (CARBONI) (ニ6)

キヤオが女裝した姿、捕えられたり救出のために、出入りのパン屋になりすましロアンヌ・ベースに侵入したときの変装。



ギワザ・ロウワ (GAWZA LOWAN) (ニ4)

コアム情報師団長。スパイ戦のエキスパートである十三人衆 (EX-13) を配下とするエリート。反ボセイダル勢力の摘発と処刑を主任務とすることから、反乱軍に最も恐れられている。ボセイダルの考えを理解していると自負し忠誠をちかづけていたが、十三人衆の切り崩しや、ヤーマン狩りを行っていたクワサン・オリビの近衛師団長への見解など、ボセイダルに対する不信感がつのり、謀反の計画をたてる。

第一に十三人衆を通じて、ミズン軍、コアム軍、トライデアル軍、星間軍、コロル部隊などの将来を説得して味方に引き入れること。第二に各惑星の反乱軍を壊滅することである。また、この計画の要となるのがフル・フラットとの同盟である。ボセイダルから特権を与えられ、サート・スターを支配するフラットの援助は全てがボセイダルの管理下に置かれているベンタゴナ

・ワールドにとって得がたい力であった。

だが、ヤーマン族の旗のもとに集結しはじめた反乱軍に対し、決定的な手をうてないため、逆に反乱軍の大規模なスヴエート攻撃であるスターダスト作戦を利用して、ホセイダルを討ち、その後反乱軍の残存艦隊を併せるという漁夫の利を狙った。その時点でフラットの裏切りにより、サート・スターの支援を失ったギワザは、自分の本拠地であるメッタをスヴエートに落す作戦に出た。しかし、スヴエートはホセイダルのパイオリレーション・ハワールの解放により直撃を回避し、反乱軍に対する攻撃も、ホセイダルをカモン・マイロッドが倒したということで意気あがる反乱軍にかなうわけもなく、一人脱出をはかるが、カモンの乗るエルガイムのバスター・ランチャの直撃を受け死亡する。

十三人衆のナンバー1のネイ・モihanを愛人としていたが、ホセイダルの尋問を受けていたことで不信の念を持ち、帰還したネイをスパイと断じ、殺そうとする。だが、重傷を負ったネイはギワザの右腕をセイバイで切り落して絶命する。その後、ギワザはサイボーグ義手をつけた。



ギワザにみすてられるオペレーター

(#54)

サージェ・オーバスのブリッジ勤務のオペレーター。今は退却もないと判断したギワザによって、艦ごとみすてられた。



グライア隊のキャプテン

(#21)

ハッシャにさらわれたダバとアムを救出しにきたキヤオを、迎撃にでたスレンジ



・スカラのグライア隊々長。ヘッド・ハンターをめざしているが増援にきたネイのバルブド隊と仲間われをする。

フレア (FLARE)

(#43)

ターナの女メカニックマン。フラットとギワザの同盟を壊すため、みすてられ志願してクワサン・オリビーのところへ乗り込む。サート・スターから脱出した者と身分をいつわり、同盟の事実を伝えた。口には自害用の爆弾を入れていったが、さいいい使用しなくてすんだようだ。



フロッ・デ・ロウ (FLOSS DE LOW)

(#23)

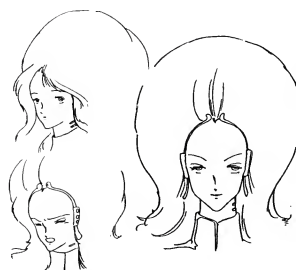
ペンタゴナ全域で活躍した反乱軍の英雄。ゲラグルーブからは、「ゼネラル」将軍の呼称をつけられる。本人は、すでに捕えられ処刑されているトライデタルのマレーニキに現れたクロソは、ネイの命令でなりすましてにせざる。ダバにその正体が知られてしまうが、最後はゼネラル・クロソとして生き、エルガイムをかばい、ネイの手により殺されてしまう。



クワサン・オリビー (QUASAN OLIBEE)

(#22)

カモン・マイロッドの義理の妹。ダバ・ハッシャーの姪で、ミズン戦役のさいにコアムのウゴール村に逃げてきた。作中の3年前にホセイダルのヤーマン狩りにあい、連れさられた行方不明となる。その後、洗脳されパイオセンサリ化され、商船イフションを用いてヤーマン狩り続け、そこでカモンと再会する。そしてセンサリとしてのテストが終了後、正規軍近衛師団の師団長に格対立し、メッタで監禁されてしまう。その時期パイオリレーション・コントローラーが不調で苦痛にさいなまれる。その要因としてはブロックされたカモンに対する記憶がよみがえり出していたためである。カモンとギヤブレットの力でギワザのもとから救出された





が、ボセイダルのコントロールを一時的に受けたり、もとの記憶を取り戻したりと交互に人格が変異し、外観的には精神失調症状をおこしていた。カモンはスヴェーリオンに誘われ、オリビールのパイオレーションによるボセイダルとのコンタクトを利用し、エルガイルに乗せ出撃する。だが、アマンドラがボセイダルの本性を現わした際、カモンはアマに彼女の身をおまける。だがアマもギャブリーの協力をおおぐため彼女を渡した。戦いが終わったのち、ギャブリーはカモンに返した。それは完全な精神障害を起したオリビールをカモンという決意を知ったからであった。

軍用トランスポーター船長(ニ6-8)
ダバたちがミズンへ行くために乗ったトランスポーターの船長。航海中、やたらと船の心配をするが、以外と友好的で、船が壊されないかぎり協力すると約束した。



コイール (COYIL) (ニ34)
ホエールのブリッジ勤務のオペレーター。ヘッケラー艦の砲撃をうけ、応戦しようとしたが、レッシュに止められる。



サ行

ザーザ (ZAZA) (ニ41)

サート・スターのベアズ隊パイロット。隊長のセラと同じ隊のノーマとともにターナに潜入した。当然のごとく女である。



サージェ・オーバスのドクター(ニ45)

サージェ・オーバスの艦内医。ネイによって切り落された右手の義手をギワザに取り付けた。



サート・スターの踊り子B.C(ニ18)

スレンジー・スカラの女戦闘要員。バメラの提案で、サート・スターにダバ暗殺のために送り込まれた。サート・スターの護衛を倒してダバをナイフで襲うが、ひとりには生けられギャブリーのもとへ送り返される。



サート・スターのオペレーター(ニ34)

フル・フラットと接触するため、サート・スターに接近してきたギワザに入港許可などに対する応対をした。



サート・スターの整備兵(ニ18)

サート・スター内のデイスコで、ギャブリーの放ったスパイに襲われたダバたちの身を守ろうとするが、2人ともあつさりスパイにやられてしまった。



サート・スターの女医(ニ43)

サート・スターの女医。ギャブリーのアトールにやられ、サート・スターに墜落したところを救助されたセムージュを治療した。少々荒っぽい治療の仕方をする。



シエラ・リーフ (SHEILA REEF) (ニ8)

リトル・セイの反乱軍兵士。コナム王朝の貴族の出身らしい。ダバたちがアマンドラのところまで案内するが、その帰りでギャブリーの待ち伏せを受け、正規軍に捕まる。その後ダバたちに救助されるが、発信器を取りつけられていたために敵を呼び寄せしまった。ガストガル進攻の際、アスフィーとともに駆けつけた。



少女あ

(#31)

トライデアルのスギサンバレイの巨大洞窟内の反乱軍基地で、他の兵士達といっしょにダバの戦闘における教訓を聞いていた女性兵士。



スーアザン [SOU AZAN] (#40)

サート・スターの司令官。常にフラットと行動をとる側近でもある。フラットがホエルでサート・スターを離れるときも同行し、艦の指揮をとる。フラットが一番信頼されている女性士官。

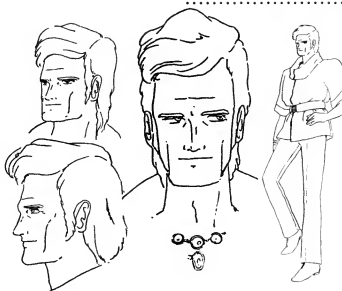


ステラ・コバン [STELLA COBAN] (#16)

元ミズン貴族。昔の王族や貴族の生活を復活させるために反乱軍を組織する。アマンダラの協力と物資援助を受けたため、ミズン星最大のグループとなる。コアマからトランスポーターを奪ってミズンにきたダバたちをむかえ、仲間としたが、E.X-13のチャイ・チャーとネイ・モー・ハンの反乱軍掃討

部隊に本拠地のリトル・セイを攻撃され多くの同志を失い壊滅的打撃を受けた。多くの戦闘で彼自身重傷を負った。ダバたちの戦術を対抗するべきだという意見を聞かず、総力戦で出撃したものの、ネイの作戦を読まれ、セイに集中攻撃を受ける。あわててダバたちは基地に戻り、ステラもミッド・フロップサーであとを追うが、ギヤブレットのグラシアに激突して死す。

報酬を受けとらず、しだいに同志の信頼を得ていくダバに対してジェラシーを覚え、困難な作戦を次々に命じた。だが、ダバのもつ高貴な血を敏感に感じ恐れていたと思われる。だが最後は騎士道にあこがれ無謀な突撃を行い死んでいった。



スパイ

(#15)

チャイ・チャーの部下。リトル・セイの反乱軍に忍び込み、ギヤボットをヤーマンとして殺し、その罪をキャオにきせて裏切らせようとした。



スラッシュの艦長

(#34)

ギワザ艦隊所属のスラッシュ艦長。ギワザの命令で、ヘツケラーとともにホエル撃破のために出撃するが、マークIIのバスター・ランチャーの一撃により撃沈される。



セーラ [SALA] (#40)

サート・スターを防御するベアズ隊長。アムやレッシュをあざむき、ターナに部下数名と乗りこむ。フラットの放ったスパイ、セムージュと接触するが、裏切りを知ったのち脱出。フラットを人質としてサート・スターを脱出したダバからフラットを受けとり退却する。



ゼネラル・クロン [GE-ERON] (#23)

ベンタゴナ全域で活躍した反乱軍の英雄。本名は、クロン・デ・ロラという。ゼネラル・クロンとは通称である。本人は、すでに捕えられ処刑されている。

23話で登場したクロンは、実はネイのスパイであったが、ダバや反乱軍の人々の心を知り、オージェに突っ込み爆死する。

セムージュシャト [SEMURGE SHATO] (#28)

トライデアルの反乱軍グループリーダー。ギヤブレイ隊に襲われているところをダバが助けたことで知り合う。その後、スヴェエートを宇宙船一隻で攻撃したダバの活躍を知り、反乱軍の象徴化しようとするがダバの積極的行動により、リーダーとしてうやまうようなくなる。トライデアルからダバが離れようとするさいもターナに乗り移り協力する。しかし、彼の正体はアマンダラとフラットのスパイであり、反乱軍をコントロールするという任務をおびていた。だが、ダバの正体(カモンの家の生き残り)を知り、その行動力と理想を理解するうちに利害を越えて革命に身を投じようとする。



タ行

タツツ (TATSU) (#22)

ヤーマン族残党狩りを行うおとり部隊の大型商船イフシオンの乗組員で、メロ同様コアム出身者。うっかりコアムの歌を口づさんだため仲間に見られる、ダバたちをギャブレイに引き渡す準備をしていたとき、コアムの歌を歌ったキヤオたちが、コアムを助けたロンにはむかついた結果、射殺される。

ダバ・ハッサー (DABA HATZER)



ヤーマン王家につかえていた男。ミズン戦役のさいカモン・マイロードと姪のクワサン・オリビーを連れ、コアムのウーゴル村に逃げのびた。そしてダバ・マイロードと名を変えさせて自分の子として育てて。脱出のさいには王宮からH・Mがイラムを持ち出し、他のH・Mを参考とし、また自分の考案したコクビット・システムを組みこみエルガイムというカスタム・メイドH・Mを完成させる。ウーゴル村では鍛冶屋として生計を立てていた。病気で死ぬ直前、カモンに対し自分の身分とボセイダルへの復讐を伝え死んでいった。



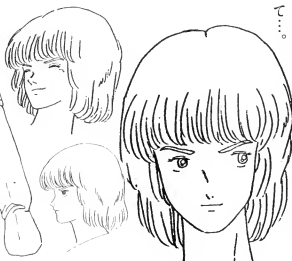
ダバ・マイロード (DABA MYROAD) (#1)

本名をカモン・マイロードといい、ミズン王朝の王家である、カモン家の正統な相続者。十八年前のミズン戦役のさい、王家の家臣のダバ・ハッサーによって助けられコアムの片田舎、ウーゴル村へと逃げのびた。少年時代はハッサーの姪であるクワサン・オリビーと兄妹として育てられるが、ボセイダルに対する復讐と王朝の復活を数えこまれる。ハッサーの死後、村を出てボセイダル正規軍の入隊を希望していたのも、自分が獅子身中の虫となり、ボセイダルを討つというばくせんとした目的のためであった。だが、ボセイダルの独裁政治による弊害をみかね、打討ボセイダルという自己の意思を打ち出し反乱軍で積極的な行動をとるようになる。

ウーゴル村を出たダバに強く影響を与えたのは、戦争商人のアマンダ・カマンダ、コアム貴族出身のミズン反乱軍リーダーのステラ・コバン、サートスターの支配者であるフル・フラット、トライデトアル反乱軍リーダーのセムージュ・シャットといった大人たちと、仲間であるミラウ・キヤオ、

ファンネリア・アム、ガウ・ハ・レッシュ、有翼人のリリス・フアウたちであった。

ダバは反乱軍に最も必要なものは、理想に裏うちされた行動の実践と考え、自分の本当の身分を公表する。そして、ダバはカモン・マイロードとして反乱軍全体的な実質的リーダーとなる。そして総力を結集したスターダスト作戦の成功によりガストガル首都スヴエートを陥落させ、ボセイダル政権を倒した。その後、ダバはボセイダルのセンサーとして用いられ、発狂したクワサン・オリビーをつれコアムに帰還した。前途に開けたあらゆる希望の道を捨てて……



チエック・ソーロツ (CHECK SPOROCK) (#25)

アムがコアムの首都キートーの劇団員時代の恋人。のちに正規軍に入り、バグザール基地に配属される。ネイ・モーハンの命令でアムを説得し、ターナのかくし場所を聞き出そうとしたが失敗する。だが、単独でターナを発見し攻撃するネイをみて、アムを救うため基地のバルブドを盗み、ネイのオージェを攻撃するが、結局はネイに殺される。



チグム (CHIGUMA) (#31)

トライデトアルのスキサンパレイの巨大洞窟内の反乱軍基地の兵士。ネイの部隊を攻撃にダバたちとともに出撃する。のちに反乱軍のスターダスト作戦に参加する。



チャイチャー (CHY CHEN) (#9-15)

EX-13のひとりで、正規軍のブリヤーム・ベースの司令。アマンダラの紹介で、ギザブレイを直属の部下として採用する。ミズンのロアンス・ベースに左遷されてからは、ギワザに対して憎悪を抱くようになった。リトル・セイ掃討作戦中、ダバとキヤオによって討たれる。



テストのパイロット A・B (#10)

正規軍ロージナ・ベースのパイロット。アマンダラのホエールの隠しにあった海岸線の洞窟のホロスコープ・ガイドを見抜き、攻撃をかけるが、救援にきたエルガイムによって撃墜される。



テッド・デュリス (TED DABUS) (#33-)

EX-13のひとり。ギワザがメッタで補給の指揮をとる間の、トライデタルの抑えを任命される。のちにスヴェルト陥落のための兵力集めとして、コナム師団を説得に行く。EX-13なのに、出番もセリフも少なかった。

ドウア (DOUR) (#26)

発熱によって倒れたダバが、キヤオたちによってかつぎこまれたところの医者、賞金欲しさにダバたちをギザブレイに売ろうとした。女嫌いで、オカマっぽいところがあるが、医者としては一応いい大学をでているらしい。



トモ (TOMON) (#8-)

初めは盗賊の一味だ。だが、キヤブレイとともに正規軍に入る。のちにスレンダー・スカラの副機銃士を務めるようになる。常にドでかいサングラスをかけているのが特徴。



トライデタルの老人 (#29)

トライデタルに降下したダバたちにかくれ場所を世話した老人、ボセイダルへの悪政に不満を持ったことが反乱軍へ手をかすきっかけとなる。ダバには、かつて星々にいた貴族たちの気品と力強さが感じられるといい。ダバに期待をかけた。



トラストの航空士 (#44)

トラストの航空士。ガストガルのスヴェルトへ降下の際、嵐によって位置がずれていたが平然としていた。百キロぐらいの誤差などものともしない名航空士。



トラストの船長 (#44)

カストガル行きのランスポートターボ船長。レッシイのガストガルへの密行を普通の10倍の料金で引き受けたが、まんなら金銭的なものだけではなく、レッシイの色彩に迷わされたのかもしれない。ガストガルで別れるとき、レッシイの髪の色を口にくわえていた。



ナ行

ニムリス (NIMRIS) (#30-)

セムージュがトライデタルへ呼び寄せた反乱軍の歴戦の勇士。ダバの判断を疑い、セムージュに従ってネイ部隊攻撃に出撃したが、ネイの陽動作戦に会い苦戦したのち、ダバの判断の適確性を知り、以後ダバに従うようになる。セムージュがターナに移つてからは実質的なトライデタル反乱軍のリーダーとなる。



ネイモーハン (NEI MOH HAN) (#4-)

十三人衆のひとりである女戦士。支配下の惑星に配備されることの多い十三人衆にあつて、師団長のギワザ・ロワとともに行動することが多い。ギワザとの愛人関係にあることも理由のひとつだが、それ以上に戦士としての能力が高いことが買われているのであろう。そのためボセイダルのブデイン・オージェからのレプリカ(複製)の一号機であるA級H・Mオージェを渡される。

ギワザへの愛から反乱軍に対し激しい作戦を続けるが、アマンダラからトライデタルの反乱軍に戦艦が引き渡



されるさいに戦いをかけ、一隻を奪いガストガルのスウェーデンに乗り込むフル・フラットの裏切りをホセイダルに直訴しようとしたが、スウェーデンにおける長期の取り調べはギワザの不信感を生む。放免されギワザの艦で待つていたのはギワザの処刑命令である。裏切られたネイはセイバーで、太刀切りつづきようギワザにせまがるが、右腕を切り落したものの、力つきて殺されてしまう。

八行



バーンガラ・キラス [BARAN GANJA KILLS] (#33)

EX-13のひとり。ギワザの命令により、スウェーデン陥落のための兵力集めにして、ミズン師団説得に行く。最終回、ギワザを討とうとして接近してきたダバのエルガイムを迎撃するが、キヤオの協力を得たダバによって討たれる。

ノーマ [NOMA] (#41)
サート・スターの戦闘員。セーラに従いザイザとともにターナに潜入した女スパイ。

パメラ・ジョーン [PAMELA BELOWE] (#18 / 50)
スレンダー・スカラのオペレーター。ネイの命令をうけてギャブレを誘惑しようとするが、本気で好きになつてしまう。ギワザの命令で、フラットのホエールヘテブをうけ取りにくるとき、自ら護衛を志願するが、フラットの陰謀を知りホエールから脱出するときに、警備兵によって射殺される。



盗賊の副頭。ミヤ・リーリン殺害後、しばらく姿を消していたが、18話で、アムとともにターナでダバ救出にやってくる。賞金欲しさに、ダバたちを正規軍に売ろうとするが、二度にわたり失敗する。その後ギャブレの部下となる。ヘビメタルの操縦の腕はなかなかのものである。

ハツシャ・モツシヤ [HATCHIA MOTSHA] (#1)



EX-13のひとり。マハール・セヌーマとともにホセイダル側についたEX-13。セヌーマの指揮の下、ガストガルへ進出したギワザと反乱軍を討つため、H・M隊を率いて出撃した。スウェーデンを攻撃するマクトミンを阻止しようとするが、ヘッケラーに邪魔をされる。最終回では、セヌーマとともにラキシスの心臓の入口で死亡していった。

ハンスアラハート [HANZ ALAHART] (#49)



ババ [BAUR] (#3)
女盗賊ミヤ・リーリンの手下だったが、彼女の死後、代わって盗賊の頭になったギャブレとともに正規軍に入る。



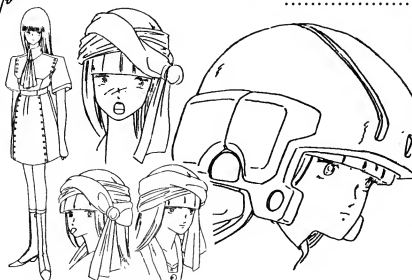
反乱軍使節リーダー (#38)

コアムへG作戦(スターダスト作戦)の伝令にむかう反乱軍スラッシュの艦長。ターナをおとりにして、ネイたちの気をひいたときに高速離脱するはずだったが、作戦を見破られ攻撃を受ける。だが、ターナとマークIIの活躍によって脱出に成功する。

ファンネリア・アム FANNARIA AMU

(#21)

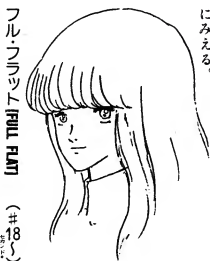
コアム出身で、昔は俳優をめざし首都キトゥで芝居小屋などで修業していたが、ふとしたことから、盗賊のリーリン一家に仲間入りすることになる。舞台できたえた度胸と持ち前のキツプのよきで、リーリンなどには可愛がられていたようである。しかし、彼女にとっては役者も盗賊も借りそめのもので、よい男をみつければまえること



が重要なことであったようだ。ダバと出会ったことを幸いに、一家を抜け行動をともしようと追いかける。最後までダバのために命をかけて戦い抜いた。たいした教育は受けていないが、吸収力は高く、H・Mの操縦から軍隊指揮までマスターする努力派である。

フランシスカ FRANCHISKA (#6)

ダバが女装した姿、捕えられたリーフ救出のためやむなく女装するが、なかなか似合っており、キャオより美人にみえる。



フル・フラット FULL FLAT (#18)

元テンブル・ナイツの員で、第二次聖戦のときにボセイダルの命を救ったことでサート・スターと治外法権の権利をもらった女。80歳以上の高齢とかわさされるが、外親は20代の若さをもつ。その秘密はボセイダル(アマンダ)が開発したバイオレーションによる不老処理である。真のボセイダルを愛し、彼のいうがままにサート・スターを支配した彼女も、生き続けることのむなしさを感じたとき、ボセイダルの傲慢さに気づき、この体制への反抗とミアンの解放をひそかに画策する。そのひとつがギワザとの同盟である。反乱軍のスターダスト作戦が実行されたとき、ヤーマン族から奪ったH・M、ガイラムでスヴェエイトに潜入し、バイオレーションによって、ボセイダルの意のままとなる過去の友人、ミアンを解放しようとするが、失敗する。

カモン・マイロードが私邸にいるミアンを討ちに現われたとき、彼女をかばってマークIIの腕に押しつぶされて死亡した。だが、バイオレーションで結ばれたフラットの思念はミアンに受け継がれた。





ヘッケラー・マウザー **HECKLER MAUSER**
 (#12~49)
 EX-13候補生。ネイ・モー・ハン
 の部下として活躍するが、ネイがガス
 トガルに行つてからはギワザの直属と
 なる。直情型の性格で同期の理性派の
 アントンとはよいコンビを組む。ガス
 トガル侵攻のさいには先陣を切つてス
 ヴェートに突入するはめになる。艦を
 失つてからはバツシュで出撃するが、
 マクミントンのアトルヴを飛ばつてマ
 ークIIのセイバーによつて倒される。
 「アントン!」というのが最後の言
 葉。

ボセイタル側近の女性将校 (#38)
 ガストガルへボセイタルとの謁見を
 求めて、単身乗りこんでいたネイ・モ
 ーハンに着がえを渡し、ボセイタルの
 部屋まで案内した将校。



ホエールの砲手 (#34)
 ホエールのブリッジ勤務の砲手。レ
 ッシイのサインとともに、ホエールの
 全砲門をヘッケラー艦に合わせた。



ホエールのエンジンルームの兵 (#34)
 ホエールの機関手。ヘッケラー艦を
 攻撃するために、補助エネルギーを主
 砲へつないだ。



マツプ・マップン **MUP MUPUN** (#2)
 プリヤーモの見世物小屋主人。アマ
 ンダラの手形と引替にリリス・ファウ
 をダバに売るが、アマン銀行の手下と
 のゴタゴタのすきに、手形はダバに取
 り返されてしまい、本人は銀行の手下
 に射殺されてしまう。



マサン・ハミルトン **MASAN HAMILTON**
 (#31)
 反乱軍スパイ。ギワザの艦に潜入し
 ていたが、ネイに見つかり、拷問の最
 中に舌を自分で自殺する。イッカとい
 う弟を持つ。

マ行



ボン・サーンス **VON TERNICE** (#20)
 マフ・マクトミンの部下で、その配
 下パラータ・スターの司令官。ダバた
 ちの引き渡しを求めるギワブレーの攻
 撃と、内部で起きた重労働者の暴動と
 に対処しきれず、脱出しようとしたと
 ころをアジーンによつて討たれる。



マハールセーヌ **MARHAL SENUWA**
 (#49)
 EX-13のひとり。EX-13はギワ
 ザの配下であるため、ギワザ側につく
 のが普通だが、彼女とハンス・アラハ
 ートの2人はボセイタル側についた。
 坊主頭が印象的である。ギワザおよび
 反乱軍のガストガル進攻の際、司令室
 で指揮をとった。最終回、ラキシス
 の心臓に行こうとするボセイタルにつ
 きそつたが、バイオレーションの影響
 をうけ途中で死亡していた。レッシイ
 が見つけたときには、すでに風化して
 いた。アラハートとはいとこ同士。

バブ・クレム (BUB CREAM)

(#42~52)

ガストガルに配備されているEX-13のひとり。バラータ・スターも彼の一族の管理下に置かれていたが、パカンス中に反乱が起きてしまう。ギワザの命で正規軍幹部正にあたる。スウェイト攻撃にはアトルのボディに他のA級H・Mの武装をつけたアトルVをカラム・メイドして先陣を切って出動した。ダバとは再三に渡って闘うがマークIIのバスター・ランチャーによって戦死する。



バブ (BUB) (#3)

盗賊の一味。リーリンがハッシュヤにやられたときに、ドモたちといっしょに現われた。



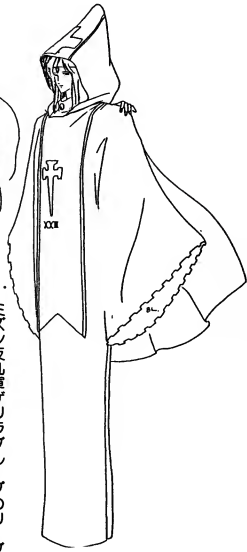
マルシエ (MARSHIE) (#19)

ロンベたちとターナでやってきた男。いつのまにか反乱軍になってしまう。ターナのブリッジでオペレーターをやっているが、出番も少なく、活躍もしていない。



ミアン・クワ・ハム・アッシャー (MIAN KOO HAW ATTSCHER) (#44)

元テンブル・ナイツの一品で、ボセイダル(アマンダラ)に身も心も捧げた女。パイオリレーションにより外部コントロールされ、偽りの人格と記憶姿を与えられ、ボセイダルの影武者となる。同じテンブル・ナイツにいたフル・フラットとは友人であり、ボセイダルの愛を競ったライバルでもあった。反乱軍のスターダスト作戦によるスウェイト攻撃のさなかパイオリレーション・マシンが一時的に不調をきたしたこと、フラットの命をかけた説得などにより、じよじよにミアンとしての意志が戻る。ボセイダルの正体を明かしたアマンダラとカモン・マイロードとのH・Mの戦い、ギワザの切りふたである、メッタの落下のさなか、ミアンはラキシスの心臓にはいり、パイオエネルギを放出させ、スウェイトを動かす、メッタとの直撃を防いだ。だが、



エネルギの放出により自分自身とボセイダル(アマンダラ)は一挙に老化して死んでいった。

ミザン・ルウーン (MIZAN RUUN) (#36)

EX-13のひとり、ワザン・ルウーンの息子。父の意に反して反乱軍に入ったが、正規軍との闘いで死亡したらしい。



ミズン反乱軍ゲリラグループのリーダー (#17)

反乱軍トランスポーターの船長。ミズンを離れ、他の戦域へ行くためにリトル・セイを出航したところを、敵の集中砲火をうけて死亡。



ミズン反乱軍トランスポーター船長 (#14)

ダバたちが、ボセイダルと接触するために使用した反乱軍トランスポーターの船長。タバたちが、ボセイダル艦エイブに侵入している間の近衛師団との戦いで船を破壊され、負傷を負う。





駆つけた。
知り合い、ガストグル侵攻の際、2人で
賞しており、一度に数台の小型マシン
ナリイをコンピュータで操る天才少女
でもある。のちにシエラ・リーフと知
ちと知る。各地のマシン競技大会に優
闘いの最中、ハッシャの行為により誤
母の敵と思い命を奪おうとするが、
ブレールとハッシャに吹き込まれ、ダバ
を盗賊ミヤマ・リーリンの娘。ギャ
ブレイ（#24）

ミヤマ・アスフィー (MIYAMA ASPHY)



ミスン第三宇宙軍司令（#7）
ダバたちを追っていたギャブレイに
協力を求められたが、人事移動の季節
のため点数をかせこうと、独自でダバ
たちを捕えようとするが失敗してしま
い、それを内緒にするというこで、
ギャブレイに無条件で協力させられる
はめになる。

ミヤマ・リーリン (MIYAMA LELIN)

（#11）（3）

惑星コアムの女盗賊、女ながら盗賊
の頭を務めている。ダバのヘビメタ
ルに目をつけ、奪おうとするが、逆に
腕をセイバーで切り落されてしまう。
それで、しつこくダバたちをつけ狙
うが、エルガイム奪取作戦の最中、部
下ハッシャ・モッシャの裏切りにより
凶弾を受け倒れる。死に際に部下をギ
ャブレイに託す。



ミラー・キャオ (MIRAWOO KYAO)

（#1）

ボセイダル軍へ志願するため、ダバ
を引く張つてコアムのワール村から
出てきた18歳の青年。ところが、ダバ
がアマンダラの手形を預ったことから、
本来の目的であった正規軍入隊がダメ
になり、逆に反乱軍として正規軍から
追われるハメになる。少々短絡思考の
気があるが、頭には血が昇りやすいとい
う欠点があるが、実は大変なお人好し。
そのうえ女好きで大飯食らいというこ
んでもない性格の持ち主である。しか
し、メカニックマンとしての腕は相当
なもので、エルガイムが最終回まで戦
いぬけた完璧な修理・整備はもちろん
ディザード、マークIIの開発、完成は

彼の力によるところが大きい。その持
ち前のパワーで、ダバを築える反乱
軍のリーダーにまで押し上げた。
ペンタゴナ開放後は、リリスと一緒に
ミラーイ探しの旅をしているらしい。



ミラーたち（#45）

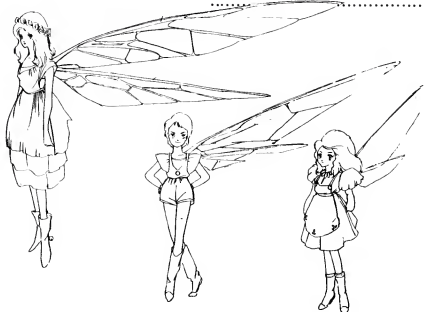


攻撃の振動によって作動したパラ
ー・スターの原子が、アルファ・ハ
ートの起爆装置を止めようとしたキャ
オが苦戦しているときに、リリスに過
去のミラーたちの記憶がよみがえり、
その霊がリリスにやどるとともに、ま
わりににも多数出現したミラーのこと。
彼女らの協力のおかげで、起爆装置を
止めることができた。

ムト (MUTO)（#20）



工業衛星パラータ・スターの鉱夫。
ダバたちの話を聞き、パラータ解放
へ立ちあがる。パラータの工業力を利
用したスターダスト作戦に参加してい
る最中、攻撃の振動によって作動した
原子がの起爆装置を、キャオたちと止
めようとした。



メツシュ・メーカー (MESCHU MAKEN) (#26)

トライデトアルの正規軍技術将校。
ギワザの命令でA級H・Mの開発を行
っていた。ドヴァの宇宙港でスレンダ
ー・スカラに実戦テストのため引き渡
しに来るが、ギワザの偏見でヤー
マン・システムと変型機構を非難され、
ギワザの誘いであつさりターナに仲
間入りするという根柢からの技術者バ
カ。



メツタの少女隊 (#46)

ギワザ配下の工業衛星メツタの警備
兵。ギワザとクワサンが会見したとき
に歓迎にできた。少女と思つて安心
していたクワサンたちを、クワッカリ
に見せかけたロープでしばりあげた。
その後H・Mバルブド・ガイゼスに乗
り、旗艦ヘクワサンを連れて帰還する
ギワザの護衛につくが、ダバとアムた
ちによつて、ほとんどやられてしまう。

メシメシ (#22)

ヤーマン族残党狩りを行うおとり部
隊の大型商船イブシオンの乗組員で、
コアム出身者。ダバを、証拠もなくヤ
ーマンと決めつけるクワサンにはむか
おとしたギワザを取り押えるが、そ
のとき同郷のよしみで電波発信器を手
渡す。リョクレイがタックを射殺した
ことによつて発生した反乱に荷担した
ために、射殺される。



モーブ (MOUB) (#23)

トライデトアルの町ぐるみ反乱軍と
いうマレーニキのリーダー。血気盛ん
で、反乱軍精神に満ち満ちている。ネ
イの放つたにせクロンを本物だと信じ
込んでいたが、偶然、クロンがネイと
通信しているのを見てにせ物と知る。
だが、そのために手下によつて殺され
てしまう。



ラ行

ラマツサの番兵 (#39)

兵士Bに「いい写真が手に入るぜ」
と呼ばれ、近づいたところをダバに陥
られて気を失う。



ラマツサの兵士A (#39)

フル・フラットとの同盟を結ぶため
グルグルタイプのアマツサに乗り換
えたギワザ艦のオペレーター。ダバが
侵入の際に壊した
26ダストシュート
を調べにいかせる。



ラマツサの兵士B (#39)

オペレーターの命令で、26ダストシ
ュートを調べにいったが、途中ダバに
襲われ、脅されて番兵を排達するため
の協力をさせられる。



リイリイハッシー (LIU HASSY) (#33・51)

EX-13のひとり。男嫌いで、逆上
すると自我を忘れることがある。人質
となったアムに対して尋問の最中、
たてつたことが原因で自我を忘れて
逆上した。ワザン談によると、昔いろ
いろあつたそう。ギワザの命令で、
ミズンへ降りたダバたちに攻撃をけ
て以来、しつこく追撃するようになる。
反乱軍のガストガル侵攻のとき、アム
によつて搭乗機グルーインの急所を突か
れ爆死。



リトル・セイの衛生兵 (#15)

反乱軍基地リトル・セイの衛生兵。
チャイ・チャイとの戦闘中に、爆風によ
つて負傷したステラの手当てをする。



リトル・セイの歩哨 (#14)

ダバたちがステラ・コパンに内諾で、
ホセイダと接触するために出撃する
のを阻止しようと、トランスポーター
に乗り込もうとするが、わずかな差で
出撃を許してしまう。

リオン・ローン (RYONKAY ROUNI)

(#22)

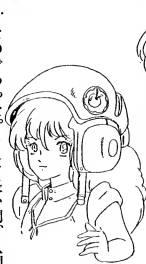
クワサン・オリバーの目付役として、ヤーマン残党狩りを行うおとり部隊の商船、イブシオンに乗り込んでいる男。拳法の達人で、セイバーでできりかかったダバをいとも簡単にのしてしまった。元はギワザ・ロワウの部下のE X-13のひとりであったが、彼もオリバー同様首にハーケンを打ち込まれており、ボセイダルに精神コントロールされている。オリバーが近衛師団の司令になると同時に、リョクレイもその副官となる。最終回、ギヤブレーとの交戦のあと姿を消す。生死は不明だが、ボセイダルの死によって精神コントロールのたがはずれ、クワサン同様気が狂った可能性が大きい。



リリス・ファウス (LILIS FAUS)

(#25)

ペンタゴナ・ワールドの先住民族であるミラリー (有翼人) の生き残り。コアムのフリーヤモの町の見せ物小屋にいたところをダバ・マイロードに拾われ仲間となる。微弱だが精神感應能力をもち、マインド・コントロールにより思った通りに人間を行動させることができる。ミラリー全ての使命であるペンタゴナ・ワールドに博愛主義を広めるためにリリスはダバを選んだのである。しかし、ダバの強い意志は反対にリリスに影響し、人間に近い考え方になってしまう。普通のミラリーは人間と接することは少ないがリリスは伝導者としての任務を自ら選択し



たのであった。そして長い間、人間社会にいたため裁縫や料理を憶えていった。(多分に彼女の趣味のようではあるが、彼女は「ペンタゴナ No.1」と自称している)

リリスはその小さな身体と飛行能力により、ダバのゲリラ戦に大きく役立っているが、バラタ・スターでは先祖の霊(?)の力を借り、原子炉の暴走をくい止める働きをする。だが、その際多量の放射線を浴びるが、みごとに再生した。ダバはそのためリリスをムタチオン (環境適応力の高い突然変異体のこと) であると推測した。革命成立後はキヤオとミラリーの仲間を探しに旅を続けるという目的を持つ。

ル・コン・ルウコ (LUCKO MERT)

(#34)

ホエールの艦長。アマン商会の自警団に所属していたが、アマンダラの命令でロシアを作戦参謀としてむかえ、ダバたちと行動をともしにしているうちに反乱軍になってしまった。経験豊かな戦術家。



レジーナ (REGINA)

(#17)

ギヤブレー遊撃隊の戦艦、スレンダースカラのブリッジに勤務している女航士。



ロアンヌ・ベースのコック (#9)

正規軍基地ロアンヌ・ベースのコック。シエラを救出するために侵入したダバたちに誘われ、シエラの居場所を聞き出される。



ロータ (Lota) (#43)

ターナの女メカニックマン。クレアと共にサート・スターの人間に化けてクワサン・オリビーのクレパールに乗り込んだ。



ロンベ (Ronne) (#19)

アムがハッシャたちといっしょにターナで連れてきた男。ダバたちと行動をともにしているうちに反乱軍になってしまふ。ターナでは副操縦士として活躍している。



ワ行

ワザン・ルウン (Wazan Ruun)

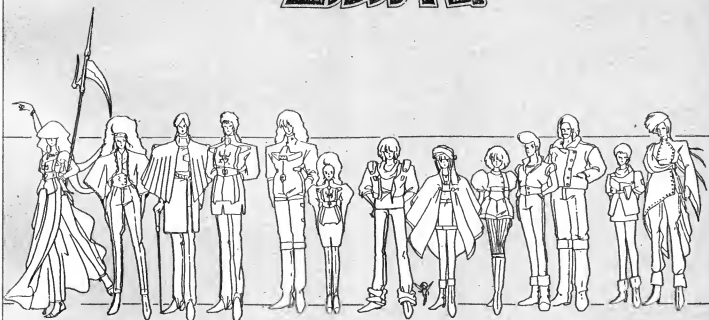
(#33~36)

ミズン星域で作戦行動を展開していたEX-13のひとり。36話で、反乱軍を装いターナに侵入し、H・Mを奪おうとするが失敗して捕まる。その後救出にきた部下のグルーンに乗り、リライ・ハッシーをかばい、マークIIの放ったバスター・ランチャーをうけ倒れる。反乱軍に入ったミザンという息子がいたが、すでに死亡している。



重戦機 ゼロガン

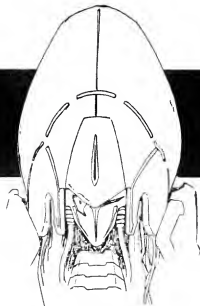
ALL DESIGNED AND COMPOSED
BY: PAVLOV-HUGANO
(EXCEPTED 12.4
MEN. 25.4 APR.)



身長 190cm	身長 180cm	身長 210cm	身長 210cm	身長 210cm	身長 210cm	身長 210cm	身長 210cm	身長 210cm	身長 210cm	身長 210cm	身長 210cm	身長 210cm	身長 210cm	身長 210cm
身長 190cm	身長 180cm	身長 210cm	身長 210cm	身長 210cm	身長 210cm	身長 210cm	身長 210cm	身長 210cm	身長 210cm	身長 210cm	身長 210cm	身長 210cm	身長 210cm	身長 210cm

エルガイム

用語事典



ア



行

アイ・センサー [EYE SENSOR] H

A級H・Mに用いられる有機系センサーで目にあたる部分に有機系の物質が充填されていて、さらにその奥に神経にあたるユニットがある。シンボライズド・コンピュータの自己判断能力に対応するようにつくられているため、B級用センサーにくらべて反応速度が速い。

アシトロ・テンフル [A-SHIO TEMPLER] H (#19)

A級H・M。両肩に容積の大きなジェネレーターを搭載しているため、四本の腕と四基のパワーランチャー（そのうちの二基はサカスバインダー）を駆動するパワーを持つ。そのため中距離の攻撃では絶大な威力を発揮するが、もとは試作品として作られているために不完全な所があり、パスターランチャーの反動でバーストをおこすこともある。ムーバール・フレームはし型を使用している。

・身長 22 m 全長 24 m
重量 39・7 t
・サカスバインダー（パワーランチャー×1）×2
・パワーランチャー×2
・リバーズ・ボマー×1
・エネルギー・ボンバー×12
・セイバー×2
・ランサー×2
・バスター・ランチャー×2

（備考）

本機体はテンフル・ナイフが聖戦時に使用していた30機のテンフルシリーズの1機を改造したもので、現在使用されている10機ほどの機体はそのレプリカである。

アステロイド・タミー [ASTEROID-TAMMY] (#23)

機銃兵器の一種。惑星に降下するとき、大気圏突入とともに表面から粒子を放出し、それを摩擦熱で燃焼させて船体を含み込むことによって、限りの落下にみせかけるもの。ダミーの自由落下に合わせて宇宙船も降下するので、船体と乗員に与えるG（重力）が通常に比べてはるかに高いのが難点である。（タミーはこれをヒントにして、スターダスト計画を考案した。）

ソールス [SOULS] E (#11)

ソーラー・ジェネレーターを使用した小型フロツサー。全長2.9 m。重量210 kg。
アテン [ATEN] (#7)
反乱軍で多用されている、大型フロツサー。武装は七門のレーザー砲で、本体下部に格納庫を持ち、四機ほどのミッド・フロツサーを収納が可能である。本来は、兵員輸送を目的にしていた。

アトル [ATOL] H (#42)

A級H・M。アートルタイプのオリジナルは、H・Mのうちで最も古いものである。トライデントアル製ではあるが、背面に強力なフロツサーを装備しているため自力で飛行する。さらに、両腕のウイング・バインダーにより滑空することもできる。またフロツガーは、ビームがムチのようにのびる兵器で、最新式のものである。
・身長 22・6 m 全長 27・5 m
・セイバー×1
フロツガー×1

ウイング・バインダー×2

アトル・ワイフ [ATOL WIFE] H (#49)

A級H・M。EX13の一人で、元パラダイスターの支配者でもあった、マフ・マクトミンによるアトルのマイナー・チェンジ版。アトルを中心に、アシシラ・テンフル、オージェ、バッシュ、ゲルリンのそれぞれの特徴的な武器を装備している。また、本体も、つま先や目の部分などに多少身が加えられている。

・サカスバインダー×2

（パワーランチャー×2）

・ランダムバインダー×1

・バッシュ用バインダー×1

・ロングスピア×1

アインダー [AINDER] (#18)

ガストガルの衛星軌道上に配備されているガレイ・アイン・ボスト（監視衛星。高性能のレーザーを持ち、外敵の進入を感知すると、多弾頭ミサイルで迎撃することが可能）な、ガストガル第一次防衛ラインでもある。中央には小型宇宙艇のドッキング・ベイが設置されている。地上からのコントロールも可能だが、自己判断による攻撃も可能。

・身長 170 m

・アムス [AMUS] H (#60)

・エルガイム [EL GAIM] H (#61)

エルガイム・Mk1の左胸にカビングダされた文字。ダバ・ハッサーが刻み付けたもので、Mk1の原型であるガイラムの一体の元の名称らしい。
アマン商会 [AMAN & Co.] (#8)
アマンダラ・カマダラが所有している、巨大なコンツェルンの一部。軍用品から日常雑貨まで幅広く扱い、は密貿易にまで手をだして巨利を得ている。正規軍に武器を売りさばく一方で、反乱軍に対しても

陰から援助しており、そのあこぎな商法から、俗に「死の商人」とも呼ばれている。

アモンデュー [AMONDUE] (H) (#28)

B級H・M。トライデタル製。メッシュ・メーカがギワザに命じられて開発したコピーではない新型のH・M。基本的にはLサイズのムーバブロックを使用しているが、腕のセイバーブレードなどデザインードを参考にしていて、頭部に発振器を使わな

いかわり、全身にサブ・コンピュータを配して動きをフォローし、また、ジュネレーション・システムを肩に移すことによって関節の可動範囲が広がったので、H・M自体の動きはたいへんよい。さらに、汎用性を考え、小型ランド・ブリスター・ザッパを用いて全身に変型システムを入れ、ランド・ブリスター・ブローラーへの変型が可能となった。

・身長 22・3 m、全長 26・5 m
・バスター・ランチャー×1
・バインダー×1

《備考》

せっかくの新型H・Mであるが、ヤーマン系のコクピット・システムや変型機能はギヤブレイの感性には合わなかったらしい。

アルフリー・ハート [ALFREY HART] (H) (#45)

P・Sのはば中央部分に位置していて、40年前より運転を休止していた原形が、周囲には自動防御レーザが配備され、侵入者を排除しようになっている。ギヤブレイ隊のH・Mの攻撃によって、突然超爆装置が作動してしまうが、キヤオとリリスの活躍(そして、大昔に核攻撃によって死んでいった、ミラリ達の魂の導き)によってあとと秒の所で爆発をまぬがれた。

A級H・M。アロロンとギランフの設計。

B級H・Mの有機系とは異なり、ケイ素系

の伝導システムを使用している。(大量生産が可能となった初のH・Mでもある)いろいろなバリエーションがある。

・身長 15・7 m
・重量 軍用 29・9 t
・民間仕様 21・1 t

・レーザ砲×2
・レーザランチャー (オプション)

《備考》

ホセイダル正規軍仕様が一番の基本体である。ギヤブレイの使用していたものは、軍用アロロンのセンサー部や脚部のフロッパーシステムを強化したものである。

アンチ・セイバー・リスト [ANTI-SABER-WEIST] (H) (#22)

斬りかかるセイバーのレーザを、ツイン・メリット・コアインのレーザにより、空中に拡散せたり、吸収して電力に変換したりする、護身のリスト・バンド(腕輪)。ただし、あまり連続して受けたら、エネルギー・レベルがコーティングの許容量をこえて、リスト・バンドそのものが破損する場合がある。ボディ・アーマーと合わせてヘッド・ライナーの常備品である。

ホセイダル [HOSSEIDAL] (H) (#43)

ホセイダル正規軍秘密情報機関のこ、十三人のスペシャル・エージェントが各惑星に配備され、反ホセイダル運動の激発が主任務だが、エリート将校でかなりの自由裁量権が与えられているため、辺境星の基地指令におさまって高給を得ているという例もみられる。コアム情報師団長のギワザ、ロウが機関長を兼任していたが、ホセイダルに対し反旗をひるがえしたとき多くがギワザの傘下に入った。EX-13の配置は以下の通り(初期のもの)。

・ガスアラハート、マハール・セスローマ、マ

フ・マクトミン (P・S管理も兼任)

・トライデタル星デット・デビラス

・ミズン星リザン・ルーン

・コアム星リチャイ・ハッシー

・フア星リリイ・ハッシー

・メッタバーン・ガニア・キラーズ

・ギワザ直轄「モイ・モー・ハン、ガウ・ハ・レッシュイ (以下は不明)」

なお、後半にはギヤブレット・ギヤブレイがEX-13に昇格する。

インフン [INFUN] (H) (#22)

大型宇宙商船。クワサン・オリビーが、ヤーマン族狩りのために、民間船を用いてアステロイド内船舶用のサービスタウンにパトロールしている。反乱分子以外の者には通常の12%割増金を請求する。ダバたちが補給のために接触してクワサンに見やぶられ、捕えられ、コアム出身の兵の反乱により脱出に成功する。(しかし、エサが補給物資でつて捕まえたとは、まるでゴキブリホ○ホ○みたいな船である。)

ワングル・バインダー [WINGLER BINDER] (H) (#42)

H・Mアトルのオプション兵器。腕腕に装備されている。特徴としては防衛として用いる他に、切り離してリモートコントロールで一門ずつ装備されている。リモート・パイダーとも呼ばれる。

ワール [WORLD] (H) (#43)

コアムの片田舎の部族。ダバとキヤオの出身地。

エンプ [EMP] (H) (#43)

オールドナ。ホセイダル専用の恒星間航行用宇宙戦艦で、全正規軍の旗艦である。ミズン戦役の後、ガスタルとトライデタルとの中間あたりの宇宙空間で建造された。その1・3 kmにも及ぶ巨大な艦体には、一門

の伝導システムを使用している。(大量生産が可能となった初のH・Mでもある)いろいろなバリエーションがある。

・身長 15・7 m
・重量 軍用 29・9 t
・民間仕様 21・1 t

・レーザ砲×2
・レーザランチャー (オプション)

《備考》

ホセイダル正規軍仕様が一番の基本体である。ギヤブレイの使用していたものは、軍用アロロンのセンサー部や脚部のフロッパーシステムを強化したものである。

アンチ・セイバー・リスト [ANTI-SABER-WEIST] (H) (#22)

斬りかかるセイバーのレーザを、ツイン・メリット・コアインのレーザにより、空中に拡散せたり、吸収して電力に変換したりする、護身のリスト・バンド(腕輪)。ただし、あまり連続して受けたら、エネルギー・レベルがコーティングの許容量をこえて、リスト・バンドそのものが破損する場合がある。ボディ・アーマーと合わせてヘッド・ライナーの常備品である。

ホセイダル [HOSSEIDAL] (H) (#43)

ホセイダル正規軍秘密情報機関のこ、十三人のスペシャル・エージェントが各惑星に配備され、反ホセイダル運動の激発が主任務だが、エリート将校でかなりの自由裁量権が与えられているため、辺境星の基地指令におさまって高給を得ているという例もみられる。コアム情報師団長のギワザ、ロウが機関長を兼任していたが、ホセイダルに対し反旗をひるがえしたとき多くがギワザの傘下に入った。EX-13の配置は以下の通り(初期のもの)。

・ガスアラハート、マハール・セスローマ、マ

フ・マクトミン (P・S管理も兼任)

・トライデタル星デット・デビラス

・ミズン星リザン・ルーン

・コアム星リチャイ・ハッシー

・フア星リリイ・ハッシー

・メッタバーン・ガニア・キラーズ

・ギワザ直轄「モイ・モー・ハン、ガウ・ハ・レッシュイ (以下は不明)」

なお、後半にはギヤブレット・ギヤブレイがEX-13に昇格する。

インフン [INFUN] (H) (#22)

大型宇宙商船。クワサン・オリビーが、ヤーマン族狩りのために、民間船を用いてアステロイド内船舶用のサービスタウンにパトロールしている。反乱分子以外の者には通常の12%割増金を請求する。ダバたちが補給のために接触してクワサンに見やぶられ、捕えられ、コアム出身の兵の反乱により脱出に成功する。(しかし、エサが補給物資でつて捕まえたとは、まるでゴキブリホ○ホ○みたいな船である。)

ワングル・バインダー [WINGLER BINDER] (H) (#42)

H・Mアトルのオプション兵器。腕腕に装備されている。特徴としては防衛として用いる他に、切り離してリモートコントロールで一門ずつ装備されている。リモート・パイダーとも呼ばれる。

ワール [WORLD] (H) (#43)

コアムの片田舎の部族。ダバとキヤオの出身地。

エンプ [EMP] (H) (#43)

オールドナ。ホセイダル専用の恒星間航行用宇宙戦艦で、全正規軍の旗艦である。ミズン戦役の後、ガスタルとトライデタルとの中間あたりの宇宙空間で建造された。その1・3 kmにも及ぶ巨大な艦体には、一門

の伝導システムを使用している。(大量生産が可能となった初のH・Mでもある)いろいろなバリエーションがある。

・身長 15・7 m
・重量 軍用 29・9 t
・民間仕様 21・1 t

・レーザ砲×2
・レーザランチャー (オプション)

《備考》

ホセイダル正規軍仕様が一番の基本体である。ギヤブレイの使用していたものは、軍用アロロンのセンサー部や脚部のフロッパーシステムを強化したものである。

アンチ・セイバー・リスト [ANTI-SABER-WEIST] (H) (#22)

斬りかかるセイバーのレーザを、ツイン・メリット・コアインのレーザにより、空中に拡散せたり、吸収して電力に変換したりする、護身のリスト・バンド(腕輪)。ただし、あまり連続して受けたら、エネルギー・レベルがコーティングの許容量をこえて、リスト・バンドそのものが破損する場合がある。ボディ・アーマーと合わせてヘッド・ライナーの常備品である。

ホセイダル [HOSSEIDAL] (H) (#43)

ホセイダル正規軍秘密情報機関のこ、十三人のスペシャル・エージェントが各惑星に配備され、反ホセイダル運動の激発が主任務だが、エリート将校でかなりの自由裁量権が与えられているため、辺境星の基地指令におさまって高給を得ているという例もみられる。コアム情報師団長のギワザ、ロウが機関長を兼任していたが、ホセイダルに対し反旗をひるがえしたとき多くがギワザの傘下に入った。EX-13の配置は以下の通り(初期のもの)。

フ・マクトミン (P・S管理も兼任)

・トライデタル星デット・デビラス

・ミズン星リザン・ルーン

・コアム星リチャイ・ハッシー

・フア星リリイ・ハッシー

・メッタバーン・ガニア・キラーズ

・ギワザ直轄「モイ・モー・ハン、ガウ・ハ・レッシュイ (以下は不明)」

なお、後半にはギヤブレット・ギヤブレイがEX-13に昇格する。

インフン [INFUN] (H) (#22)

大型宇宙商船。クワサン・オリビーが、ヤーマン族狩りのために、民間船を用いてアステロイド内船舶用のサービスタウンにパトロールしている。反乱分子以外の者には通常の12%割増金を請求する。ダバたちが補給のために接触してクワサンに見やぶられ、捕えられ、コアム出身の兵の反乱により脱出に成功する。(しかし、エサが補給物資でつて捕まえたとは、まるでゴキブリホ○ホ○みたいな船である。)

ワングル・バインダー [WINGLER BINDER] (H) (#42)

H・Mアトルのオプション兵器。腕腕に装備されている。特徴としては防衛として用いる他に、切り離してリモートコントロールで一門ずつ装備されている。リモート・パイダーとも呼ばれる。

ワール [WORLD] (H) (#43)

コアムの片田舎の部族。ダバとキヤオの出身地。

エンプ [EMP] (H) (#43)

オールドナ。ホセイダル専用の恒星間航行用宇宙戦艦で、全正規軍の旗艦である。ミズン戦役の後、ガスタルとトライデタルとの中間あたりの宇宙空間で建造された。その1・3 kmにも及ぶ巨大な艦体には、一門

の伝導システムを使用している。(大量生産が可能となった初のH・Mでもある)いろいろなバリエーションがある。

・身長 15・7 m
・重量 軍用 29・9 t
・民間仕様 21・1 t

・レーザ砲×2
・レーザランチャー (オプション)

《備考》

ホセイダル正規軍仕様が一番の基本体である。ギヤブレイの使用していたものは、軍用アロロンのセンサー部や脚部のフロッパーシステムを強化したものである。

アンチ・セイバー・リスト [ANTI-SABER-WEIST] (H) (#22)

斬りかかるセイバーのレーザを、ツイン・メリット・コアインのレーザにより、空中に拡散せたり、吸収して電力に変換したりする、護身のリスト・バンド(腕輪)。ただし、あまり連続して受けたら、エネルギー・レベルがコーティングの許容量をこえて、リスト・バンドそのものが破損する場合がある。ボディ・アーマーと合わせてヘッド・ライナーの常備品である。

ホセイダル [HOSSEIDAL] (H) (#43)

ホセイダル正規軍秘密情報機関のこ、十三人のスペシャル・エージェントが各惑星に配備され、反ホセイダル運動の激発が主任務だが、エリート将校でかなりの自由裁量権が与えられているため、辺境星の基地指令におさまって高給を得ているという例もみられる。コアム情報師団長のギワザ、ロウが機関長を兼任していたが、ホセイダルに対し反旗をひるがえしたとき多くがギワザの傘下に入った。EX-13の配置は以下の通り(初期のもの)。

・ガスアラハート、マハール・セスローマ、マ

フ・マクトミン (P・S管理も兼任)

・トライデタル星デット・デビラス

・ミズン星リザン・ルーン

・コアム星リチャイ・ハッシー

・フア星リリイ・ハッシー

・メッタバーン・ガニア・キラーズ

・ギワザ直轄「モイ・モー・ハン、ガウ・ハ・レッシュイ (以下は不明)」

なお、後半にはギヤブレット・ギヤブレイがEX-13に昇格する。

インフン [INFUN] (H) (#22)

大型宇宙商船。クワサン・オリビーが、ヤーマン族狩りのために、民間船を用いてアステロイド内船舶用のサービスタウンにパトロールしている。反乱分子以外の者には通常の12%割増金を請求する。ダバたちが補給のために接触してクワサンに見やぶられ、捕えられ、コアム出身の兵の反乱により脱出に成功する。(しかし、エサが補給物資でつて捕まえたとは、まるでゴキブリホ○ホ○みたいな船である。)

アステロイドタミー

アンチセイバーリスト

アデパン

アナンダ

のバスター・ランチャーや百門の長距離レーザー砲を初めとする強大な武装群や、スラッシュ・パイプ二機が収納可能なドッキング・ベイ、100m×80mのH・M格納庫などがあり、資源が枯渇しかつていう現状を考えれば、この艦の装備のぜいたくさといえるのは筆舌に尽くしがたいものであるといえよう。スヴェートには、エイブの海上ドッグがあるらしいが、使用されたことはない。

A級ヘビーメタル [A CLASS HEAVY METAL] H
量産型準H・Mの登場による差別化としての上級H・Mの総称。ムーバール・フレレム有機系精密部品が使用されている。聖戦以前のレプリカと新しく設計されたものに分類される。

●レプリカとしては、
●ガストガル製
オージェ
A（アシユラ）・テンブル
C（カルバリー）・テンブル
●トライデントアル製
アートル
グルー
●ミズン製
ガイラム
●コアム製
パッシュ
新設計型は、
エルガイム・M k-I
アモンデュール
エルガイム・M k-II
スーペル・ディザード
の四機種だが、特にアモンデュール以下の三機はランド・ブラスターへの変型を考えた設計とされている。

イーシャー [EASHER] E (#7)

ミズン星で多く使用されている戦闘用のフ

ロツサリ。機体上面の、大口徑連装バスター・ランチャーが特徴で、地方基地においては対空砲座のように用いられることもある。武装はその他には、機首にレーザー砲が一門ある。兵員輸送車として使用される場合には、十一十二名の完全武装した兵を収容する。

エス・エル・エス [ES-3] (#18)

ヤーマン族がミズン戦役で使った対レーザー拡散システムで、ジャマーと併用するという効果が増す。強烈な閃光を伴い、戦艦やH・Mなどのセンサー系を無効にしバスター・ランチャーの高エネルギー弾を消滅させる力がある。ただし、強力なエネルギーチューブを使用するために、多用できない。(スターライトシャワーを略したものである。)

S・マイン [S-MINE] H
H・Mのバインダーなどに装備されている拡散手榴弾。化学反応兵器で対レーザーバリアに影響されるため、使い方によっては効果的な武器である。

エネルギー・カートリッジ [ENERGY CARTRIDGE]

ビーム兵器用の補助電源で、対人用ビームライフルなどでは、実弾と同じような使い方をする。また、バスター・ランチャーでは、H・M本体より供給されるエネルギーを一時的にたくわえ、いわゆる、パツチリのような役わりをはたす。(なお、カートリッジは、一回射つことに使い捨てにされる場合が多い。) エネルギー・バックとも呼ばれる。

エネルギー・サツシユ [ENERGY SATSUYU] H

カルバリー・テンブルの腕部と胸部に、各六門ずつ装備されている、対バリアー兵器。パッシュのエネルギー・ボンバーに比べて、放電ユニットは小型化されているが、そのパワーは強力であり、バリアーを持た

ないH・Mに対しても、攻撃用兵器としていうぶん有効である。

エネルギー・チューブ [ENERGY TUBE] H

バスター・ランチャーなどの外部端末と腰のエネルギーチューブをつなぐもので、伝導中に切れるとエライことになる。

エネルギー・ボンバー [ENERGY BOMBER] H

パッシュ・A・テンブルが装備する放電兵器。敵のバリアーに接触させ、その内部の電子回路をショートさせる。パッシュの射出器は五連装で、A・テンブルは肩と腰に十二基ある。

エルガイム・マークツウ [EL-GAIM MARK-11] H

トライデントアルで開発されたアモンデュールを改造してエルガイム・M k-IIとして登場したA級H・M。ほぼ完全な360°視界のスパイラルフロア・コクピットと変形してランド・ブラスターのフロアになるのが特徴。反乱軍の集結として活躍するが、スヴェート内でのホセイダルの乗るオリジナル・オージェと戦い破壊されてしまう。

●全高26・5m、頭高22・3m

●バスター・ランチャー×1

●パワーランチャー×1

●セイバー×1

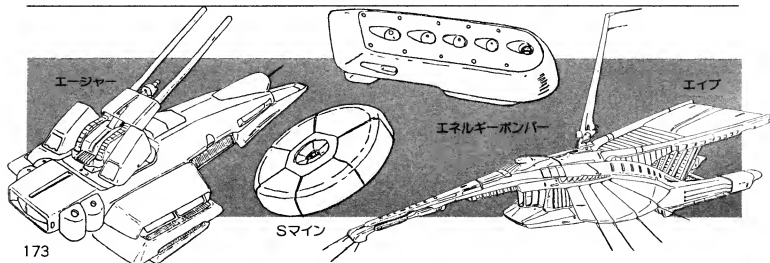
●ランサー×1 (ハンド・ランチャー×1)

●ソラー・バインダー (子備セイバー×8、S・マイン×4、最高3基までパワーランチャーを取りつ可能) ×2

●スパイラル・フロア、ビュイ対応

〈備考〉

ギアブレイにより頭部を破壊されたアモンデュールは、ターナに運び込まれギヤオとメッシュ・メーカーの手によって修理と改造が行われ、エルガイム・M k-IIとして再生された。主な改造点としては完全に破壊された頭部のかわりに、戦場跡から回収



したプラット・テンブル No.3 の頭部をつけた。また、すでにアモンデュールで完成していた全周開スクリーンにスパイラル・フロアのビューを取り付け、360°の視界と耐Gシステムによるコクピットとなった。

エルガイム・マークII (E-GAIM MARK II) H

ダバ・マイロッドの乗るカスタムメイドのH・M。第二次聖戦以後、始めて実戦に登場したA級H・M。スパイラル・フロアによる耐Gコクピットなど新しい試みがされている。

・全長 20・7 m (通常率状態)
・22・5 m (サスペンション・フルストローク時)

・重量 19・1 t (本体のみ)
31・1 t (最大装備時)

・パワーランチャー X 1

・セイバー X 1 (ハンド・ランチャー X 1)

・ソーラー・バインダー X 1 (パワーランチャー X 2, S・マイン X 2)

・スパイラル・フロア、フリッカ対応 (備考)

エルガイムはミズン星ヤーマン王家所有のH・M。ガイラムのうちの一台、アハメスを母体になっている。ミズンから脱出したダバ・ハッサーはカモン・マイロッドとクワサ・オリバーとこのアハメスを持ち、コアムに逃げのびた。優秀な技術者であったダバ・ハッサーはカモン・ヤーマン王朝を復活させるための戦力となるように、ガイラムを量産しやすい設計に改造した。また、コアム王朝で開発されたバッシュのオフショウ火器を参考にその設計に取り入れていった。ダバ・ハッサーの最大の功績は耐Gコクピット・システムである。スパイラル・フロア・コクピットである。残念ながら360°視界

スクリーンは完成をみななかったが、カモンの友人で技術者志望であったミラウ・キヤオにその構想を伝える、この世を去ってしまおう。

エンバー・テンブル (E-MBER TEMPLER) H

フル・フラットの所有するフォート・カードのバックに足だけ写っていた。昔日のH・Mらしい。重量不明

武装・バドル・スピア他不明

オールジェ (AGE) H (ザレ)

A級H・M。正規軍のH・Mの中では一番オールマイティな機能を持ったもの。脚部にはガストガル製のスーパー・フロウサを装備しており、ランダムスレートを開放して飛行することが可能である。また、両肩のラウンド・バインダーは、支点を中心として広角度可変運動ができるため、先端部のパワーランチャーの照準方向を自由に選択できる。防御システムとしては、顔面保護用のシールドと全身のツインメリット・コーティングなどがある。

・重量 23・1 t 全長 22・0 m

・ランダム・バインダー X 2
(パワーランチャー X 2)

・セイバー X 4
スロウランチャー X 30
ランチャー X 4
パワーランチャー X 2 (備考)

わざわざマスク用に防御シールドがあるのは、マスクが割れると(有機系伝達システムが)液もれをおこし、操縦不能になるためである。

オート・ジャイロ (AUTO-GYRO) E (AUTO-)

走行高度に境界のあるフロウサーなどとは

違い、かなりの高度まで上昇できる小型ヘリ。ただしローター自身には動力はなく、上昇や前進はメイン・フロウサー・ジェットによって行う。そのため、空中に静止することはできない。バリエーションとしては、レーダーシステムと二門の小型レーザー砲で武装したタイプも存在し、軍だけではなく盗賊団なども使用している。

オート・プログラミング (AUTO PROGRAMING)

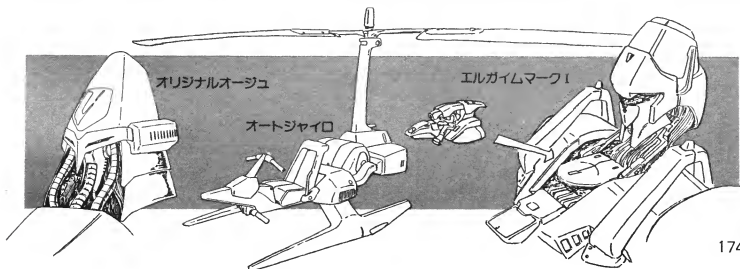
H・Mにあらかじめ指定した動作をさせる装置。29話でレッシュは自分の赤いディザードをこの装置を使ってダバに返した。

オリジナル・オリジナル (ORIGINAL AGE) H

ポセイダル専用機として用意されていたA級H・M。ポセイダル家にはもともと二台のオリジナルがあり、一台がネイ・モーションが乗っていた機体の原型機で、もう一台がフーディン・オリジナルと呼ばれる機体であった。このオリジナル・オリジナルは上半身をオリジナル、下半身をフーディン・オリジナルのアーマーを使用して右肩にはプラット・テンブルのバスター・ランチャー用のバインダーを装備している。さらにバイオリレーション・システムによってバイオリアップされ、特別なフィールド内では無敵の強さを誇る。生体反応が始動のためのキーでアマンダに調整されている。Mk-IIと戦い、完全に勝利したものの、バイオリレーション・パワーを断たれ、バイロッドであるアマンダが死亡し、オリジナルも活動を停止させる。

全長 20 m、重量不明

・パワーランチャー X 1
サイズ (大カマ) X 1
セイバー X 1
ハンドランチャー X 30



カ



ガイラム 【GAYRAHM】 H (ネ)

ヤーマン族のオリジナルでエルガイムの母体となつたものであり、バッシュを参考にして製造された。背面にはライト・ブリアスターの取付機が有り、また右手のスピャは右手を通して膝からエルガーIIを除いて使用する。現在のベンタゴナ・ワールドにおいて(エルガイム Mk-II を除いて)唯一B・チンプルやプディング・オーゾと互格に戦うことのできるH・Mで、三十数機のオリジナルが存在する。

全長22・2 m
重量16・1 t
パドル・スピアー×1

- ・バドル・スピアー×1

- (ハ) ワーランチャーX1

- 〈備考〉

備考

現在残っているものは、ポセイドナルが第二次聖戦の時にヤーマートから捕獲したのを、フル・フラットがサート・スターにかくれておいたものだけである。また、左肩にヤーマンの紋章が書かれている機もあるが、これはフラットが消しそくなったもので、五機に一機の割合で存在する。

カサシシユ 【KASATISH】 F (#195)

S・F・F高速射撃艦艇テス・タイプ以上の機動力を持つ新型モデル。エンジン・ユニットがそのまま着陸スキッドを兼ねる。武装としては、下部に二門のレーザー砲がある。

全長
25
m

ガストガル (PLANET GUSTGAL) 地

恒星サンズをめぐる五つの惑星のひとつ。
地球に最も近い環境である。首都は海上の

浮遊都市スヴエート。ポセイダルのいる星らしく、衛星軌道上には監視・迎撃衛星アーナダが配備され、近衛軍の艦隊が周辺の宙域、及び地上各地に配備されている。

カード爆弾(＃50)

フル・フラットがギャブレーを通じてギワザに渡そうとしたメッセージカード型の爆弾。ギャブレーが粗雑に使ったために爆発した。

カナル
【KANNAHL】
地

現在のミズン星の首都。ダバたち反乱軍が最初にボセイダル軍から奪った都市。管理局の塔を中心に円形に広がるソーラパネルの外壁をもつドーム都市で新旧の建造物が渾然一体となっている。

カナル・ベース (KANNAHL BASE)

カナール効外の正規軍基地。ギャブレイやワザン、リイリイが駐屯していたが、ワザンが死亡して正規軍は退却、反乱軍が占領した。

ガマラ・パウ 【GAMARA・BOW】（#4〜）

は虫類のような顔をした猛な四つ足動物で、主としてトライデタルの荒れ地に生息している。アマンダ・カンダラは番犬として、サイボーグ化したガメラ・バウを三頭ほど自分の屋敷においていた。ダバから手形を取りもどすかわりに、軍への推薦状を取りつたようにやつてきたギヤブレーに襲いかかったため、あっさりと瀕り殺されてしまった。

カルバリー・テンプル 【CALVARY・TEMPLE】 H

(**#37**)

A級H・M。テンブルシリーズの機種でムールフレームはL型を用いている。全体的には、A（アシユラ）テンブルを格闘戦用にしようなもので、全身のアーマーがバツシュ・タイプのようになっていて、軽快に動くことができる。最大の特徴は、胸

に装備されている二枚の反射板で、これにより敵のビーム砲などを防ぐだけでなく、はね返すことが可能である。(二見鏡が小さいようだが、磁界の操作によりレーザーを湾曲することによって集中させるので問題はない。

- ・全長 23.1 m、重量 31.1 t
- ・セイバー×2

- パワーランチ

- サ
ツ
シ
ユ
×
12

- レーザー反射鏡×2

- 〈備考〉

〈備考〉

カルバリイ・テンブルの機体で、オリピー

の使用したものは特にヘルミナというコードネームで呼ばれている。

手(♯1、44)

斬り落された腕のかわりに使用している。
 物を語中では、ミヤ・リーハンがダバに
 いる。ギワザ・クロワがネイ・モー・ハンに
 りつづすし、キヤオはストマック・クロ
 いはしく、ワイングラスなどは簡単に握
 ないほど精巧である。またそのパワーも
 持っているらしく、ほとんどの医学者は
 ペンタゴナ・ワールドのほとんどは進歩
 タゴナ・ワールドの医学者はほとんど進歩

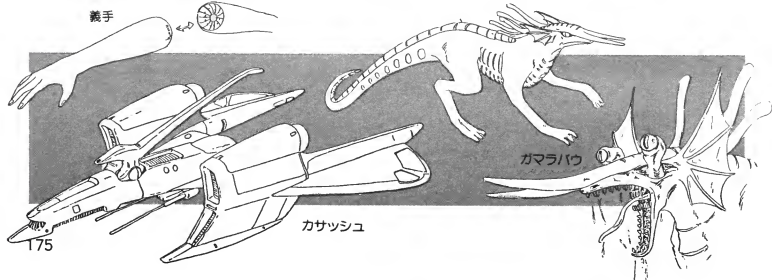
—【GIRLTPPY】— (#55~)

おもにホセイダル正規軍で使用されている旧式のランド・ブースター。主翼は一応可変だが、格納運搬には適しているとはいえず、また、小回りがきかない上に、対空装備もレーザ砲二門という貧弱なものである。ただし宇宙空間でも使用可能である。

- 全長
22
・
5
m

—ん 【GEEN】

ペンタゴナ・ワールドで使用されている貨幣単位。一応この世界では金本位制であるが、クレジットカードが発達しているため貨幣を見ることは極めてまれである。ただ



し、ミズンやコナムなどの辺境では、今だに金貨が使用されている。(この手の設定はアニメ界の通例として、ドルと換算することができると考えてよい。)

銀河勳章 (#19)

ボセイダル軍における、最高栄誉をたたえ勇敢なる兵士に贈られる勳章。ただ、実際には何人がこの勳章を与えられているかは不明。

フック (hook) (#4)

惑星間で戦略物資や食料などを運搬する軍用の輸送艇。輸送物資は後部のハッチより貨物費へ積み込むようになっている。武装は機首に二門と、コンテナ上に一門のレーザー砲が装備されているが、その火力は弱く、実際の戦闘においてはほとんど役に立たない。

フート・ターナ (#18)

ターナの正式名称。普通、ターナ。だけで充分通用する。

フガー (bugger) (#7)

大型のフロツサー。正規軍・反乱軍の両方に存在し、おもに地上部隊の移動基地として使用されている。潜航能力や水上走行能力も持つ。また、艦首の戦闘ブリッジの周辺には対レーザー砲のシールドがはりめぐらされているが、レーザーの入射角によって通過される場合がある。後部には、巨大なフロツサー・カタバルトと、二基のクルーが装備されている。

グライア (gryll) (#4)

B級H・M。現在、ボセイダル正規軍でも多く使用されているH・Mで設計者はグライア・ノード。開発しはじめたのはアロインよりも古いのだが、完成はグライアの方が遅かった。(その分、グライアの方が精

密に作られているようである。)

・身長 17・0 m、全長 19・3 m

重量 25・7 t

・パワーランチャー×2

セイバー×1

グライア・ノード (gryll-nod) (#20)

B級H・M。本来、グライア・ノードとは開発当初のマークVまでをいうが、バラータ・スターのものはかなりの改良がおこなわれていて(ランドセルなど)バルブに匹敵するほどのパワーを持っている。

・身長 17・0 m、全長 19・3 m

重量 27・8 t

・パワーランチャー×2

グニツカ (gnitcka) (#46)

一見、何の要否もないもののクラツッカーであるが、実は、ひもを引くと紙テープの代りに、特殊鋼のローフがとび出す。対人用補獲兵器。メツタでは、クワサンとリョクレイをキャビキヤビととり囲んだ少女隊が二人をからめとるのに使用した。(うーん、少女隊といいこのクラツッカーといい、ギワザ・ロワワはぜひぶんといい趣味をしているな。)

グルグル (guguru) (#17)

S・J・S・H(高速輸送艇、スラツシュの同系列艇でH・M。その他の輸送が目的である。武装は両舷の固定式パワー・ランチャーと四門のレーザー砲。ダバ・マイロッドがミズンから脱出する際に使用し、単機で初めてのスヴェエト攻撃を行う。(しかしその後、戦闘でボロボロになった機体は、荷物などをターナへつみかえた後、アステロイド・ベルトへ捨てられてしまった。)

ブルン (brun) (#33)

A級H・M。めずらしいS(スモールサイズ)型フレーム。白兵戦性能に優れ、放電能力のあるロング・スピアを操つる。リイ

リイ・ハッシーが多く搭乗する。

身長 20・7 m、全高 26 m

・パワーランチャー×2

・ロング・スピア×1(放電機能、パワーランチャー×2)

ランチャー×2

セイバー×2

ランチャー×2

チャフ(対レーザー拡散金属片)

(備考)

トライデタル製H・M。

クレバール (crebail) (#35)

ボセイダル近衛軍の大型戦艦で、クワサン、オリバーが最高司令官を務める。ギワザの手によって、クワサンが捕えられたあとは艦長でもあるリョクレイ・ロンがその役目を代行した。また、スヴェエト攻防戦では近衛軍の旗艦として指揮を行った。

全長 410 m

クロツサ (#17)

ギワブレ隊の攻撃を避けるため、サートスター内に入港したグルグルを出迎える時に、フル・フラットが乗っていたソーラーヨット。一応、自衛用の小型パワー・ランチャー二門を装備しているが、推進力が弱いので戦闘にはまったく向きな船である。

軍用ザツタ (military-zetta) (#10)

マシニヤリ。民間用のゼツダのフレームやミニチュアを改良し、装甲を強化したものだ。手足の関節数がふし、右手は五指を持ち、さらに左手には、固定式のレーザー砲が装備されている。ほかの兵器とくらべると火力が弱く、また、機動性もあまり高くないが、操縦性が優れているため、旧式ながら、幅広く使用されている。

全長 8・0 t、10 m 重量 8・8 t

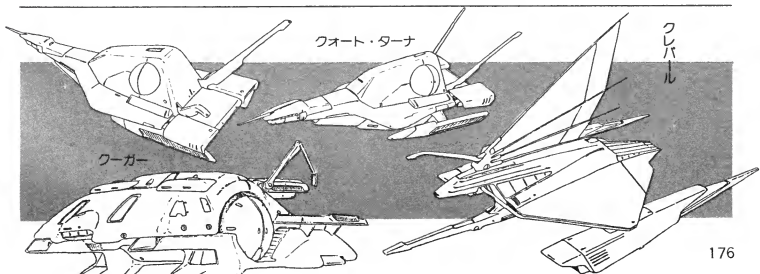
フレバール (frebail) (#10)

恒星サンズをめぐる五つの惑星のひとつ。大きさは火星程度だが、人類が居住可能。

クレバール

フート・ターナ

フガー



ガストガルからみれば辺境地ということになる。カルスト台地が多い。首都はキート。
コナムの歌 (#22) ひ

コナム星の唱歌のひとつ。ペンタゴ連合樹立前は国(大地とか自然を含めたい)の(もの)をたたくる歌として広く日づきまれている。ダバやクワサン・オリビの育ったウーゴル村でも歌われており、洗脳されたウーグルの記憶に残っていた。連合樹立後はボセイダの命令で国歌に相当するような歌は全て禁止されてしまった。

作中で歌われた歌詞を記す。
 ・我らの大地 天につき
 ・我らの海が 星うつし
 山河に満ちる 命のかた
 コナムの大地 星ひかる」となる。
コードセンサー (CODE SENSER) (#1)

主にテナントなどの周りにコードを張りめぐらし、そこに電流を流して、毒ヘビなど害虫、害獣の侵入を防ぐ装置。対人用には効果はない。
チバードナ (#24)

ミヤマ・アスファイトの操つるB級H・M・ドナからワイヤーで操縦される。小型フロツサー程度の大きさで、レーザー砲を1門装備している。アスファイトはこれを五、六台同時に操つてエルガイムに立体攻撃をかけた。
ゴルダ (GOLDA) 地 (#12)

ミズン星ロアンス・ベース北側の荒野。
ロン (LON) 地 (#6)

B級H・M・アロイン・グララン、ゴロンゴ・アロインの設計による反乱軍使用のアロイン。正規軍仕様との大きな違いは頭部の形状であるが、これはあくまで生産性における都合によるものである。
 ・身長 地上用15・7m
 宇宙用16・2m

重量 29・5t
 ・レーザー砲×1
 ・レーザーランチャー×1
《備考》
 宇宙用のゴロンゴは胸部に冷却ダクトがあり、背中に宇宙装飾がつけ足されていることと地上用と区別できる。
コナム (KONAM) 地

ペンタゴ・ワールドでの貨幣単位。1コナムは1ギーンの100分の1に相当する。



ザ・オリオン・ウエイ (THE ORION WAY)

マップ・マップンの見せ物小屋。リリス・ファウがトラパンサーだったか、ダバによって連れ出されてしまう。

サイカス・バインダー (CAUS BINDER) 地 (#19)

アシユラテンブルが装備する攻守両用の盾。肩に固定されている補助アームによって自在に可動する。レーザーを反射し、先端にはバウランチャーが装備されている。
作戦参謀

実際に作戦を遂行する際の指揮官となる人物。戦艦などで行動する際は、艦長以上の命令権をもつ。ギワザから反乱軍の残党狩りを命じられたギヤブレイは、プラネットボンバー、スレンダースカラにのりこみこの地位に就いた。
サイジエ・オバース (SAGE-OBERS) (#28)

ボセイダ正規軍のプラネット・クルーザーで、おもに、EX13以上の位の人間が使用

用する戦艦。船体の各所に約50門ものレーザー砲を配し、下部にはスライス・シャトルを収納することが可能。また、H・Mは14台収納でき、さらに大気圏突入能力ももっている。宇宙港に降下することも可能である。ギワザ・ロウは、このタイプの艦に自爆装置を仕掛け、クワサン・オリビを人質にしてダバ・マイロードの暗殺を計ったが、ギヤブレット・ギヤブレイにじやまをされ、失敗に終わっている。
 全長 360m

ザッパ (ZAPPA) 地 (#46)

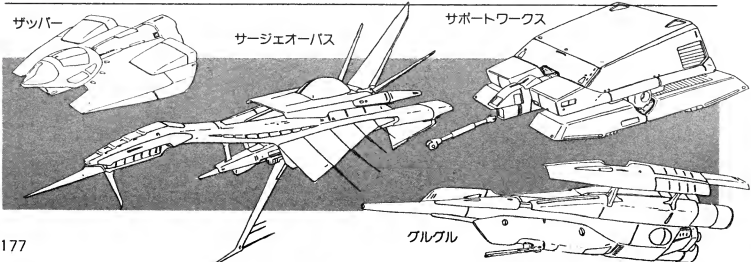
クレバーに搭載されていた小型のランドブリスター。ギワザの招待により、クワサンとリョウクレイが、クレバーからメッタへ移動する際に使用した。エルガイム・Mk-IIやアモンデュール・スタークが背面に装備しているランド・ブリスターは、このザッパを改造したものである。

サート・スター (THART-STAR) 地 (#17)

フル・フラットの支配する、アステロイドベルト内の人工天体。巨大な推進器を持ち宇宙空間を自力での移動が可能。内部には遠心力による重力プロットと、宇宙戦艦とH・Mなど(ホエールやベアズなど)を生産する、高度な工場がある。中央の倉庫には、30年前の第二次聖戦の時、アマダラ・カンダラが戦利品として得たH・M・ガイタルが保管されていた。また、ここはボセイダによる治外法権が認められ、正規軍ですらその介入を禁じられている星である。(さらに、女性のみの星であり、男にとってはまさに、享樂の惑星、であるといわれているが、実際はどんなものだろうか……)

サポート・マシン (SUPPORT MACHINE) 地

H・Mを運用するための補助機器で、行動範囲や機動力を拡大するものと、火力を強化するものに大別できる。前者には、ラン



ド・ブラスターやライト・ブラスター、後者には、バスター・ランチャーやパワー・ランチャー、セイバーなどがある。

サポーター・ワークス (SUPPORT WORKS) (#3)

格納形態となったランド・ブラスター・スピリッツを一台収納できる輸送用トレーラーで、V・ジョイン式のコンロッドによって、ペーシマックス・ワークスの後に連結が可能。二重デッキになっていて、武器や装甲は下部へ収納する。また、自動操縦も可能である。

全長 17・4 m

シールド (SHIELD) (対レーザー・シールド (ANTI LASER SHIELD) の略。バリア (BARRIER) と同義語)

レーザー光を拡散する防御スクリーン。宇宙船では標準装備だが、高出力が必要とするため H・M でも上位機種でなければ装備できない。

ジン・プラスチック (JIN PLASTIC) (略) ジン・プラ (JIN PLAT)

放射線処理を施した強化合成樹脂材。特性としては処理前は加工が容易で、処理後は耐熱・耐圧性が飛躍的に向上する。ペンタゴナ・ワールドでは広範囲に用いられている素材で、宇宙船や H・M の装甲板として使われる場合、さらにツインメリット・コティエングが施され、対レーザー装甲となる。

コトコウコ (U-B-1023) (#4)

コアムの第三宇宙港から、ダバたちがミズンへ行くためにシージャックした、軍用トランスポーターの識別番号。ペンタゴナ・ワールドなどは、大型兵器 (H・M) やランド・ブラスターなど、宇宙船には、すべて認識番号の登録が義務づけられており、問いあわせに対して即答できない場合は、軍用・

民間関係なしに攻撃をうけることになる。

磁気嵐 (MAGNETIC STORM) (#27)

トライデトアルの一部地方でひばんに発生する、厚いジャマーを供った大気流のこと。激しい大気流は、磁気をおびた粉塵をふきあげた上で、通信器やレーザーが使用不能になるだけでなく、H・M や艦船などの航行にも支障をきたす。ギャブレイ隊の迎撃に出動したレッシュのデイズードはこの磁気嵐に巻き込まれ不時着する。

ジャマー (JAMMER)

ペンタゴナ・ワールド特有の自然現象で、通信電波がいらしく干渉され、送受信が妨害されてしまうというもの。そのためレーザー通信網が発達するが、長距離の場合、容易に傍受されてしまうため、機密の内容の場合、高速艇を用いたビデオメールが使われている。人工的なジャマー発生器もある。もちろん軍用。

十三人衆 (EX-13)

十三人衆候補生 (#11)

EX-13 の候補生は多くの場合、EX-13 の部下として働き、資格がある判断されての正式に昇格することがある。ヘッドライナーとしての腕もろろだが、家柄や士官学校時代の成績も問われるため、候補生というだけになりのアントンといえる。作中ではネイの部下のアントン・ランドとヘックラー・マウザーがその立場であった。

シンボライズド・コンニエータ (SYMBOLIZED CONNIE) (H)

A 級 H・M の頭部に搭載されている有機系コンニエータのこと。人型をしているといわれているが、ブラックボックス化しているため、詳しい構造などは不明である。現在ではこのコンニエータを製造する技術が失われてしまったため、過去の戦闘で破壊

された H・M の頭部を模倣している。この有機系コンニエータをもつことが A 級 H・M の条件という。一説によると人型をしているらしいが、その姿は半透明の物質の封印の外からうかがうしかない。

スウェイト (SWET) (略) (#18)

ボセイダル直轄のガストガルの主部。巨大な円形の海上都市で自力での移動が可能である。中央には対空砲座をかねたボセイダル像が設置され、その周辺には行政や軍関係の中核がある。また、海面下には、パイオ・センサのネットワークの本体があり、ボセイダルのネットワークの本体は、パイオ・センサのパワーを集中して都市全体を飛行させ、直撃をきたす。

スキサン・バレー (SUGAN VALLEY) (略) (#29)

トライデトアルの反乱軍基地の一つで洞窟内に設置されているので発見されにくい。(ここで、レッシュは、みんなの奮起を促すため、そして何よりもダバのために、ついにターナを去る決心をしたのであった)

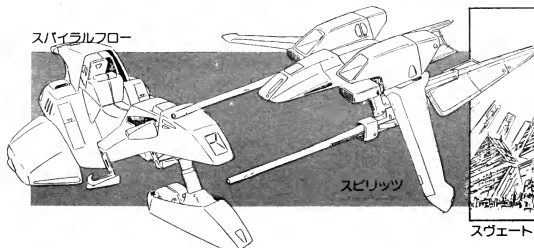
スターダスト作戦 (THE STARDUST OPERATION) (#36)

反乱軍が立てたガストガルの首都、スウェイト攻略作戦のこと。ガストガル周辺のスターダスト小惑星を人工的に移動させ、スウェイトに落下させるというもので、隕石を爆弾として使うという目的の他に、ガストガル上空の監視衛星の目をくらまし、隕石に隠れて宇宙船を降下させようという二重の目的があった。この作戦を実行するには膨大なエネルギーを必要とするため、P・S の協力が必要であった。

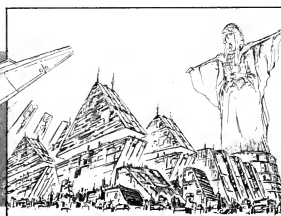
スタック (STACK) (略) (#26)

トライデトアル製 H・M、アモンデュールのコードネーム。

スパイラルフロー



スピリッツ



スウェイト

(#44)

暗闇でも物がはつきり見える装置。レッシンがセイダルの私邸に潜入するときに使った装備のひとつ。

スパイラル・フロー [SPRAL-FLOW] H

エルガイムのコクピットプロットと専用フロッサー・シートを含めたシステムの総称。単純に「スパイラル・フロー」とか「スパイ・フロ」略称。という場合、フリッカ・ピュイという専用フロッサー・マシンを指す。このコクピットシステムはババ・ハッサーが考案したもので、従来のH・Mのサスペンション式コクピットと異なり、独立シートがコクピットからフロートリングしているため、過度のGからもパイロットを保護できる。モニター・システムはM・K・I用のフリッカ・M・K・II用のピュイでは異なるが、A・級・B・級を問わず他のH・Mよりも視界が良いとされる。またシートが通常のフロッサー・マシンとして使用できることも特徴である。

スパイラル・フロー・システム [SPRAL-FLOW-SYSTEM] H

ババ・ハッサーが開発したシステムで、視界や耐G性に優れている。フリッカ・タイプ(視界は約90度)では未完成であったこのシステムは、後にピュイ・タイプ(視界は360度となった)をもつて完成をみる。

スーパー・フロッサー [SUPER-FLOSSER] H

オージェ・A・Cタイプに搭載されている高性能フロッサー・エンジンのこと。ガストガル製で、他のH・Mが空戦の場合専用フロッサーを必要とするのに対し、このエンジンは元々高推力をもつため追加装備が不要となっている。ただし、バッシュだけはレプリカ(複製)のさい、このフロッサーに換装されているので例外となっている。

スピアヘッド [SPEAR HEAD] H

パッシブのランダム・スレートについている大型セイバーを収納するラック、磁気による着脱方式。

スリッパ [SLIPPER] C(=O)

新型ランド・ブリスター。旧型のギラッピとは異なり、コンバクトに折りたたむことができるので、輸送や格納にはたいへんつらうがよい。また、バワー・ランチャーを二門装備していて、スビリッツ単独による作戦行動も可能である。

スペース・グライア [SPACE-GRAI] H (#7)

B・級・H・M。開発そのものはグライアよりも古い。地上用のグライアと異なり、フロッサー・システムがないためその分動力に余裕ができたのでバワーランチャーの装備が可能となった。(一応、地上でも活動できるがフロートリングは不可能である)。
身長 18・5 m
重量 19・8 t

スペース・ポッド [SPACE-POD] (#30)

宇宙船間の連絡などの短距離移動の際に用いられるスペース・ポッド。小型フロッサーにより慣性飛行をする。

スペース・ボート [SPACE-BOT] (#39)

メッシュ・メーカーに依頼して製作させた小型宇宙艇。小型のソーラープラズマエンジンに、コントロール装置を付けただけの極めて単純な乗り物である。武装は、申しわけ程度のレーザー銃のみで、二隻作られている。ダバ達、ギワザ・ロウのラマッサー(スラッシュ・タイプ)に潜入するために、対電波塗料布を縫い合わせたシートをかぶせて使用した。(このシートは、ベタゴナ一番の裁縫の能手、リリス・ファウの手によるものである。)

スペース・リスト [SPACE-LISTA] H (#6)

B・級・H・M。民間用自衛兵器として開発されたが正規軍でも使用されている。フロッサーシステムを持っていないので地上では移動できないが、ソーラージェネレーター利用のフラスマエンジンとスタビライザーにより宇宙空間では高い運動性を示す。

身長 11・2 m
・バワーランチャー×1
・ミニレーザー砲×2
・ミニレーザー砲×1

(備考) 外型がマシンライ・リスタに似ているためこのような名称が定着した。しかし、全然違う構造をしている。

スライズ・シャトル [SLAZE-SHUTTLE] (#29)

オージェ・オバスタータイプの戦艦の下部に収納されている、可変翼の連絡用宇宙艇。武装は機首のレーザー砲一門のみである。54話では、艦載が反乱軍の猛攻を受け大破する直前に、ギワザ・ロウが単身で脱出のために用いたが、ギワザ・ロウのバッシュに発見され、追いつめられて、ついには、ダバのエルガイムのバスター・ランチャーによって消滅させられてしまった。

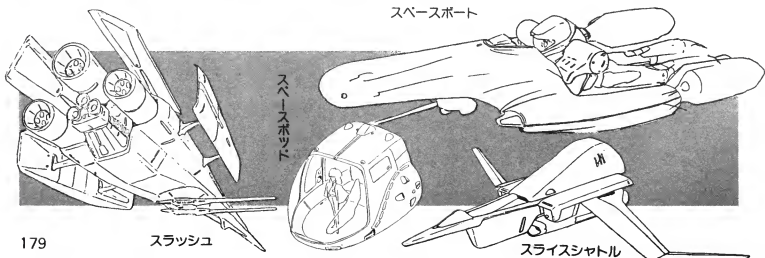
スラッシュ [SLASH] (#9)

S・J・R・(高速宇宙艇) H・Mやマシンナリイを積載し、高速で(二)三分程度(衛星軌道上まで上昇する。いわゆる、インターセプターまで上昇する。そのため、垂直離陸が基本となるが、通常の離着陸も可能である。大気圏離脱の際には、乗員に、旧式の化学燃料式ロケット並のGがかかる。主砲として、連装ドラフターロケット一基を装備している。また、艦首のコクピットはそのまま脱出カプセルとなる。

スラング・スラング [SLANG-SLANG] (#18)

ブラネットボンバー・レイ・タイプの戦艦

スペースポート



であり、本来は地上制圧用の中堅艦である。艦長はイレネ・イルスで、以下クルーは女性ばかりで構成されていて、ギャブレはこの艦の作戦参謀であった。

スロランサー (SLOW LANCER) H
投げつけることによって相手の破壊するランサー。通常のものと異なり、本体内にバッテリーをもっていて、バリアなどにふれると爆発する。ただし、有効なのは10分ほどである。資源の少ないベンタゴナ・ワールドにおいてはたいへん貴重な兵器と言えよう。オージェはラウンドバイナー内に30本、バツシュは肩の下に12本装備している。

正規軍 (#1)
反乱軍に対してつけられたベンタゴ連合軍の俗称。大きな戦争の直後で、この時代税金が高く、学歴のない若者が夢みた職業が正規軍人であった。軍の整備が行われていた十年ほど前は兵器の絶対量が不足していた。H・Mをもちこめば大隊できたそうだが、今日ではよほどのコネか金を積まなくては入隊できない。最近組織内の規律が乱れ、職務を利用して強盗まがいの行為が行われているようで、そのことも反ボセイダル運動に拍車をかけているといわれる。

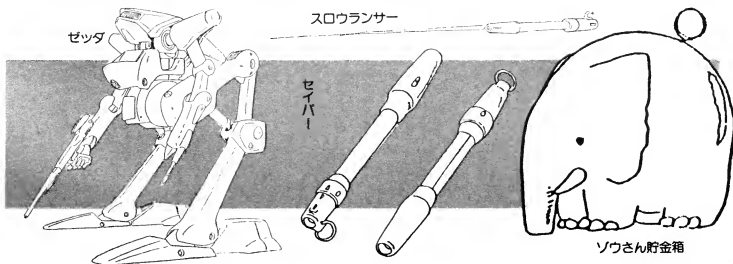
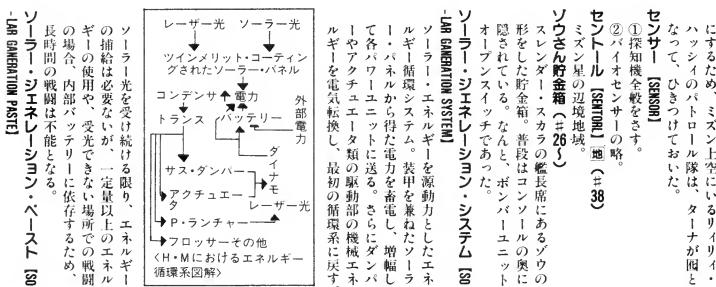
セカンド・セント・ウオー (THE SECOND SAINT WAR)
三九二〇年〜三九六二年まで行われたベンタゴ統一戦争。前大戦 (ファースト・セント・ウオー) 第一 (大規模戦争) でトライデントとコム両軍を破ったボセイダルのガストガル軍と、ミズンのヤーマン王朝との戦争で、ガストガル軍がミズンを占拠し王族を処刑することで終結をみる。ミズン戦役とも呼ばれる。この勝利により、ボセイダルはベンタゴ連合を樹立させることに成功する。

セーパー (SEAPER) (#1)
ベンタゴナ・ワールドでは、ごく一般的な護身用具である。つかの部分から吸収した太陽光線をレーザーに転換するシステムを持つ。連続使用時間は、暗闇や夜間で約30分、光が当り続けるかぎりは無制限である。また、アンチ・セーパー・リストやボセイ・アーチャーといったような、対セーパー用具も存在する。H・M用のセーパーも、基本的には構造は同じだが、その威力大なり格段の差がある。(あたりまえか。)

セツダ (SETTA) (#1)
マシンライイ。フレーム構造は単純だが、アーム部のパワーは強く、重量物の運搬作業などに適している。一部では盗賊団が、ハデな塗装や小改造をほどこして、自分達の仕事に用いている。

セーパー・ステッキ (SEAPER STICK)
Z作戦 (OPERATION Z) (#38)
スターダスト作戦を実行するためのカギとなる。パラタ・スターの所在をつきとめる作戦行動の暗号名。この作戦のため、ミズンの反乱軍基地からスラッシュ・タプス三隻が発進し、各地の同志に伝令を飛ばす。そして、それを正規軍にさくられないよう

にするため、ミズン上空に現れるリイリイ・ハッシーのパトリック隊は、ターナが囃となって、ひきつけておいた。



タ



行

太陽電気転換塗料のこと。ソーラー・パネルに使われる他にさまざまな分野に用いられている。

ソーラー・バインダー [SOLAR BANDER] (H)

エルガイムMk IとMk IIに装備されている。バインダーのこと。盾の表面の黒色のソーラー・パネル部は、他のボディ・アーマーと比較して数倍の吸収・転換能力をもつ。そのため、独立したパワー・ユニットとしてパワー・ランチャーにエネルギーを供給している。また、非戦闘時は予備セイバーのバッテリーのチャージが行われている。オーグエのラウンド・バインダーも同様のシステムだが、表面のコーティングはエルガイム以上のもので、したがってエネルギー供給量も高い。

ソーラー・パネル [SOLAR PANEL]

ジン・プラスチック材の表面にソーラー・ジェネレーション・ペーシストを塗ったもので、恒星サンズの放射線を電気変換するもので、ペンタゴナ・ワールド内の全ての、エネルギーを必要とするメカニクの外装に用いられている。また、ペーシストの質や塗装法により一単位面積あたりのエネルギー吸収量が異なるため、エネルギー吸収専門のものがあり、ソーラー・パネルというとしりこちをさすことが多い。

第一次スタータースト作戦 [THE FIRST STARDUST OPERATION] (#48)

スターダスト作戦を開始する前に大規模の流星群をスヴェーティに落とし、正規軍の防御システムを知る作戦。

第一撃許可証 [THE FIRST BANG CERTIFICATE-01-THANKS] (#05)

ホセイダ正規軍が発行している、武器関係(H・Mなど)の、民間輸送に対する許可証。もし、兵器などの輸送中に、正規軍から請求があり、この許可証を提示できないければ、反乱軍とみなされ攻撃される。ダバが、アマンダラ・カンタラを追ってミズンへ行くために、民間輸送会社へ依頼しに行ったときこれ、所有権をばなしたためことわられた。(これが、結局はトランスポーターを盗むきっかけになつてしまった。)

耐Gスーツ [ANTI GRAVITY SUIT]

H・Mの操縦者が身につけるスーツ。戦闘中に生じるG(重力)を弱める作用がある。特に機性の高いH・Mの場合、操縦者に加わるGは強くなるため、性能のよいスーツが必要である。なお、耐Gスーツは気密性をとないため、宇宙空間での戦闘には使用されない。

耐電気塗料布 (#39)

電気を吸収、乱反射する布。レーダーをかくぐつてラマッサーに近づくため、ダバはメックスに作らせたペーシスト・ボードをこの布でつなぐ、結つたのはリリス。

ターナ [TERNA] (#18)

中型戦艦で、ミズン星に置いてきぼりにされたアムがアマンダラより譲り受け、昔の盗賊仲間をかき集めて、スヴェーティ攻撃中のダバ達を助けるために使用した。その後、レッシイのホルと並び、反乱軍の旗艦とされる。主砲は艦首の大口径レーザー砲で、他にミサイル発射口やS・L・

Sなども装備されている。四ノ六機はH・Mを収納することができる。正式名称はクオート・ターナという。

チツキン [CHICKEN] (E) (#03)

サボリース・ワークス。ペーシスマシンとしてのワークス・タイプに比べ、陸上輸送と整備に機能が限定されている。しかし、機動性は高い。武装は前部のレーザー砲一門のみである。全長 21・9 m 重量 9 t

ツイン・メリット・コーティング [TWIN-MERIT COATING] (H)

ジン・プラスチックの表面に塗装されたエネルギー転換塗料で、太陽光線を電気転換したり、外部からのレーザー光線を吸収し機体を守る役目を果たしたりする。ただし、外部からのレーザー光線のエネルギーがコーティングのエネルギーをオーバーした場合、本体のジン・プラスチックも破壊されてしまう。

デザイナー [DESIGNER] (H) (#13)

エルガイム・Mk IIを量産ペーシストに再設計したB級H・M。ミズンのリトル・セイで試作機が作られ、設計図が各地の反乱軍に送られてからは多量に量産される。総合性能は正規のパルプと同等であるというから、B級としては上位にあたる。

身長 20・7 m、全長 24・1 m

・パワーランチャー 1

・ソーラー・バインダー×1 (セイバー×1、ランサー×1、S・メイン×1)

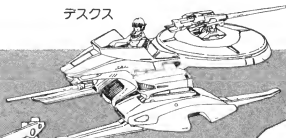
・前期型フロックスシート対応、後期型ス・バイラル・フロリフリッカ対応

(備考)

Mk Iと80%が部品を共有しているためパワー係数がB級として飛躍的に高い。このデザイナーDを参考にしたのがアモンデュールである。

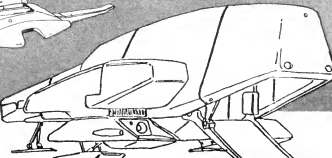
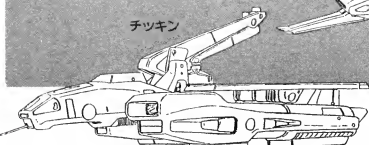
ディップス [DIPS] (#30)

デスクス



デス

チツキン



アマン商会所有の大型トランスポーターで反乱軍用に改造されたタイプも存在する。32話のトライデトアル軌道上での受け渡しでは、ネイ・モー・ハン、H・M隊の襲撃を受け、四隻のうちの一隻がネイ自身の手によって拿捕され、ガストガルのボセイダルのもとへ、運び屋のもとでも連行された。目的は、艦を調べて製造元をわらだすためであった。

手形(11)

クレジットカードのことが、暗証番号がなく所有者なら誰にでも換金できるので、現金がわりに扱われる。ダバ・マイロードは盗賊カロモンが百万ギンが登録されている手形をあずかっただけで運命が狂ってしまったのである。

テス (THES) (#6)

ボセイダル正規軍の高速度宇宙艇で、おもにパトロールに使用されている。武装としては、小型レーザー砲が二門あるだけなので戦闘には向いていない。全長 20m

テス・改 (BROHMO THES) (#32)

民間でも使用されている高速輸送艇で、S・F・Fテスの改良タイプ。機体後部に大きな貨物室が設けられている。また、ミズン上空でアマンダラ・カンダラの乗る、このタイプの機体が事故にあり、ターナに収容されたことがある。

テスクス (TESK) (#11)

ウーゴル村を旅立ったダバとキヤオがワックスに搭載していたフロッガー・サドルで後部の円盤状のターレットが特徴である。武装として、二門のレーザー砲がある。

電波発信塗料 (#9)

超低周波の電波を発する粒子を含んだ塗料で、一般のセンサーでは探知できない。ペー・ス・ロックスで捕えられたシエラ・リフは、足のつめにこの塗料をぬらされていた。

ために、反乱軍のアジトまでギャブリー達を案内する形になった。

テフルシリーズ H・M (THETAL SERIES) (#)

ガストガルで生産された同設計のムーバール・フレームをもつ H・M。三十台生産され、B (フラット) テンブルが二四台、残りが一台ずつ、A (アシュル) テンブル、C (カルバリーフ) A (アシュル) テンブル、D (デイスティル) テンブル、E (エンパー) テンブル、G (ガスト) テンブル、K (タロス) テンブルとして作られた。K・テンブルはスーパー・デイズードの原型というわけもある。

テフル・ナイト (THETAL KNIGHT) (#49)

ガストガルのボセイダル王家につかえていた近衛騎士団のこと。第一、二次戦争のさいには、テンブル・ポリーズと呼ばれる H・Mに乗り、王であるボセイダルの乗るオージェを守っていたといわれる。一騎当千の部隊といわれ、ペンタゴナ統一に大きく貢献したが、多くは戦場で戦死し、フルフラットとミアン・クワ・ハウ・アッシャーなど数名が生き残った。

ドヴァア空港 (DOVER AIRPORT) 地 (#26)

スレンジスカが、新型 H・M を受けるために立ち寄った、トライデトアルの軍用空港。スレンジスカは、着陸時にオーパー・ランして、H・M 格納庫に突っ込んでしまふ。また、その後キヤオを人質に取りながらも、新型 H・M を持ち逃げされた。

盗聴器探査カウンター (#38)

反ボセイダルを決定したギワザは、ボセイダルの盗聴器を探したためにこれを使った。

盗聴システム (#38)

ボセイダルがあらゆるボセイダル軍の艦船にセツトした高性能盗聴器。正規軍の動向を完全に把握するためのもの。

ドッキング・センサー (DOCKING SENSOR) (#11)

フロッサー・シートやスパイラル・フロロが H・M のコックピットに接続するたのガイドシステムに用いられるセンサー。スパイラル・フロロの場合、音声識別を兼ねている。

トライデトアル (TRIDENTAL) (#)

恒星サンズをめぐる五つの惑星のひとつ。地球規模の惑星で土星のような輪をもつ。優秀な技術者を生み出す星として有名。

ラスト (LAST) (#44)

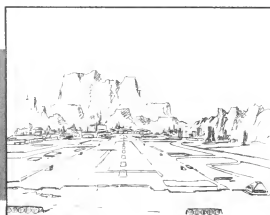
民間会社の大規模輸送船。設計者がイブシオンと同じ姉妹船である (形が似ているのはそのせい)。レッシュイを通常の10倍の運賃でスウェーデンに密入国させた。

トラック・フロッサー (TRUCK-FLOSSER) (#30)

反乱軍が兵員の輸送に用いている中型フロッサー。スウェーデンに単艦で突入した、ダバ・マイロードのうわさ聞きつけて集まった。トライデトアル各地の反乱軍が使用した。

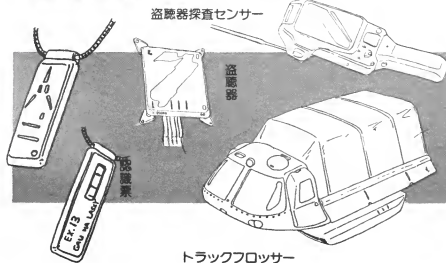
トリプル・フロッガー (TRIPLE FLOGGER) (#49) (#52)

セイバー・フロッガーのバリエーションでワイヤーが三本あるため、敵をつかまえずくなっているが、エネルギー消費量は三倍である。



ドヴァア宇宙港

盗聴器探査センサー



トラックフロッサー

【識別機 (IDENTIFICATION) (No. 16) (No. 8)】

ボセイダル正規軍の兵士が、必ず所有している。階級に応じた身分証明標識で、通常は首にかけている。レツシイは、ロージナの魔境で、バトリールをする兵士を追い払うため、EX-13の認識票を使用した。

【ヌーベル・ディザート (NOUVEL DÉSERT) (H) (No. 34)】

A級H・M。サートスター製のH・Mで、アマンダラ (実はボセイダル) 用として作られたものである。両肩にはパワーランチャー付のバインダーを装備しており、飛行形態への変形機能も持つ。また、コクピットはフリック対応型へ改造されている。

・全長 24・5 m
・ラウンド・バインダー×2
・セババ×2
・パワーランチャー×2

【イバ (IWA) (No. 30)】

アマン商会のトランスポートターを改造したドイツ・タイブの戦艦のコード・ネーム。アマンダラ・カマンダラが反乱軍のために用いたもので、火力はあまり強くないが、もともとトランスポートターだったため、H・Mなど兵器の輸送能力にすぐれている。トライデタルでは、ニコ・マスコがダバ・マイロードのグループの活躍を聞き、この戦艦を持ってグループに参入して来た。

【イブル (IBUL) (No. 7)】

グリン・タイブの大型フロツサーで、ミズン星反乱軍のステラ・コパインのグループで旗艦を務めた。

ハ
行

【バイオセンサー (BIOSENSER)】

バイオリレーション・システムの実用例で、生体エネルギーの伝送に用いられる精神波を思考で精神同調をおこなない、互いの行動を思考で知覚できるというもの。通常は二者をコントロール側とセンサー側に分け、センサー側を洗脳してコントロール側に同調させ、センサー側は知覚されていることを意識しないようになっている。このシステムの欠点は自意識がめざめると、同調が崩れ、リレーションが断たれてしまうこと、しかも、この期間が長いと二重人格化して、完全な精神障害を引き起す。

【バイオセンサー・バックアップシステム (BIOSENSER BACKUP SYSTEM)】

バイオリレーションに必要な生体エネルギーを、吸収、増幅、放射という制御を行うもので、スウェーデン全体が補助機能を果たしている。この中枢コントロールにラキシというシンボライズド・コンピュータが用いられている。

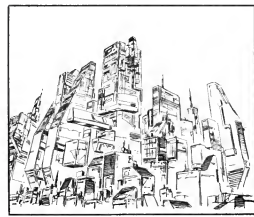
【バイオリレーション・エネルギー (BIORILATION ENERGY)】

オールドナ・ボセイダルが開発した人間の生体エネルギーの制御法。もともと不老不死の研究として進めていたのだが、生体エネルギーによる細胞活性化も一時的なもので、常時エネルギーの供給を受けていないと、もとの肉体に戻ってしまうという欠点があった。研究を続けた結果、生体エネルギーと精神波の相関関係を目を付け、生体エネルギーは同一の精神波長を持つ肉体なら

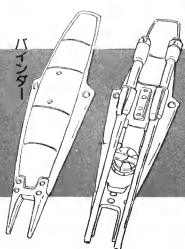
ば距離にかかわらず互いに伝達しえることを発見した。これを人工的に制御したものがバイオリレーション・システムである。さらにこのエネルギーは物理エネルギーに転換した場合、ソラーエネルギー以上のポテンシャル (潜在的) パワーを秘めていることが判り、オリジナル・オージェのパックアップシステムとしてメカニズムを完成させた。

【バイオリレーション・システム (BIORILATION SYSTEM)】

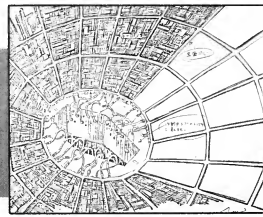
オールドナ・ボセイダルが開発した人間の生体エネルギーを吸収し、さまざまな目的のために利用する機構である。スウェーデンの生体エネルギーを吸収し、それをボセイダル像の地下のコントロールルームに集約し、リレーションを介してアマンダラ・カマンダラ・ボセイダルの影武者であるミアン・タウ・ハウ・アッシャー、フル・フラットに常時そのエネルギーを送り続けている。このエネルギーは人体の細胞活性化を促進し、肉体的老化を防ぐ役割がある。このエネルギー伝送は一種のテレパシーに似た精神波によって行われるため、ジャマに干渉されず到達する。この性質を利用したのがバイオセンサーと呼ばれるシステムである。あらかじめ洗脳し、いつわりの記憶を植え付け生体エネルギーの精神波により、マインド・コントロールするのだ。この働きによりセンサー化された人間の五感はずっとコントロール側に伝達される。例えばクワン・オリビはオールドナ・ボセイダル (ミアン) によりスウェーデンから制御されるが、同時にボセイダルもまたホエールのアマンダラからコントロールを受けているのだ。また、若返り以外にもこの生体エネルギーは物理エネルギーに転換することで、膨大なパワーとなる。そのひとつ



パワザール



バイスター



バイオセンサー

オリジナル・オリジナルを動かしたもので、もうひとつが、スウェーデンを浮遊させたパワーである。このシステムを開発したボセイダル（アマンドラ）の目的は自己の生命を永遠にすること、自分の影武者を立て安全にベンタゴナ・ワールドを支配するためであったと思われるが、反乱軍のスウェーデン攻撃と、ミアンのマインド・コントロールが失われたことでその野望はついでに終わった。

バインダー (BINDER) H

H・M用携帯火器を固定する橋のこと。特に強化されたツイン・メリット・コティンダにされている。エルガイム専用形の他、A・テンフルのサーカス・バインダー、オリジナルのラウンドバインダーなどがある。

バクザール (Bak-Zal) 地 (#25)

ボセイダル正規軍の駐屯地のあるトライトアルの大都市で、かつてのアムの恋人、エック・ソ・ロックが警備隊長を務めている。この都市の郊外の洞窟にターナをかくしていた。食料品の買い出しにでかけたアムとリリスは、警備軍に追いつき、まわされ、ゴミ箱の中へ隠れていた所を、エックに助けられる。

バクザール空港 地 (#25)

トライトアルのバクザールにある正規軍専用空港。ターナを捜すネイたちが立ち寄り、闇のアムをサージェ・オリジナルで追跡していた。

ハーケン (Haken) (#22)

リョクレイやクワサンの首すじに打ち込まれた8発のハーケンは、ボセイダルの精神コントロールを受けるアンテナのようなもので、今のところ取りはずす手段はない。

バスターランチャー (BUSTER-LANCHER) H

(#25)

エイブの主砲クラスのバスターランチャーで制御部や動力部にH・M本体を使用する。その威力はすさまじく、一撃で戦艦を破壊することもできる。ただし、エネルギーの過剰供給のため、アダプターは3チャネルを必要とし、一度の戦闘では2回の発射が限度である。また、性能的に不安定な所もありチューニングが悪いとバックファイアー（あらかじめおこなったエネルギーが逆流すること）をおこすこともある。セラクターによって、バスター砲、レーザー砲、バスター砲と使い分けことが可能で、バスター砲以外でもバスターランチャーの二、五倍の威力がある。一般的にはA級H・M用であるが、アダプターのチャネル数さえ合えば、B級H・Mでも使用できる。

バツユ (Bat-Yu) H (#16)

A級H・M。外観からは重装備のイメーヂを受けるが、ボディはオールラバー製でアーマーが比較的少ない。従ってエネルギーのロスが押さえられ軽快に動くことができるので、白兵戦においてすぐれた機能を発揮する。ムバール・フレームはエルガイム・M・Iとはほぼ同じものを使用しているが、出力や制御のフロッパーはエルガイムを上回る。攻撃力の大いさH・Mといえよう。身長 20・7 m 全長 21・2 m 重量 20・0 t

・セパ1×2 ・スロウランサー×12
・ミサイル×24
・バスターランチャー×2
・マイン×2
・エネルギーボンバー×5

バードナ (Birdna) H (#24)

（備考）
十数体のバツユが存在するが、これは、オールドナ・ボセイダルの設計によるレプリカが製造されているためであり、本物は一体しか存在しないがすでに現存しない。

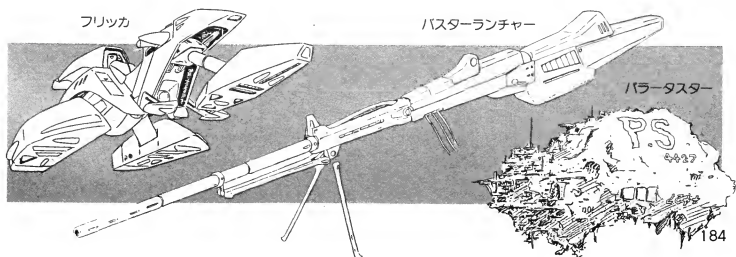
B級H・M。本体より有線コントロールで子バードナを操縦するため、ジャマーが厚くても目標に対して無人機による攻撃が可能である。ただし、子バードナの操縦にはかなりの技術を要する。
・全長 11・8 m 体高 12・6 m
・バスターランチャー×1
・セパ1×1
子バードナ×6

バドラー・スパー (Badler-Spear) H (#50)

ガイラム専用の携帯兵器で、ブラッド・テンプルに対抗するために開発された。ゲルランチャーのエネルギーはH・M本体より供給されている。

バドラー・スター (Badler-Star) 地 (#20)

アステロイド・ベルト内の鉱物資源を操縦する鉱山惑星（物語中に登場したものは識別コード、マホメドである）その歴史は古く、ベンタゴナ開発初期から操業は続けられていた。そのため旧式の原力が設置されており、太陽発電に切り換えられている。現在でも、その一部に放射性物質が残っているものもある。P・S内部では今でも発掘が続けられていて、各鉱山の作業員達は奥界による呼吸器障害などの病気に悩まされている。P・Sは基本的には民間企業だが、中央政府の直轄の管理を受けており、EX13の一人、マフ・マクティンが責任者である。現場の管理はボン・サリンスが行っていたが、作業員達の反乱により死亡し、P・S全体が反乱軍に所属するようになった。そのため、正規軍の攻撃の際にまだ機能を保っていた地下原力が、アルファ・ハーットの暴走により事無きを得て、その後のスターダスト計画ではダバ・マイ



ロイドの要請にこたえてあり余るエネルギーを供出し、作戦自体の中核をなした。

バルブド [BALBUD] (H) (#13)

B級H・M。よりA級に近い性能をもっており近衛艦隊などに配備されている。

・全長18・9 m 重量28・7 t

・パワーランチャー×1 セイバー×2

バルブド・カイセス [BALBUD-KAYSES] (H) (#46)

B級H・M。補給基地メッタの少女隊専用機。脚部のフロッサーを取りはずし、宇宙装備をほどこしてある。いわゆるS・バルブドとも呼ぶべき代物である。外観上の差異としては、頭と胸の形状や腕のシールド、そして脚部のスタビライザーが取りはずされていることぐらいであるが、なによりもそのはでなマキングは少女隊のイメージをよく表わしているように思う。

・身長18・9 m

・パワーランチャー×2

セイバー×1 シールド×1

パワーランチャー [POWER LANCHER] (H)

大型レーザー砲のこと。H・Mやマシンライ、フロッサーマシンなどに装備されている。

ハンド・メイド [HAND MADE] (C) (#2)

B級H・Mやマシンライなどの大量生産品の場合、民間に払いこられることが多く、ムルバ・フレームなどの部品も入手しやすい。それで外装を変えたオリジナルH・Mを作り、いきがっている地方出身の武者などが多かったそうである。

ハンド・ランチャー [HAND LANCHER]

小型のパワー・ランチャーでH・Mのセイバー・ロケットに内蔵されている。エルガイムMk1とMk1IIが主に使用した。

反乱軍 (#1)

ペンタゴ連合のボセイダル政権に反対する

ゲリラグループの総称。正規軍の弾圧に対して武力闘争で民衆の意見を認めさせようとする。中央から離れたミズン、コナムなど運動が活発だが、正規軍の分断作戦や各グループの運動方針の不一致などにより、ペンタゴナ全体の流れに成り得ていない。

諸問題を整理すると根本原因は、諸民衆の壁を越えた指導者の不在が掲げられる。王朝過剰に慣れたペンタゴの民衆には、去の繁栄をもたせてくれた王族が最も適任者であるが、その王族もボセイダルの手により徹底的に根絶しされていったのだ。三九八〇年のミズンにおけるカモン・マイロッドの打倒ボセイダル宣言は、一夜のうちに広まり、反乱軍統一のきっかけとなつた。

続いて行われたスターダスト作戦により、勢力を得た反乱軍は同年、スウェイトを陥落させボセイダル政権を崩壊させた。

B級ヘビーメタル [B CLASS HEAVY METAL] (H)

純粋H・Mの設計をベースに簡略化した準H・Mの総称。マシンライ系戦闘兵器の性能向上により、人間以外のものもこの範囲に含まれることになる。

ヒップ・バンカー [HIP BUNKER]

搭乗者の耐Gスロープのオブシidianバツのひとつ。耐Gスロープでレーダー、通信機、スコープなどとして使用できる。一・三キロと軽い。

ユキイ [YUKIY] (H) (#27)

エルガイム・Mk1II用スバイラル・フロリン・コクピットMk1IIを360度周回スクリン・キャビティ化しようとして以前から製作していたもので、アモンデュールをMk1IIに改造するさいに完成させた。以前のスバイラル・フロリン・フロッサーと比べ本体にモニターがない点と、コクピット自体が広いため、特別な変形機構が不要となり、機体の構造はきわめて単純である。操縦系が同

一なためMk1IIでも使用可能だが、コクピット正面の予備スクリーンが、外部をモニターできないため不便となる。

フア [FUA] (H)

ペンタゴナ太陽系にある五個の惑星のひとつ、月ごいのサイズしかなく、地中の空洞部に殖民されている。七八〇年前に崩壊し小惑星群と化したカラミティの衛星であった。

ブースター [BOOSTER] (H) (#48)

スターダスト作戦において直徑百二十m程度の大型石を落とすために使われた動力装置。直徑二十mもある噴射口をもっている。

フランド・テンフル [B-1000 TEMPLER] (H) (#53)

第一、二次聖戦時代にはボセイダル軍で活躍した大型H・M。テンフル・ナイツ専用のため、レフリカは登場しなかったが、Mk1IIの頭部やオリジナル・オージェエの右肩のバインダーなどに部品が流用されている。

武装・重量不明

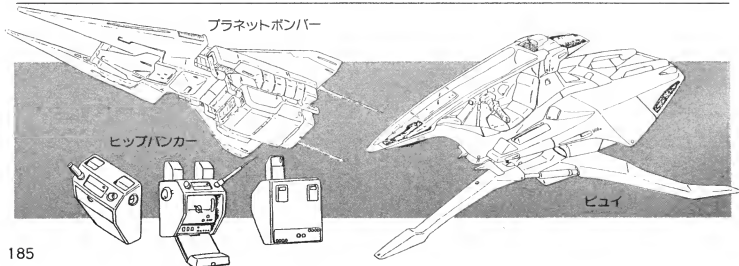
武装・フレームランチャー他不明

プラネットボンバー [PLANET BOMBER]

ガストガル軍の保有する衛星新道上からの対地掃討攻撃機。通常は駆逐艦として機能する。対地ミサイルそのものをさすこともある。

フリッカ [FRICKA] (H) (#1)

エルガイム・Mk1II用スバイラル・フロリン・バツ・ハツサウが開発した耐Gシステム用に製作されたもので、フロッサー・マシンが変形してH・M用のシートとなる。のちにデイズードやスーペル・デイズードにも搭載されることになる。シート上部から搭乗者を上からおおうようにモニターが出て、H・Mの頭部センサーからの映像が



投影される。さらにターゲット・マークや各種情報はヘルメットのバイザーに直接投影されるのだ。

フリアーモ (FRIAMO) 地 (C-17)

コアムの主都。キートに近い地方都市で、巨大な断層があり、上部は高級市街に、下部はスラム街になっていて、その貧富の差は激しい。アマン銀行の支店があり、ダバ達は手形を届けに來た。また、リリスとの出会いもこの都市である。

フリアーモ・ベース (FRIAMO BASE)

コアム星フリアーモに存在する正規軍ベース。チャイ・エ・チャイが司令官。ダバたちはここからトランスポーターを奪ってミズンに向かったというアマンダラを通った。ガウ・ハ・レツシイも、ここにいたがためにダバたちにかわりあうようになった。

フロッサー (FLOSSER) (フロッサー・エンジン (FLOSSER ENGINE) フロッサー・エンジン (FLOSSER ENGINE) の略称)

コアユニットから生じる人工重力波を増幅する装置。一種の反重力機関とも言えるが不完全なものであり、大地に対しての反発力を生み出し、フロートイングしている。コアユニットの種類と増幅するための電力に応じ、出力に差が生じる。ペンタゴナ・ワールドで用いられている大半の乗り物は、このエンジンを使用している。

フロッサー・エンジン (FLOSSER SEAT) 地 (H)

H・M用の操縦席で、搭乗者を外部からコクピットに乗り込ませるため、フロッサーが装備されている。これを発展させたのがスパイラル・フロア・シートである。ディザード以外はA級H・Mの共通として用いられている。音声入力ではないが、ドッキング・センサーが内蔵されている。

フロッサー・パン (FLOSSER-PAN) 地 (E)

フロッサー・エンジンを搭載するマシンの総称だが、分類上H・Mや宇宙船、飛行機などを除いた陸上車両を示すことが多い。

フロッサー・エンジンを搭載するマシンの総称だが、分類上H・Mや宇宙船、飛行機などを除いた陸上車両を示すことが多い。

ほとんどない。そのため、この制度が生まれることとなったのである。指揮官がヘッドハンターになった場合、その隊の兵士の給料は三倍になるといったような特権がある。ギワラの秘書官のささいなことを、前線従事を望んだギワラは、スレンダー・スカラ遊撃隊を預けられ、ヘッドハンターを目指した。

ヘッドハンター (HEAD HUNTER) A級以上のH・Mパイロットをいう。

ヘッティ・エリア (HETTY AREA) 地 (H)

ミズン星の小村。反乱軍により、ホセ・イダル軍は撤退したものの、戦場を村内でこなわれるのを嫌う村民は反乱軍に出ていってもらったがっている。

ヘビメタル (HEAVY METAL) 地 (H)

広義的にはペンタゴナ・ワールドで用いられている有人操縦の戦闘ロボットの総称。構造や材質などによりA級とB級に分類できる。狭義的には、有機系コンピュータ・システムを操縦系に用い、ムルバル・フレームによってボディを構成される人型の戦闘ロボットとなる。

H・Mの歴史

H・Mの登場は古く、H・M同士の最大の戦闘が行われた第一・二次型戦よりさらに何千年もさかのぼるらしい。ガスト・グライデ・タル、ミズン、コアム、カラミティといった各惑星でそれぞれH・Mが作られていたが、当時のH・Mは兵器としてよりも、王族、貴族、豪商の富や権力を示す象徴として作られたといわれる。材質は皆をつくされ、単品生産を前提とした設計はムルバル・フレームは共通のものがあった。H・Mが兵器として活躍したのは第一・二次型戦争のころで、活羅バイズ・ド・コンヒューターの搭載による操縦系の進歩、

ベス (BAS) 地 (C-17)

B級H・M。サード・スター製のH・Mで同星の自警軍専用機として使用されている。限右群内での戦闘を念頭において設計されており、巨大なしっぽ状のスタビライザー、アステロイド・ペルト専用のオートレイパーや航法センサーなどを装備している。

身長 23.0 m
全長 40.7 m
バウ・ランチャー×2
ミサイル×30

パワールンチャーは、未使用時には両腕のキャーに収納することができる。

ツドハタ (TUD-HATA) (C-17)

反乱軍狩りにおいて、最も功績のあった者に贈られる称号。ホセ・イダル正規軍において、上級の将校はほとんど文官で占められており、学歴や金、家柄などが重んじられているため、武力による出世の可能性は

ほとんどない。そのため、この制度が生まれることとなったのである。指揮官がヘッドハンターになった場合、その隊の兵士の給料は三倍になるといったような特権がある。ギワラの秘書官のささいなことを、前線従事を望んだギワラは、スレンダー・スカラ遊撃隊を預けられ、ヘッドハンターを目指した。

ヘッドハンター (HEAD HUNTER) A級以上のH・Mパイロットをいう。

ヘッティ・エリア (HETTY AREA) 地 (H)

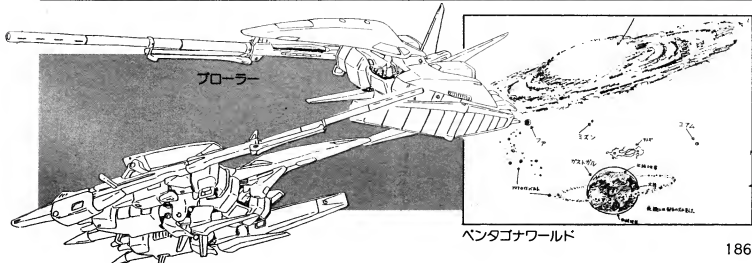
ミズン星の小村。反乱軍により、ホセ・イダル軍は撤退したものの、戦場を村内でこなわれるのを嫌う村民は反乱軍に出ていってもらったがっている。

ヘビメタル (HEAVY METAL) 地 (H)

広義的にはペンタゴナ・ワールドで用いられている有人操縦の戦闘ロボットの総称。構造や材質などによりA級とB級に分類できる。狭義的には、有機系コンピュータ・システムを操縦系に用い、ムルバル・フレームによってボディを構成される人型の戦闘ロボットとなる。

H・Mの歴史

H・Mの登場は古く、H・M同士の最大の戦闘が行われた第一・二次型戦よりさらに何千年もさかのぼるらしい。ガスト・グライデ・タル、ミズン、コアム、カラミティといった各惑星でそれぞれH・Mが作られていたが、当時のH・Mは兵器としてよりも、王族、貴族、豪商の富や権力を示す象徴として作られたといわれる。材質は皆をつくされ、単品生産を前提とした設計はムルバル・フレームは共通のものがあった。H・Mが兵器として活躍したのは第一・二次型戦争のころで、活羅バイズ・ド・コンヒューターの搭載による操縦系の進歩、



ヘルミネ (HERMINE) (#42)

テクノラン、オリビエの専用機。カルバリー・テンブルンのコードネーム。

バスター・ランチャーと呼ばれる戦艦級の兵器の使用が可能となったためであった。ガストガルのオージェやブラッド・テンブルを始めとするテンブル・シリーズH・Mは、今日までその強さが知られる伝説的H・Mである。だが、もともと単品生産が基本であった量産が困難であり、有機系精密パーツをなくし、構造を簡略化した準H・Mを代用品として投入していった。また純H・Mも次々に戦いで破壊されたため、オリジナルを保存し、レプリカ(複製品)を製造していったため、部品の劣化が進み、第二次聖戦終了時には、完全な純正H・Mの姿はどこにもなかった。ベンタゴ連合樹立後、ポセイダル正規軍の整備が行われたのは、H・Mと示すようになってしまった。そしてH・Mのレプリカ生産がふたたび始まったのであった。ポセイダル正規軍は、過去において大規模な戦闘があった場所や宙域でスクラップと化したH・Mを回収し、保存されていたオリジナルをもとに再生作業に入ったのである。パーツの多くは新しく作り直さねばならなかったが、準H・Mとは比較にならない高性能機が生れた。そして準H・MをB級と呼び、レプリカをA級と呼び差別化したのであった。だが、皮肉にもA級H・Mの実戦投入の一番手は正規軍ではなく、コマの辺境地ウーゴル村で作られたハンドメイド品のエルガイムであった。その後A級H・Mの生産は続けられたが、マシンライ系の戦闘兵器の進歩により、能力的にB級H・Mと同等かそれ以上になるにつれH・Mの概念も薄れていった。

ペンタゴ・ワールド (PENTAGO WORLD)

二重太陽である恒星サンズを中心に同心円上の軌道を回る、ガストガル、トライデント、アム、コム、ファという五個の惑星全体をさす。ファを除いて、各惑星は人類に居住可能である。そしてそれぞれに王朝が築かれていたが、宇宙船による惑星間の運航が行われるようになると、植荷をねらう海賊などが横行し、民間の運輸会社も武装するように、宇宙の治安は非常に悪かった。そしてガストガル王朝のポルドナ・ポセイダルが各惑星の王朝制を廃し、共和民主制に移行するというペンタゴ連合構想を提唱したが、他星王朝の支持が得られるわけもなく、第一次聖戦が起きるのであった。

ペンタゴ連合 (THE PENTAGO ALLIED)

ポルドナ・ポセイダルによって設立されたベンタゴナ・ワールド統一政権。この連合樹立のために、第二次聖戦が起き、各惑星はガストガルのポセイダル軍に屈服し連合に加盟していった。最後まで抵抗したのがミズン星のヤーマン王朝であったが、三九六二年に統治者のカモン・ワラーV世の死によって完全統一は達成された。各惑星の王族、貴族はことごとくその身分を剥奪され、民主国家制に移行されたが、戦後の治安維持を名目に、ガストガル軍が駐留し、国政の大半はガストガル政府から出されていた。そして駐留軍が連合軍と名称を変えてもその実態にはななかった。そのため、旧王族、貴族を中心に反ポセイダル運動が起き、武力闘争化するや、反乱軍として活動が開始された。その背景には連合樹立前には無税であった民間の惑星間運輸が課税対象となったことや、正規軍のパトローラー艦が臨検と称して、積荷の一部を没収したり、不当な通行税を徴収していく

などのトラブルが相次ぎ、民間企業が影から反乱軍に資金援助をしていたということがあげられる。そして三九八〇年、ミズン星でカモン・ワラーV世の忘れ形見、カモン・マイロイドの打訃ポセイダル宣言により、トライデント、アム、コム、ミズンの反乱軍が集結し、同年にはガストガルの首都スグエーは陥落、ポセイダル独裁政権と呼ばれたベンタゴ連合は崩壊した。連合国家制は反乱軍の方針で民主化に移行されようとしたが、困難な戦後処理問題を多く携え、新政権の前途は多難といえる。

ペンタゴ連合軍 (THE PENTAGO ALLIED FORCES)

ベンタゴ連合樹立、三九六五年に結成されたベンタゴナ・ワールド統一軍隊。ガストガル以外の各惑星の旧軍隊は解体され、新たに現地から兵員を徴用している。上級士官は旧ガストガル軍出身者でしめられている。平時の任務としては、各惑星及び周辺宙域の治安維持、密貿易の徹底などである。

ホエール (WHALE) (#60)

サートスター製のソーラーヨット。下部に強力なフロッパー・システムを装備している。オリジナルのホエールはアマンダラの所有(これはパイオ・センサールのコントロール装置が搭載されていた)であるが、他にレッシュイヤー・フラットも同タイプの艦を使用していた。

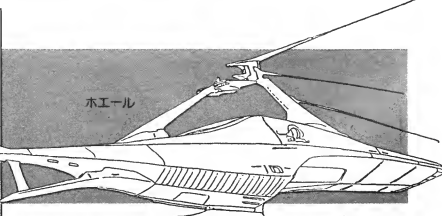
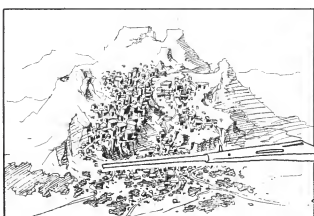
ポセイダル軍 正規軍

反乱軍がベンタゴ連合軍(正規軍)を指している俗称。ポセイダル政権に対しての反発がそう言われているのである。

ホロ・ガード (Holo-guard) → ホロスコープ

ホロドの略語
ホロスコープ・ガード (HOSCOPE-GUARD) (#68)

立体映像を展開することにより、地上における基地や戦艦など隠すシステムで、地形



マレーニキ

マ行

マクネット・アンカー [MACNET ANCHOR]

戦艦が地上に着陸する際、地面との間にマグネットフィードルを形成してショックを極力抑えながら静止させるシステムでかなりのパワーがあり、逆推進ロケットを使用するよりも有効な着陸手段である。ランディングギアの周辺に装備されている。又同原理を利用したものにレーザネットがある。

マシンナリイ [MACHINARIY] (#1)

B級H・Mとフロッサー・マシンの間にあたる戦闘マシン。ムーバル・フレームを用いてはいるが作業用マニピュレーターなどの動きはよい。安定性のよいフロッサー・システムを持ち、地上での機動力はB級H・Mを上回るため、小規模な部隊では広く用いられている。基本的には、ゼツタとリスタの二種類がある。

マニアル・レイバー [MANUAL-LABER] (#18)

H・Mや宇宙船を手動で操縦する方式のことで、これは、基本操作がオートレイバー化されていて、アステロイド帯のような特殊な空域ではほとんど役に立はなくなっているため、これらのメカニックをフロッサーに必要となるものである。

マレーニキ [MARUENIKI] (#23)

の複雑な所や、ジャマーの厚い所で特に有効な擬装手段である。その事を察知するには地形図をもとにトレスする以外に方法はない。

ミズン [MIZUN] (#38)

ゴワザ軍フラネットボンバー・レイ級の戦艦、リイリーの勝手な作戦の犠牲となりターナに特攻をかけられ撃沈させられた。

ミズン [MIZUN] (#38)

格闘型戦艦をめぐって五つの惑星のひとつ。恒星サンズをかけた重力は他と変りないようである。ヤーマン王朝がかつて栄えていたが、第二次戦争で首都ロージナは破壊と化し、現在はカナルに新首都が建設されている。

ミズン・クロン [MIZUN-CROWN] (#1)

B級M・M。その名のごとくミズン星で一番多く使用されているタイプ。両腕が極端に細くついで、その分余ったエネルギーを他のパワーランチャーに使用して。また背中にもフロッサーシステムを装備していて、脚部の形状にも弱冠冠が見られる。

ミズン [MIZUN] (#18)

第二次戦争のことで、ボセイダルのガストガル軍がペンタゴナ統一に最後まで反対するミズン星に対し侵攻を開始した。この戦いでは、ミズン軍はSLSを大規模に使用し、ガストガル軍の宇宙船を迎撃するがボセイダルのフラネット・ボンバーを投入し、ミズン全土を植民地化した。ミズン軍のH・M、ガイラムは降下部隊の迎撃にあ

ミズン [MIZUN] (#18)

第二次戦争のことで、ボセイダルのガストガル軍がペンタゴナ統一に最後まで反対するミズン星に対し侵攻を開始した。この戦いでは、ミズン軍はSLSを大規模に使用し、ガストガル軍の宇宙船を迎撃するがボセイダルのフラネット・ボンバーを投入し、ミズン全土を植民地化した。ミズン軍のH・M、ガイラムは降下部隊の迎撃にあ

ミズン [MIZUN] (#18)

第二次戦争のことで、ボセイダルのガストガル軍がペンタゴナ統一に最後まで反対するミズン星に対し侵攻を開始した。この戦いでは、ミズン軍はSLSを大規模に使用し、ガストガル軍の宇宙船を迎撃するがボセイダルのフラネット・ボンバーを投入し、ミズン全土を植民地化した。ミズン軍のH・M、ガイラムは降下部隊の迎撃にあ

ミズン [MIZUN] (#18)

第二次戦争のことで、ボセイダルのガストガル軍がペンタゴナ統一に最後まで反対するミズン星に対し侵攻を開始した。この戦いでは、ミズン軍はSLSを大規模に使用し、ガストガル軍の宇宙船を迎撃するがボセイダルのフラネット・ボンバーを投入し、ミズン全土を植民地化した。ミズン軍のH・M、ガイラムは降下部隊の迎撃にあ

ミズン [MIZUN] (#18)

第二次戦争のことで、ボセイダルのガストガル軍がペンタゴナ統一に最後まで反対するミズン星に対し侵攻を開始した。この戦いでは、ミズン軍はSLSを大規模に使用し、ガストガル軍の宇宙船を迎撃するがボセイダルのフラネット・ボンバーを投入し、ミズン全土を植民地化した。ミズン軍のH・M、ガイラムは降下部隊の迎撃にあ

ミズン [MIZUN] (#18)

第二次戦争のことで、ボセイダルのガストガル軍がペンタゴナ統一に最後まで反対するミズン星に対し侵攻を開始した。この戦いでは、ミズン軍はSLSを大規模に使用し、ガストガル軍の宇宙船を迎撃するがボセイダルのフラネット・ボンバーを投入し、ミズン全土を植民地化した。ミズン軍のH・M、ガイラムは降下部隊の迎撃にあ

ミズン [MIZUN] (#18)

第二次戦争のことで、ボセイダルのガストガル軍がペンタゴナ統一に最後まで反対するミズン星に対し侵攻を開始した。この戦いでは、ミズン軍はSLSを大規模に使用し、ガストガル軍の宇宙船を迎撃するがボセイダルのフラネット・ボンバーを投入し、ミズン全土を植民地化した。ミズン軍のH・M、ガイラムは降下部隊の迎撃にあ

ミズン [MIZUN] (#18)

第二次戦争のことで、ボセイダルのガストガル軍がペンタゴナ統一に最後まで反対するミズン星に対し侵攻を開始した。この戦いでは、ミズン軍はSLSを大規模に使用し、ガストガル軍の宇宙船を迎撃するがボセイダルのフラネット・ボンバーを投入し、ミズン全土を植民地化した。ミズン軍のH・M、ガイラムは降下部隊の迎撃にあ

ミズン [MIZUN] (#18)

第二次戦争のことで、ボセイダルのガストガル軍がペンタゴナ統一に最後まで反対するミズン星に対し侵攻を開始した。この戦いでは、ミズン軍はSLSを大規模に使用し、ガストガル軍の宇宙船を迎撃するがボセイダルのフラネット・ボンバーを投入し、ミズン全土を植民地化した。ミズン軍のH・M、ガイラムは降下部隊の迎撃にあ

ミズン [MIZUN] (#18)

第二次戦争のことで、ボセイダルのガストガル軍がペンタゴナ統一に最後まで反対するミズン星に対し侵攻を開始した。この戦いでは、ミズン軍はSLSを大規模に使用し、ガストガル軍の宇宙船を迎撃するがボセイダルのフラネット・ボンバーを投入し、ミズン全土を植民地化した。ミズン軍のH・M、ガイラムは降下部隊の迎撃にあ

ミズン [MIZUN] (#18)

第二次戦争のことで、ボセイダルのガストガル軍がペンタゴナ統一に最後まで反対するミズン星に対し侵攻を開始した。この戦いでは、ミズン軍はSLSを大規模に使用し、ガストガル軍の宇宙船を迎撃するがボセイダルのフラネット・ボンバーを投入し、ミズン全土を植民地化した。ミズン軍のH・M、ガイラムは降下部隊の迎撃にあ

ミズン [MIZUN] (#18)

第二次戦争のことで、ボセイダルのガストガル軍がペンタゴナ統一に最後まで反対するミズン星に対し侵攻を開始した。この戦いでは、ミズン軍はSLSを大規模に使用し、ガストガル軍の宇宙船を迎撃するがボセイダルのフラネット・ボンバーを投入し、ミズン全土を植民地化した。ミズン軍のH・M、ガイラムは降下部隊の迎撃にあ

ミズン [MIZUN] (#18)

第二次戦争のことで、ボセイダルのガストガル軍がペンタゴナ統一に最後まで反対するミズン星に対し侵攻を開始した。この戦いでは、ミズン軍はSLSを大規模に使用し、ガストガル軍の宇宙船を迎撃するがボセイダルのフラネット・ボンバーを投入し、ミズン全土を植民地化した。ミズン軍のH・M、ガイラムは降下部隊の迎撃にあ

ミズン [MIZUN] (#18)

第二次戦争のことで、ボセイダルのガストガル軍がペンタゴナ統一に最後まで反対するミズン星に対し侵攻を開始した。この戦いでは、ミズン軍はSLSを大規模に使用し、ガストガル軍の宇宙船を迎撃するがボセイダルのフラネット・ボンバーを投入し、ミズン全土を植民地化した。ミズン軍のH・M、ガイラムは降下部隊の迎撃にあ

ミズン [MIZUN] (#18)

第二次戦争のことで、ボセイダルのガストガル軍がペンタゴナ統一に最後まで反対するミズン星に対し侵攻を開始した。この戦いでは、ミズン軍はSLSを大規模に使用し、ガストガル軍の宇宙船を迎撃するがボセイダルのフラネット・ボンバーを投入し、ミズン全土を植民地化した。ミズン軍のH・M、ガイラムは降下部隊の迎撃にあ

ミズン [MIZUN] (#18)

第二次戦争のことで、ボセイダルのガストガル軍がペンタゴナ統一に最後まで反対するミズン星に対し侵攻を開始した。この戦いでは、ミズン軍はSLSを大規模に使用し、ガストガル軍の宇宙船を迎撃するがボセイダルのフラネット・ボンバーを投入し、ミズン全土を植民地化した。ミズン軍のH・M、ガイラムは降下部隊の迎撃にあ

ミズン [MIZUN] (#18)

第二次戦争のことで、ボセイダルのガストガル軍がペンタゴナ統一に最後まで反対するミズン星に対し侵攻を開始した。この戦いでは、ミズン軍はSLSを大規模に使用し、ガストガル軍の宇宙船を迎撃するがボセイダルのフラネット・ボンバーを投入し、ミズン全土を植民地化した。ミズン軍のH・M、ガイラムは降下部隊の迎撃にあ

ミズン [MIZUN] (#18)

第二次戦争のことで、ボセイダルのガストガル軍がペンタゴナ統一に最後まで反対するミズン星に対し侵攻を開始した。この戦いでは、ミズン軍はSLSを大規模に使用し、ガストガル軍の宇宙船を迎撃するがボセイダルのフラネット・ボンバーを投入し、ミズン全土を植民地化した。ミズン軍のH・M、ガイラムは降下部隊の迎撃にあ

ミズン [MIZUN] (#18)

第二次戦争のことで、ボセイダルのガストガル軍がペンタゴナ統一に最後まで反対するミズン星に対し侵攻を開始した。この戦いでは、ミズン軍はSLSを大規模に使用し、ガストガル軍の宇宙船を迎撃するがボセイダルのフラネット・ボンバーを投入し、ミズン全土を植民地化した。ミズン軍のH・M、ガイラムは降下部隊の迎撃にあ

ミズン [MIZUN] (#18)

第二次戦争のことで、ボセイダルのガストガル軍がペンタゴナ統一に最後まで反対するミズン星に対し侵攻を開始した。この戦いでは、ミズン軍はSLSを大規模に使用し、ガストガル軍の宇宙船を迎撃するがボセイダルのフラネット・ボンバーを投入し、ミズン全土を植民地化した。ミズン軍のH・M、ガイラムは降下部隊の迎撃にあ

ミズン [MIZUN] (#18)

第二次戦争のことで、ボセイダルのガストガル軍がペンタゴナ統一に最後まで反対するミズン星に対し侵攻を開始した。この戦いでは、ミズン軍はSLSを大規模に使用し、ガストガル軍の宇宙船を迎撃するがボセイダルのフラネット・ボンバーを投入し、ミズン全土を植民地化した。ミズン軍のH・M、ガイラムは降下部隊の迎撃にあ

ミズン [MIZUN] (#18)

第二次戦争のことで、ボセイダルのガストガル軍がペンタゴナ統一に最後まで反対するミズン星に対し侵攻を開始した。この戦いでは、ミズン軍はSLSを大規模に使用し、ガストガル軍の宇宙船を迎撃するがボセイダルのフラネット・ボンバーを投入し、ミズン全土を植民地化した。ミズン軍のH・M、ガイラムは降下部隊の迎撃にあ

ミズン [MIZUN] (#18)

第二次戦争のことで、ボセイダルのガストガル軍がペンタゴナ統一に最後まで反対するミズン星に対し侵攻を開始した。この戦いでは、ミズン軍はSLSを大規模に使用し、ガストガル軍の宇宙船を迎撃するがボセイダルのフラネット・ボンバーを投入し、ミズン全土を植民地化した。ミズン軍のH・M、ガイラムは降下部隊の迎撃にあ

ミズン [MIZUN] (#18)

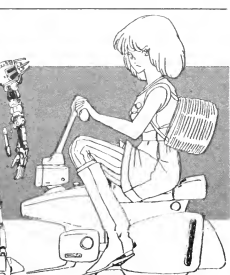
第二次戦争のことで、ボセイダルのガストガル軍がペンタゴナ統一に最後まで反対するミズン星に対し侵攻を開始した。この戦いでは、ミズン軍はSLSを大規模に使用し、ガストガル軍の宇宙船を迎撃するがボセイダルのフラネット・ボンバーを投入し、ミズン全土を植民地化した。ミズン軍のH・M、ガイラムは降下部隊の迎撃にあ

ミズン [MIZUN] (#18)

第二次戦争のことで、ボセイダルのガストガル軍がペンタゴナ統一に最後まで反対するミズン星に対し侵攻を開始した。この戦いでは、ミズン軍はSLSを大規模に使用し、ガストガル軍の宇宙船を迎撃するがボセイダルのフラネット・ボンバーを投入し、ミズン全土を植民地化した。ミズン軍のH・M、ガイラムは降下部隊の迎撃にあ

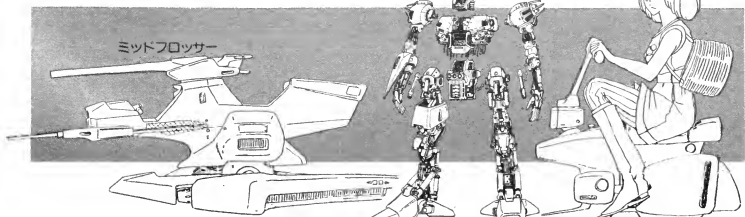
ミズン [MIZUN] (#18)

第二次戦争のことで、ボセイダルのガストガル軍がペンタゴナ統一に最後まで反対するミズン星に対し侵攻を開始した。この戦いでは、ミズン軍はSLSを大規模に使用し、ガストガル軍の宇宙船を迎撃するがボセイダルのフラネット・ボンバーを投入し、ミズン全土を植民地化した。ミズン軍のH・M、ガイラムは降下部隊の迎撃にあ



ムーバルフレーム

ミッドフロッサー



ハバル・フレム (HABAR FLAME) H (M)
ハブル・フレム (HABUL FLAME) (Z)

H・Mの外装を取り外した部分 (人間) うと内臓や骨格のこと) で、これによって性能は大きく左右される。その動力構造は外部から得たエネルギーをジェネレーター (発電機) を介してワイヤーユニットに送り、ふたたびジェネレーターへもとして動力を得るといふ形式をとっており、一度出力を切ると無限に活動が可能である。また各関節への指示は、リキッド・シリンクされたマルチ・ケーブル (神経にあたるもの) によって伝えられ、作動は油圧タンバー (つまり筋肉) によって行う。この情報伝達系には有機系とケイ素系の二種類があり、それによってフレムのA級・B級が決定される。 (ただし、B級H・Mは、装甲の一部をフレムとして使用しており正式な意味でのフレムとはいえない) サイズでは大別するとL (ラージ)、M (ミディアム)、S (スモール) の三種類があり、M型がもっとも一般的に使用されている。

メツタ (METTA) 地 (33)

ボセイダル正規軍の補給基地でアステロイド断面道に位置する。反乱を決めたギワザはこの基地を本拠地と定める。スヴェート攻撃のさいには切りふたとしてこのメツタをスヴェートに直撃させようとするが、パイオリレーション・ハワーによって回避されてしまう。

モリー・タウン (MOLE-TOWN) 地 (22)

コアムの辺境に位置する。ギヤブレイ・ギヤブレイの出身地で、ミラリイは、悪い星を呼ぶ悪魔の手先であるという言い伝えがある。ギヤブレイは、この地方役員登用試験で制度始まつたの満点を取ったが、立身出世のため、中央へと旅立つ (この途中で、ダバ達の朝食へ手を出した

ため、彼の運命は大きく変わることになる。)

ヤ行



ヤーマン王

ミズン星を支配したヤーマン族による王朝名。ガストガルのボセイダル王朝に並ぶ国力を保有してきた。ミズン戦役でボセイダル軍によって滅されるが、その当時の王、カモン・ワウラーⅤ世の嫡子、カモン・マイロードが脱出しており、王朝の復活は可能。

ヤーマン狩り

ヤーマン根絶し作戦の一部で、ミズン戦役後、各地に逃亡したヤーマン族を探し出し捕えることで、特別の部隊が従事している。商船イフシオンはそのためのスバイ船で、正規航路からははずれた宇宙船を調べている。ヤーマン族は身体特徴として他の民族と差はないので、言葉のなまりや、ヤーマン族特有の風俗、習慣などから探し出す。特に技術系に特徴があったため、他の民族の人々は嫌疑がかかることを恐れ、ヤーマン系の設計メカニックを作らないようにしてヤーマン族

ミズン星にかつて栄えた民族。団結心が強く勤勉な一族として伝えられるが、ミズン戦役で、オルドナ・ボセイダルによって滅されてしまった。現在のミズンは他の大陸にいた別の民族と他の惑星からの移住者によってしめられている。ミズン戦役のさいにボセイダル軍の追求の手をのがれて逃亡した人間を追うヤーマン狩りが現在でも行わ

れている。

ヤーマン根絶し作戦

ボセイダルが反抗した民族に対しての見せしめとして、ヤーマン族を絶滅させるための作戦。ミズン戦役ではミズン全境、特に旧首都ロジナ周辺をブラスネット・ボンパードで焼上に変え、生き残った人々を一人一人殺害していった。ボセイダルがなぜ、これだけ徹底してヤーマン族を滅ぼそうとしたか? 最終回ではボセイダル自らの口から、私怨として語られる。聖戦以前にヤーマン族がガストガルに進行した事実があるのであろうか? 全ては謎とされている。

有翼人 (22) / ミリノイ

ラ行



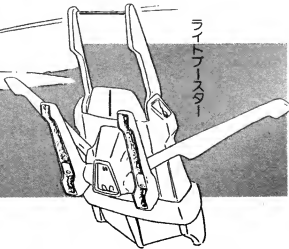
ライト・ブースター (LIGHT-BOOSTER) H

H・M用のサポーター・マシンで、単体でソーラー・ジェネレーション・システム (太陽エネルギー電気転換システム) を持つ。これを装備することによって、H・Mは航続距離は短いながらも単独飛行が可能となり、空中での機動力は、スーパー・フロッパー・装備機に匹敵するほどのものとなる。また、折りたたむことが可能で、格納に広い場所を必要としない。

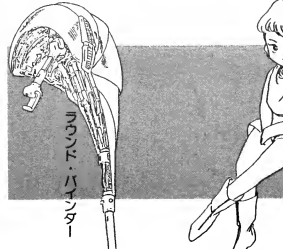
ラウンド・バンター (ROUND-BANTER) H

手や肩とは異なった動きができる (つまり手とは別の方向への攻撃が可能) バインダー。オージェ・タイプのもは、金とフラチなどでできており、ボセイダルの財力を見せつけている。

ライトフーター



ラウンド・バンター



武装としてはパワー・ランチャーを持ち、さらにスロウ・ランチャーなど多数のセイバー類の収納が可能である。また、スーベール・デイズード・タイプのもの、ランド・ブーイスターへの変形システムの一環で、武装はパワー・ランチャーのみである。

ラキシスの心臓(≒54)

スグエートのホセイダール像内に設置されているバイオリレーション・システムの中枢コンピュータの端末がある部屋。シンボライズド・コンピュータ、ラキシスへの命令には登録された人間の生体反応が必要で、ホセイダール(ミアン)はラキシスの祭壇に座わり、ホセイダール(アマンダラ)へのバイオリレーション・エネルギーの供給を切り、自分のエネルギーの全てを用いて、スグエートを浮遊させ、落下するメッタの直撃を回避した。だが生体エネルギーの全てを消失したホセイダールの肉体は灰となつて消滅した。

ラバー・コーティング (RUBBER COATING) [H]

フレームと間の高圧縮された液体を、包み込むように覆ったラバー製のコーティングのこと。H・Mの、胸(ラバー・ボディ)や手首など柔軟性が必要とされる所に用いられる。ただし、破損しやすく、ツイン・メリット・コーティングがほどこしにくいという欠点を持つ。

ランサー (LANCER) (≒38・40)

グワザの艦、サージェ・オーバスのコードネーム。

ランサー (LANCER) [H]

H・Mの使用するレーザー剣の一種。システムはセイバーと同じだがグリップの両側から光線が出るようになっている。

ランド・スレーター (LAND SLIDER) [H]

H・Mの大型フロッサ・システムの安定板で、主として、着地するときや滑空する

ときに機体を安定させる役目をはたす。大抵は脚部(ふくらはぎ)に装備されていてエルガイムやバツシュ、アシユラ・テンブルのように側面へ開くものと、オージェやデイズードのように後方へ開くものがある。また、グルーリンのように肩へ装備したものも存在する。

ランド・ブースター (LAND BOOSTER) [H]

H・Mの長距離離送のために開発されたサボイ・マシンで、フロッサ・システムを装備しているため、浮上や空中静止も可能である。H・Mとの連携で地上戦に威力を発揮するが、単体での空中戦闘能力も優れていて、正規軍で使用されているテスト・タイプよりも、広く運用されている。

リスト (LIST) (≒1)

マシンナリ。ゼッタよりフレームの構造が複雑で、細かい動きが可能となる。またマニピュレーターはエアリーによって可動する。オフショーンとして腕にレーザー兵器を装備することができる。

リトル・フロッサー (LITTLE FLOSSER) [H]

民間にもっとも幅広く普及している一人乗りの小型フロッサ・マシンで高速走行が可能。ダバ・マインにひかれ、リリングがけをぬけたアムが、ワークスを追いかける時に使用した。

リバー・ボマー (RIVER BOMBER) (≒22)

A・テンブル用兵器。高温の金属球を高速で打ち出し、敵にダメージを与える。原始的だがバリアの影響をまったく受けないこと、ツイン・メリット・コーティングのボディを傷付けないため、ソーラー・エネルギー補給を断つという効果がある。

リモート・バンダー (REMOTE BANDER) [H]

アトールのウィンゲル・バンダーのこと。

ロアン・ス・ベス (ROANNE BASE) (≒8)

ミズン星の正規軍基地。警備隊に捕えられたシエラ・リフを助けるため、ダバたちが女装して潜入する。

ロジナ (ROJINA) (≒3)

ミズン星・ヤマン王朝時代の山首都。

ロング・スパー (LONG SPAR) [H]

A級H・M・グルーリンの常備兵器。槍のような形状で両端がパワーランチャーになっているため、接近戦から中距離の敵の迎撃まで目的に応じてはいろいろ使用が可能である。また本体の放電攻撃のバイパスとなることもある。

ワ

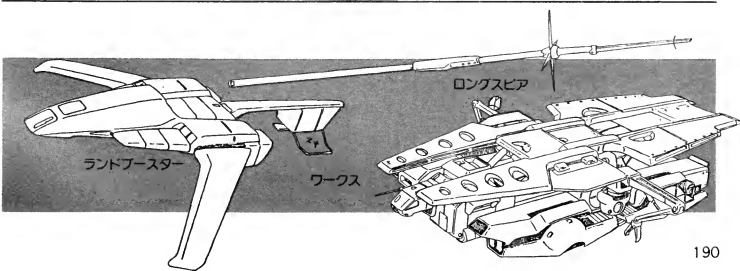
行

ワグマイン (WAGMINE) (≒12)

ミズン星の遺跡。巨大な面岩や神殿がある。反乱軍はここをベースとしており、神殿は火薬庫となっていたが、警備が手薄のためネイに爆破される。深い森に囲まれており周りにはいくつかの農村があつて、ここで反乱軍志願者を募つたりした。

ワークス (WORKS) [H] (≒1)

H・M用のペリスシオン。上部のランチングレールの上にH・Mを載せ陸上及び海上を運搬する。また、簡単に整備もできる。全長23・9m、重量17t、対人用レーザー砲×1、対人用レーザー砲×1、対人用レーザー砲×1



—ある日突然

…私
もうイヤ!

耐えられないわ
こんな生活!

とアムが言った!

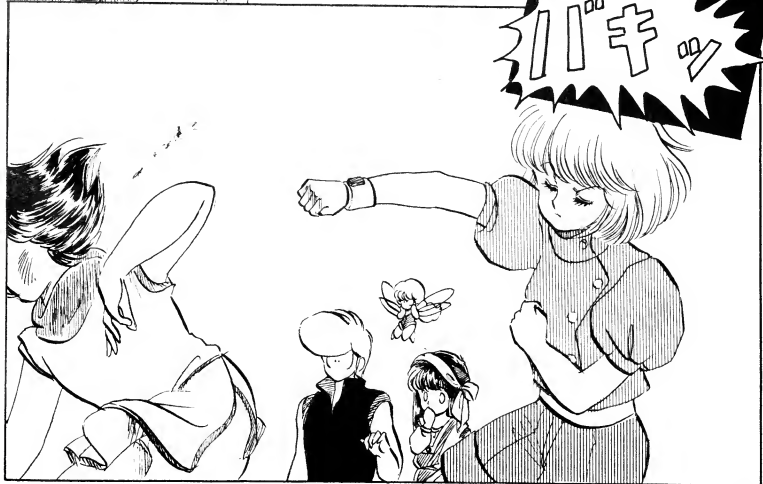
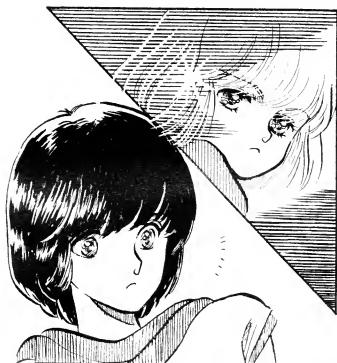
もう1つのエルガйм

あんり★M

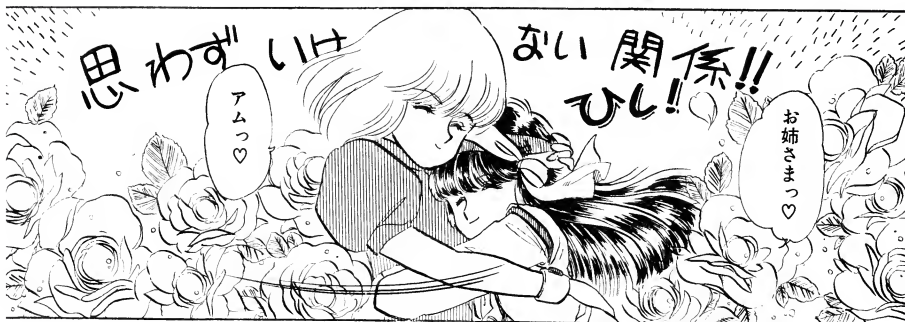
あーらお姉様
普通の女の子なら
そういう感情を
持つのが
あたり前じゃなくて?

情けないわね
それでよく
ダバのあとに
ついていこうなんて
思ったもんね

だってそうじゃない?
戦うだけの毎日なんて
潤いがないすぎるわ!







HEAVY METAL L・GAIM STAFF LIST(#1~#54)

	タイトル	脚本	原 画	作 画 監 督	演 出	ス ー プ ー ボ ー ド
1	ドリーマーズ	渡辺 由 自	北爪宏幸、寺東克己、大西清美、 窪岡俊之、	北爪 宏 幸	井内 秀 治	斧 谷 稔
2	スキャンダル・P	渡辺 由 自	大森英敏、坂本英明、詫 祐二、	大森 英 敏	今川 泰 宏	今川 泰 宏
3	カミング・マン	富田 祐 弘	遠藤栄一、矢木正之、所 智一、 辻 清 光、	近 藤 栄 一	川 手 浩 次	川 手 浩 次
4	ザ・コネクション	渡辺 麻 美	金山明博、小林利充、杉山東夜美、 スタジオ・ワールド	金 山 明 博	川 瀬 敏 文	斧 谷 稔
5	エスケープ・ラン	渡辺 由 自	北爪宏幸、寺東克己、大西清美、 窪岡俊之、	北爪 宏 幸	関 田 修	関 田 修
6	シー・ジャック	富田 祐 弘	坂本三郎、外記康義、山田きらさか	坂本 三 郎	井内 秀 治	井内 秀 治
7	スクランブル	渡辺 麻 美	大森英敏、坂本英明、詫 祐二、	大森 英 敏	今川 泰 宏	今川 泰 宏
8	ヤーマン・クラン	渡辺 由 自	矢木正之、遠藤栄一、所 智一、 辻 清 光、	矢木正之	川 手 浩 次	川 手 浩 次
9	アーミー・ベース	富田 祐 弘	金山明博、小林利充、布 告文、 内田順久、桑原美佐、杉山東夜美、	金 山 明 博	川 瀬 敏 文	鈴 木 行
10	タイム・リミット	渡辺 由 自	北爪宏幸、寺東克己、大西清美、 窪岡俊之、	北爪 宏 幸	関 田 修	関 田 修 斧 谷 稔
11	ジェラシー・ゲーム	富田 祐 弘	大森英敏、坂本英明、遠藤栄一、 矢木正之、	大森 英 敏	井内 秀 治	井内 秀 治
12	ティコイ・ティコイ	渡辺 麻 美	坂本三郎、山田きらさか、外記康義、 小林利充、	坂本 三 郎	川 端 運 司	今川 泰 宏
13	コンタクト	渡辺 由 自	中村プロ、伊藤昌宏、奥野浩行、 柳沢哲也、石田 誠、	中村 旭 良 玄 関 我 子	川 手 浩 次	川 手 浩 次
14	レティ・ポセイダル	富田 祐 弘	貴志英美子、加藤政広、吉田 徹、	谷 口 守 泰	川 瀬 敏 文	川 瀬 敏 文
15	ブライド	渡辺 麻 美	北爪宏幸、寺東克己、大西清美、窪岡俊 之、山本正文、宇佐美浩一、玄関我子、	北爪 宏 幸	関 田 修	湖 川 友 謙
16	ブローンハート	渡辺 麻 美	金山明博、外記康義、小林利充、山田き らさか、真田康之、強恵保久、山田浩之	金 山 明 博	川 端 運 司	滝 沢 敏 文
17	ライム・ライト	渡辺 由 自	大森英敏、坂本英明、辻 清光、 詫 祐二、南伸一郎、	大森 英 敏	今川 泰 宏	今川 泰 宏
18	ガストガル・テモ	富田 祐 弘	矢木正之、遠藤栄一、沢田正人、 山内貴美子、恩田尚之、	矢木正之	関 田 修	杉 島 邦 久
19	ゴーアンドカム	渡辺 麻 美	坂本三郎、外記康義、内田順久、 山田きらさか、	坂本 三 郎	井内 秀 治	井内 秀 治
20	スターダスト	河原よしえ	大森英敏、遠藤栄一、坂本英明、 矢木正之、北爪宏幸、寺東克己、	北爪 宏 幸	川 手 浩 次	滝 沢 敏 文
21	ザ・テンション	富田 祐 弘	金山明博、小川利充、内田順久、 大貫健一、山田浩之、福井亨子、	金 山 明 博	関 田 修	関 田 修
22	クワサン・オリビー	渡辺 由 自	スタジオ雲雀、ビーボオー、 アニメ・トロトロ、大井弘義、 スタジオ・ダブ、多加かずひろ、	玄 関 我 子	今川 泰 宏	今川 泰 宏

	タイトル	脚 本	原 案	作画監督	演 出	ストーリーボード
23	ゼネラル・クロソ	渡 辺 麻 美	北爪宏幸、大森英敏、矢木正之、遠藤米一、坂本英明、寺東克己、辻 清光、窪岡俊之、中村 悟、恩田尚之、	大 森 英 敏	川 瀬 敏 文	川 瀬 敏 文
24	アスフィー・ハート	富田 祐 弘	坂本三郎、外記康義、山田浩之、大貫健一、山田不二夫、福井亨子、	坂 本 三 郎	川 手 浩 次	川 手 浩 次
25	ラブ・アゲイン	渡 辺 麻 美	小林利充、平野謙一、内田よりひさ、山田浩之、アニメ・トロトロ、小田不二夫、栗井重紀、福井亨子、	金 山 明 博	杉 島 邦 久	杉 島 邦 久
26	サーチII	渡 辺 由 自	坂本英明、寺東克己、辻 清光、窪岡俊之、恩田尚之、大西清美、中村 悟、	大 森 英 敏	関 田 修	芹 谷 穂
27	ミステイク・ラブ	富田 祐 弘	北爪宏幸、大森英敏、矢木正之、遠藤米一、	北 爪 宏 幸	井 内 秀 治	井 内 秀 治
28	ネイ・クライシス	渡 辺 麻 美	外記康義、内田順久、福井亨子、平野謙一、大川弘義、栗井重紀、アニメ・トロトロ、小田不二夫、	金 山 明 博	川 瀬 敏 文	川 瀬 敏 文
29	クロス・ポイント	富田 祐 弘	坂本英明、寺東克己、大西清美、中村 悟、辻 清光、窪岡俊之、恩田尚之、	大 森 英 敏	今 川 泰 宏	今 川 泰 宏
30	アワ・マスター	渡 辺 由 自	大森英敏、遠藤米一、北爪宏幸、矢木正之、	北 爪 宏 幸	杉 島 邦 久	杉 島 邦 久
31	キャッチ・ウォー	河原よしえ	坂本三郎、外記康義、栗井重紀、山田きさらか、小林利充、平野謙一、	坂 本 三 郎	川 手 浩 次	川 手 浩 次
32	フラッシング・ネイ	渡 辺 麻 美	小林利充、大貫健一、佐藤浩雅、内田順久、小田不二夫、中谷マリ、アニメ・トロトロ、	金 山 明 博	関 田 修	滝 沢 敏 文
33	マイ・アース	富田 祐 弘	矢木正之、坂本英明、寺東克己、大西清美、窪岡俊之、大森英敏、遠藤米一、辻 清光、恩田尚之、中村 悟、	矢 木 正 之	川 瀬 敏 文	寺 山 昭 夫
34	レッシィ・マインド	渡 辺 由 自	村中博美、黄瀬和哉、大島城次、吉森一彦、山本佐和子、中村美子、向山祐治、	村 中 博 美	今 川 泰 宏	今 川 泰 宏
35	ベリル・ミッション	渡 辺 麻 美	外記康義、栗井重紀、平野謙一、杉山京子、大川弘義、加藤義貴、小田不二夫、	山 田 き さら か	関 田 修	川 瀬 敏 文
36	オールド・ソルジャー	河原よしえ	小林利充、大貫健一、瀬尾康博、藤岡正宜、山田浩之、松尾 慎、	金 山 明 博	川 手 浩 次	川 手 浩 次
37	オリビー・クライシス	富田 祐 弘	北爪宏幸、遠藤米一、寺東克己、大西清美、詫 祐二、矢木正之、坂本英明、辻 清光、恩田尚之、窪岡俊之、	北 爪 宏 幸	杉 島 邦 久	滝 沢 敏 文
38	エスケープ・キワザ	渡 辺 麻 美	坂本三郎、岩滝徹、森川定美、干明孝一、内田順久、中谷マリ、結城信雄、大上浩明、三坂 徹、干明ゆり、佐藤浩雅、	坂 本 三 郎	川 瀬 敏 文	芹 谷 穂 寺 山 昭 夫

HEAVY METAL L・GAIM STAFF LIST(#1~#54)

	タイトル	脚本	原 案	作画監督	演 出	ストーリーボード
39	ザ・オーメン	富田 祐弘	外記康義、杉山京子、小村直美、河上孝子、松尾 慎、栗井重紀、向井祐治、時友みゆき、石地富司夫、瀬沼靖治	金山明博	関田 修	横山広行
40	フル・フラット	大野 木 寛	藤岡正宣、紺野智幸、小田不二夫、加藤義貴、中谷マリ、瀬尾康博、平野謙一、山田浩之、内田順久、瀬沼靖治	山田きさらか	今川 泰宏	今川 泰宏
41	スパイ・イン・スパイ	渡辺 麻美	矢木正之、坂本英明、寺東克己、沢田正人、大西清美、所 智一、恩田尚之、遠藤栄一、窪岡俊之、詫 祐二、山本正文、山内貴美子、	亥間 我子	杉島 邦久	杉島 邦久
42	ヤング・パッション	渡辺 由 自	小林利充、千明孝一、小田不二夫、熊谷浩彦、千明ゆり、松尾 慎、スタジオ・ダブ	小林利充	川手 浩次	川手 浩次
43	レティ&ガール	渡辺 由 自	外記康義、山田浩之、きくち通隆、平野謙一、小田不二夫、向山祐治、照日四郎、佐藤浩雅、紺野智幸、	金山明博	川瀬 敏文	川瀬 敏文
44	ピカレスク・ギワザ	大野 木 寛	坂本三郎、西島よしとか、栗井重紀、河村佳江、杉山京子、西沢 清、秋野洋一、藤岡正宣、加藤義貴、田中あや子、中谷マリ、伊藤岳史、	坂本三郎	関田 修	寺山昭夫
45	リリス・メモリー	渡辺 麻美	北爪宏幸、小田不二夫、平野謙一、小村直美、高橋義則、紺野智幸、中野恭子、時友みゆき、スタジオ・ダブ、石地富司夫	山田きさらか	横山 広行	横山 広行
46	クワサン・ウェイブ	河原よしえ	矢木正之、坂本英明、寺東克己、沢田正人、大西清美、所 智一、恩田尚之、遠藤栄一、窪岡俊之、詫 祐二、山本正文、山内貴美子、	亥間 我子	川手 浩次	滝沢 敏文
47	ボーイズ・ボーイズ	大野 木 寛	小林利充、千明孝一、向山祐治、千明ゆり、松尾慎、アトリエ・フクロウ	小林利充	川瀬 敏文	寺山昭夫
48	ファースト・アタック	渡辺 麻美	外記康義、矢木正之、遠藤栄一、寺東克己、照日四郎、坂本英明、恩田尚之、窪岡俊之	亥間 我子	関田 修	川手 浩次
49	レティ・キラー	富田 祐弘	内田順久、栗井重紀、加藤義貴、中谷マリ、虎子光秀一郎、山田浩之、西島よしとか、有田裕次、笹 錦 洗、永野護	金山明博	今川 泰宏	今川 泰宏
50	エキサイト・アム	大野 木 寛	坂本三郎、藤岡正宣、高橋義則、西沢昇、佐藤浩雅、きくち通隆、中村 清、伊藤岳史、スタジオ・ダブ	坂本三郎	井内 秀治	井内 秀治
51	マイ・ラブ	渡辺 麻美 河原よしえ	小田不二夫、平野謙一、松尾 慎、千明孝一、紺野智幸、中野恭子、向山祐治、千明ゆり、	山田きさらか	川手 浩次	横山 広行
52	ファイナル・タイム	大野 木 寛	矢木正之、詫 祐二、南伸一郎、大西清美、遠藤栄一、所 智一、宇佐美浩一	亥間 我子	関田 修	滝沢 敏文
53	ザ・ティクティター	渡辺 由 自	外記康義、栗井重紀、西島よしとか、中谷マリ、小林利充、照日四郎、山田浩之、加藤義貴、有田裕次、ビーボォー	金山明博	川瀬 敏文	川瀬 敏文
54	ドリーマーズアゲイン	渡辺 由 自	矢木正之、沢田正人、所 智一、詫 祐二、山本正文、遠藤栄一、坂本英明、山内貴美子、	大森英敏 園田美世	杉島 邦久	杉島 邦久

編集後記



■富野氏にとって「エルガイム」は、まさに制作者側の新旧交代制を模索した実験作品だったと思う。氏はアニメが「文化」のレベルまで引き上がる最後の作業、「時代を語る者達」の育成を思い、自からの行動が信託となって発光すると考えたに違いない。アニメが文化として回転し続けるには次の世代の若者達によって活性化が必要である。富野氏はその方法の一つとして、永野護氏と言う閃光を華々しく打ち上げた。一つの閃光は次の閃光を生む、永野護氏自体まだ若きホープとして歩み始めたばかりだが、彼自身の華々しいデビューは一つの道標として若者達の欲望をかき立てたに違いない。しかも、答えは時間を要する。最低でも二三年はかかるだろう。それでも、時は一刻と深刻な状況に変化しつつある。

現在、TVアニメは83年のアニメ黄金時代と呼ばれる時から数本も減少し、第二の備忘時代にさしかかろうとしている。アニメブームから、はや数年、半ば市民権を得たかのように見えるアニメも、その放映媒体が多方面に拡大した割に、制作者側の人材、ギヤランティアーなどは急速発展に今た追いついていない。その結果、TVを離れ、低いリスク、高い収入の分野へと人材が流れ始めたのである。その中で、富野氏はオーバードワークを嘆かれながらもコンスタントに作品を出し続けているのである。かくも、時代をつなぐハイブのごとく……

私は富野氏のその行為に期待する。いつの日か「エルガイム」で放った閃光が第二、第三の閃光となって輝く日を確信して！

(七)

■自分の能力限界がどこにあるのか、絶えず考え込みながら、そう、夢の中まで……何とかがこまで通りつきまし。もう最悪の状態の時他の人に引っぱり上げてもらおうと言った状況でした。本当に階分と多勢の方々に迷惑をかけた……自分の心の中の第三者的な意識を失ない始めた時から状況はもう悪くなるばかり。何か「が精神の中で割り切れなくなっていく、それに気付かないという阿呆さかげん。もう手のつけようがありませんね。でも、何とかそこから脱出しようとはした、いやしくともしたはずだった。しかし視野が狭くなっている人間には、もうほとんど無駄な気が。根本的要因を解決しない限り意味がなかったのですよ。やはり情けないなあ、情けないくらい甘いやんでね。思わず自己嫌悪……いつもは自分の中で昇華できていたはずの事なのにね。……

……

■ひとこと言えは、それで済んだのだろう、と思う。それが出来たのだ、とも。冷静に考えている自分が在るのを感じていたのだ。けれども、どうしても言えない。いや、言わなかつたのだ。口に出してしまえば、思いが全て落散してしまう様な気がして。そうして、その根源に在った思いが消滅した後に、計算しなかに手に入れたものがどんな意味を持つたろう。傲慢だと（自分自身に對しても）思いたげなのだ。一足飛びには先に進めない性質なんだよね、やつかない事だけと、それでいいと思っている。

そしてまた、いつか言う時が必ず来るのだろう。それは今まで拘ってきた「大人」という言葉や、ましてや良い悪いで片付けする事ではなく、ただ、生きていくという事なのだな、と漠然と感じるのだ。そんなわけで、それから先への資本が「不安でしかないのだけれど、こうして歩いてゆくのもそんなに悪い事じゃない、と思えるのだ。これが終わつたら、今度はエプロンドレスを作る。ぬけるようなブルードね。きつと白に映えるはずだよ。そうして、街に出ようか、真夏の陽の下で、結の影が覆つても、私には一目でわかるよ。どんなに時が経つても変わらぬものがあるからね。信じられないか。ここが大気の底だなんてね。時には、流れに漂つてみるのもいいさ。

(八)



By 永野護 ©日本サンライズ・動画エージェンシー・永野護



By 須川宏謙・大森英敏・矢木正之
©日本サンライズ・動画エージェンシー

1997.3.10, YAGI・HIDE TONIC



□ □ □ - □ □ □

AFFIX
STAMP
HERE

POST CARD
Heavy Metal
I.GAIN

POST CARD Heavy Metal I.GAIN

□ □ □ - □ □ □

AFFIX
STAMP
HERE

POST CARD
Heavy Metal
I.GAIN

POST CARD Heavy Metal I.GAIN

-

X177A
 PMATS
 HERE

This card is to be used for the purpose of recording the health status of the individual

MINISTRY OF HEALTH AND FAMILY WELFARE
 GOVERNMENT OF INDIA

POST CARD

-

X177A
 PMATS
 HERE

This card is to be used for the purpose of recording the health status of the individual

MINISTRY OF HEALTH AND FAMILY WELFARE
 GOVERNMENT OF INDIA

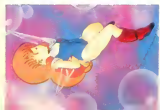
POST CARD



ガンダムシリーズ ©日本サンライズ



魔法少女リリカルなのは ©日本サンライズ・創通エージェンシー



●アンケート●

★「エルガイム大事典」の中でおもしろかったものを、5つお書き下さい。

★同じく、おもしろくなかったものがありましたらお書き下さい。

★「ラポートデラックス」でとりあげてほしい作品がありましたらお書き下さい。

★アニメックで特集してほしい企画をお書き下さい。

★好きなアニメ作品を、3つお書き下さい。

★好きなアニメ・キャラクターを、5人お書き下さい。

★そのほか、ご感想をお書き下さい。

郵便はがき

40円

切手を
おはり下さい

160-00

エルガイム編集部行

「アニメック」

レポート株式会社

東京都新宿区新宿2の1の1

〒

TEL

フリガナ

ご住所

ご購入書店名

昭和 年 月 日生

男・女

血液型 A・B・O・AB

ご職業(学校名・学年)

郵便はがき

40円

切手を
おはり下さい

160-00

東京都新宿区新宿2の1の1

レポート株式会社

「アニメック」

エルガイム編集部行

〒

TEL

ご住所

フリガナ

ご氏名

ご購入書店名

昭和 年 月 日生

男・女

血液型

A・B・O・AB

ご職業(学校名・学年)

Heavy Metal L・GAIM

大事典

重戦機エルガム大事典 定価 680 YEN

RAPPORT
DELUXE

11



PENTAGON ODYSSEY
from "HEAVY METAL L・GAIM"

Animec

SHINJI
MIZOGUCHI

From PENTAGNA



to Eternally



RAPPORT
DÉLÉGUÉ

臺灣電力公司
電力事業發展
策略研究報告

Power Development
Strategy Study

重戦機 エルガイム

CONTENTS

LAST STORY FILM DIGEST



ヤーマンの血の元に	15
ドラマティックL・GAIM	28



HEAVY METAL L・GAIM

ストーリーダイジェスト	39
-------------	----

L・GAIM メカニカル・ワールド	67
-------------------	----

パロディ・ワールド

獣戦記エルガイム	91
----------	----

声優座談会

キャラクター点描

プレイス・イン・ザ・ハート	103
---------------	-----



富野由悠季インタビュー	119
-------------	-----

今川泰宏インタビュー	125
------------	-----

私的

エルガイム始末記 渡辺麻実	130
---------------	-----

イメージ of エルガイム エルガイム・グラフィティ	133
----------------------------	-----

エルガイム エッセイ スタッフルームの輪	139
----------------------	-----



ライター評論	148
--------	-----

人名事典	151
------	-----

用語事典	171
------	-----

マンガもう1つのエルガイム	191
---------------	-----

表紙イラスト 大森英敏

裏表紙イラスト 北爪宏幸

ラポート株式会社発行の雑誌で永野瀬氏が描いたオリジナル・デザインは全て永野瀬氏に帰属します。

エルガイム

スタッフ・リスト

企画 日本サンライズ
 原案 矢立 肇
 原作 富野由悠季
 シリーズ構成 渡邊由自
 アニメーション・ディレクター 湖川 友謙
 キャラクター・デザイン 永野 護
 美術 池田繁美
 音楽 若草 恵
 オープニング・テーマ①
 「エルガイム Time for L-GAIM」
 作詞 売野雅勇
 作曲 筒美京平
 編曲 松下 誠
 唄 MIO
 レコード キングレコード
 オープニング・テーマ②
 「風のノー・リプライ」
 作詞 売野雅勇
 編曲 戸塚 修
 唄 結川麻弥
 レコード キングレコード
 エンディング・テーマ
 「スターライト・シャワー」
 作曲 筒美京平
 作詞 井萩 麒麟
 編曲 松下 誠
 唄 MIO
 レコード キングレコード
 撮影監督 齊藤秋男
 録音監督 藤野貞義
 総監督 富野由悠季
 プロデューサー 森山 渥 (名古屋テレビ)
 大西邦明 (創通エージェンシー)
 中川宏徳 (日本サンライズ)
 制作 名古屋テレビ、創通エージェンシー、日本サンライズ

本誌スタッフ

editors in chef 安田 猛
 total editor 永島 収
 assistant editor 増淵理子
 cooperation 銀英社・仲童舎
 layout 多田井善治・仲童社・荒野晶夫
 special thanks' 日本サンライズ
 永野 護、ビーボォー、スタジオ・バック

RAPPORT DELUXE 11

重戦機エルガイム大事典

発行 東京都新宿区新宿2-1-1
 ラポート株式会社

印刷 大日本印刷株式会社

昭和60年7月1日発行

